

MIEŚIĘCZNIK

ROZRYWEK UMYSŁOWYCH

» KONKURS «

ZA ROZWIĄZANIE ZADAŃ
Z NINIEJSZEGO NUMERU PRZEZNACZONO
NASTĘPUJĄCE

NAGRODY:

2 NAGRODY W GOTÓWCE PO ZŁ 50 RAZEM . . . ZŁ 100

ORAZ

100 NAGRÓD W POSTACI:

50 PUDEŁEK KREMU „EUKUTOL“ PO ZŁ 1.40 RAZEM ZŁ 70

50 „ „ „ „ „ 0.75 „ ZŁ 37

1 LUKSUSOWY BUDZIK PRECYZYJNY W ETUI JAZ WART. ZŁ 50

2 WIECZNE PIÓRA „KAWUSKA“ ŁĄCZNEJ WART. ZŁ 50

3 PŁYTY i PODRĘCZNIKI DO NAUKI JEZYKA
OBCEGO METODĄ LINGUAPHONE WART. ZŁ 53

1 BOMBONIERKA POMADEK 2 1/2 KG. WART. ZŁ 20

1 „ „ 1 KG. WART. ZŁ 12

NAGRODY W „TURNIEJU PUNKTOWYM“
ROZPISANYM NA OKRES 3-CH NUMERÓW . . . ZŁ 30

ORAZ

NIEOGRANICZONA ILOŚĆ NAGRÓD
DLA CZYTELNIKÓW – AUTORÓW.



5832

OD REDAKCJI.

Wydając pierwszy numer naszego pisma, poświęconego rozrywkom umysłowym, zawiadamiamy naszych Szanownych Czytelników, że zadaniem naszym będzie urządzać wiele, ciekawych konkursów, przyznając P. T. Czytelnikom moc cennych nagród, tak gotówkowych, jak i w formie wartościowych przedmiotów, które będą dla P. T. Czytelników pamiątką udziału w naszych konkursach.

Za rozwiązanie „zadań konkursowych“ w formie propagandy pewnych wyrobów, czy artykułów, które to zadania będziemy umieszczać w naszym piśmie, pozyskała Redakcja od firm wiele cennych nagród dla naszych P. T. Czytelników, przesyłających pod adresem Redakcji trafne rozwiązania, niezależnie od nagród przyznanych przez Redakcję.

Ogłaszamy równocześnie „TURNIEJ PUNKTOWY“ oraz 2 KONKURSY dla naszych Szanownych Czytelników - autorów, według warunków wewnątrz numeru.

Bliższe warunki nadsyłania rozwiązań na stronie 11.

Mamy nadzieję, że pismo nasze spotka się z dużym zadowoleniem Szanownych Czytelników, a Redakcja ze swej strony, wszelkie życzenia P. T. Czytelników przyjmować będzie z prawdziwą wdzięcznością, starając się do życzeń tych przychylić.

ZADANIA KONKURSOWE.

ZADANIE KONKURSOWE NR. 1.

Za rozwiązanie niniejszego zadania konkursowego firma:

J A Z Francuska Fabryka Budzików

przyznała nagrodę w postaci:

FRANCUSKIEGO, PRECYZYJNEGO BUDZIKA LUKSUSOWEGO w etui „JAZ“
wartości Zł. 50.—



WYRAZY POMOCNIKZE

SPRZĘT DOMOWY	=	◀ ◆ L L L
PTAK O PIĘKNYM GŁOSIE	=	◀ L ▲ L ◻ V ◀
SYPIALNIA DAMY	=	◻ + ◻ U ◻ L ◻
JASKINIA	=	◻ L I V ◻ ◆ L L L
GÓRNA CZĘŚĆ CIAŁA	=	◻ ◆ ◻ + L

Po odgadnięciu znaczenia wyrazów pomocniczych, których litery są wyrażone znakami symbolicznymi, pozna się jakim literom alfabetu odpowiadają pewne znaki symboliczne. Na tej podstawie należy odczytać słowa na tarczy zegara i sekundniku, zamieniając symbole na litery, zaczynając od miejsca godziny 12-tej na tarczy zegarowej, jak następnie na sekundniku, w kierunku wskazówki zegarowej. Symbol ostatniej litery w środku sekundnika. Na końcu otrzymanego rozwiązania należy dodać wyraz umieszczony na tarczy.

ZADANIE KONKURSOWE NR. 2.

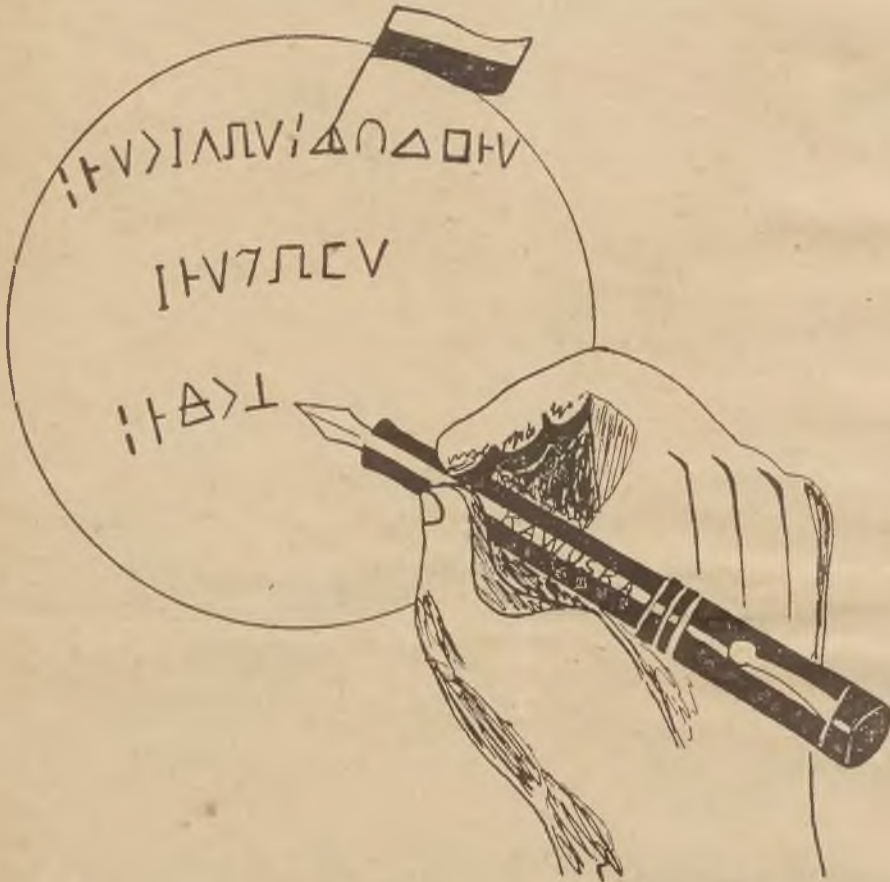
Za rozwiązanie niniejszego zadania konkursowego firma:

K. WASILEWSKI i S-KA, Warszawa

przyznała 2 nagrody w postaci:

2 WIECZNYCH PIÓR „KAWUSKA“

łącznej wartości Zł. 50.



Ο Ι Γ Δ Ο Ι Τ Ν Ο Ν > Ε Γ Π

CUI		C	H		E		I	E ^{ZN}	A	
γ	Γ	U	Λ	V	X	I	∇	∇	∇	∇
			E		C	O		A		IE
Δ	∇	∇	∇	∇	∇	∇	∇	∇	∇	∇
K = □	R = >	∅ = Δ	T = ◇							

Poniżej rebusu są podane symboliczne znaki, które odpowiadają literom rebusu. Po odgadnięciu rebusu pozna się jakim literom alfabetu odpowiadają pewne symbole i na tej podstawie odczytać należy napis umieszczony na kole i poniżej koła. Należy wziąć również pod uwagę litery, których symbole poniżej rebusu są wypisane.

ZADANIE KONKURSOWE Nr. 3.

Za rozwiązanie niniejszego zadania konkursowego firma:

Linguaphone Institute w Polsce, Warszawa, Kredytowa 4.

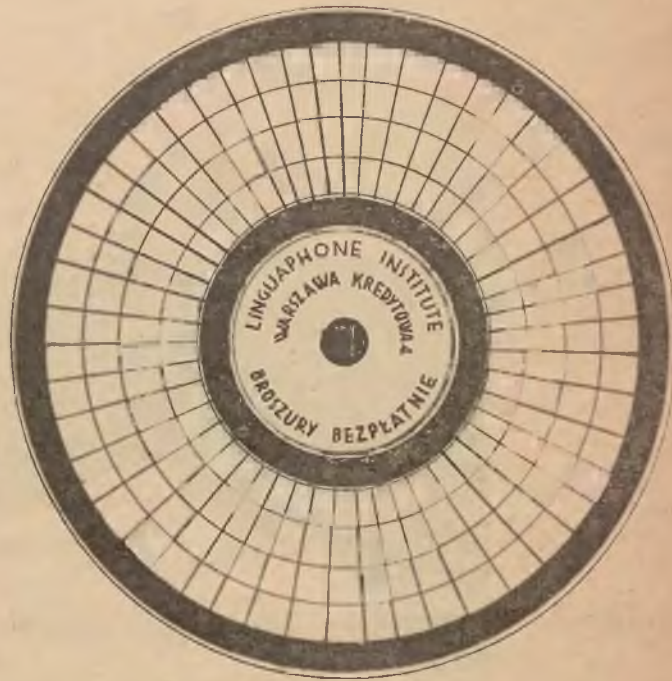
przyznała nagrodę w postaci:

3 PŁYT DŹWIĘKOWYCH LINQUAPHONE PO Zł. 16.— (pierwszych 6 lekcji)

(do nauki języka obcego do wyboru: francuski, niemiecki, angielski)

oraz podręczników.

Łączna wartość Zł. 53.



Wyrazy pomocnicze.

Dom Boży — 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,
Spichlerz — 8, 9, 2, 10, 2, 7, 11,
Czasopismo — 12, 11, 13, 14, 9, 11,
Nauka o leczeniu - 15, 14, 10, 16, 4, 16, 17, 11,
Obawa — 18, 19, 1,

Bliski krewny — 20, 21, 22,
Zarost twarzy — 20, 23, 8,
Przetwór mączny — 4, 24, 18, 14, 25,
Motyl nocny — 26, 15, 11.

Objaśnienie.

Po odgadnięciu wyrazów pomocniczych, które są wyrażone w cyfrach, pozna się jakim literom alfabetu odpowiadają pewne cyfry i na tej podstawie należy odczytać słowa wypisane cyframi na obu stronach książki. Następnie do otrzymanego rozwiązania należy dodać słowa, które otrzymamy biorąc pod uwagę litery początkowe wyrazów, które wpisać należy w obok przedstawioną płytę gramofonową, dośrodkowo, w kierunku wskazówki zegarowej. Znaczenie tych wyrazów poniżej podane. Wyrazy te są 4-ro literowe.

Znaczenie wyrazów.

1. Waga opakowania, 2. Nosze (wspak), 3. Pora roku, 4. Następstwo przewinienia, 5. Nieprzyjemna woń, 6. Cierpienie, 7. Rzeka w Hiszpanji, 8. Szata starożytna, 9. Uprawa roli, 10. Część domu, 11. „Posiadają” inaczej, (wspak), 12. Gruby sznur, 13. Jaja ryb, 14. Kryjówka zwierza, 15. Piorun, 16. Narząd zmysłu, 17. Bożek miłości, 18. Woda w odmiennym stanie, 19. Ręczna robota kobieca, 20. Haracz, 21. Znak muzyczny, 22. Środek usypiający, 23. Traktat, 24. Pole uprawne, 25. Zarobek, 26. Płasy (wspak), 27. Tętno, 28. Choroba pozostawiająca ślady na ciele, 29. Bożek wojny, 30. Kłujący chwast, 31. Mieszkanie w klasztorze, 32. „Pani” w Angliji (wspak), 33. Skrzynia, 34. Czółno, 35. Obuwie (wspak), 36. Jarmark, 37. Pensja, wynagrodzenie, 38. Rakietą, 39. Korab, 40. Miara długości, 41. Rozbicie namiotów, 42. Rów, 43. „Broń”, inaczej, 44. Boczna część kościoła, 45. Stolica państwa skand. 46. Ujemna cecha charakteru, 47. Część obrazu (wspak), 48. Związek rzemieślników. 49. Duże pomieszczenie n. p. na maszyny.

ZADANIE KONKURSOWE

Za rozwiązanie niniejszego zadania konkursowego otrzymasz nagrodę
dwuwiersza, w którym występuje słowo:

DWIE NAGRODY W GOTÓWKACH

100 NAGRÓDKÓW

50 pudełek kremu „EUKUTOL“

50 „ „ „



Objaśnienie

Niżej rebusu znajdującego się po prawej stronie są podane w kratkach znaki i symbole symboliczne odpowiadają pewnym literom alfabetu i na tej podstawie odczytane symbole poniżej rebusu są wypisane.

JAK FILTR SŁONECZNY

Ten idealny krem biologiczny chroni cerę przed niebezpieczeństwem zbyt silnego nasłonecznienia, a wzmacnia natomiast jego zbawienne działanie. Filtr słoneczny EUKUTOL chroni przed tak upragnione opalenie. A więc zawsze i wszędzie, w górach i na morzu, w sporcie

KURSOWE Nr. 4.

owego **EUKUTOL** oraz ułożenia

EUKUTOL przyznane są następujące nagrody:

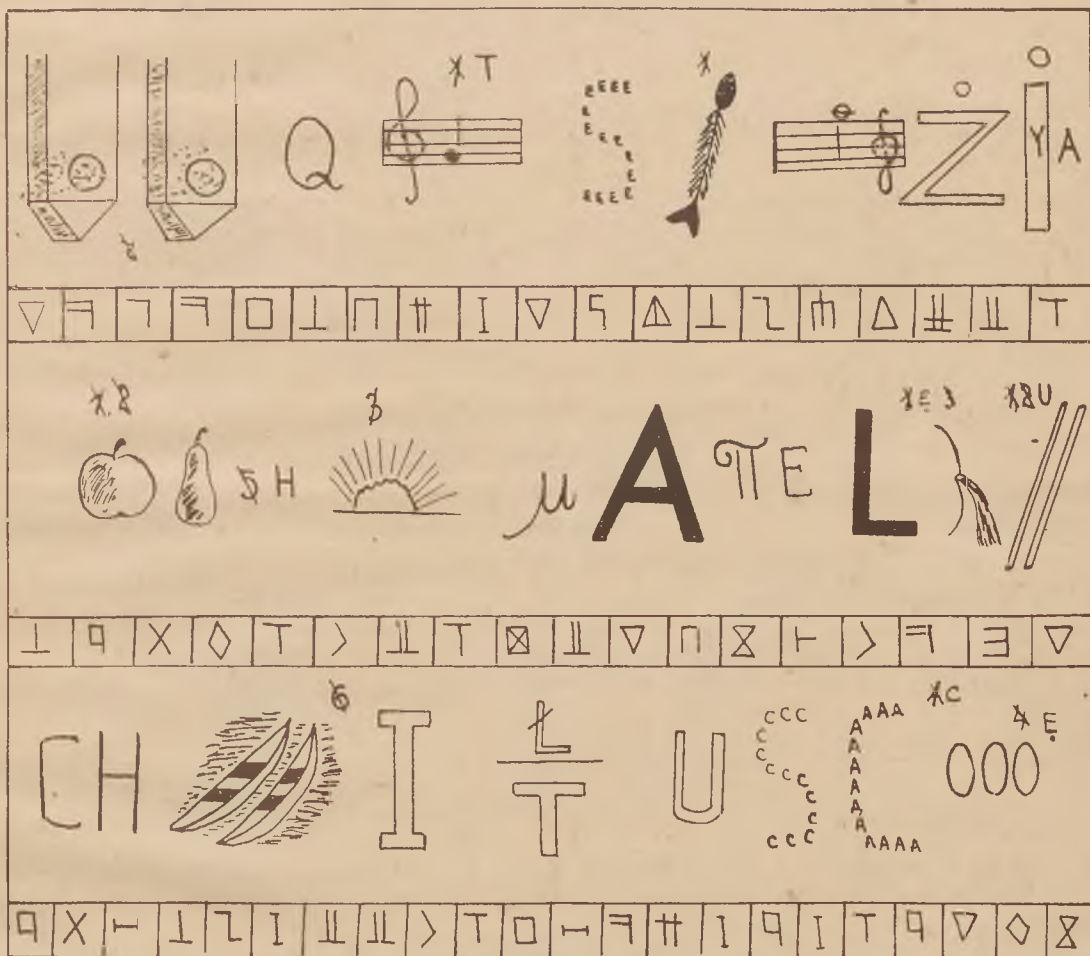
WCE PO ZŁ 50 RAZEM ZŁ 100

raz

W POSTACI:

po Zł 1.40 razem **ZŁ 70.—**

„ „ 0.75 „ „ **37.—**



Wskazanie:

ki symboliczne, które odpowiadają literom alfabetu. Po odczytaniu rebusu pozna się jakie napisy na rysunku po lewej stronie. Należy wziąć również pod uwagę litery, których

NY DZIAŁA EUKUTOL 6

atencywnych promieni słonecznych, bo EUKUTOL 6 znosi ujemny wpływ zbyt silnego KUTOL 6 pozwala zaznać prawdziwej rozkoszy kąpieli słonecznych, przytem przyspiesza i w podróży, stale i codziennie EUKUTOL 6.

I. TURNIEJ PUNKTOWY A.

I. Turniej punktowy trwać będzie przez 3 numery (oznaczone w numerach: A, B, C,) za każde zadanie jest przyznana pewna ilość punktów, powyżej każdego zadania podana.

Czytelnikom, którzy uzyskają w ciągu turnieju największą ilość punktów (przy równej ilości punktów drogą losowania) zostanie przyznana:

I. NAGRODA ZŁ. 20

II. NAGRODA ZŁ. 10

A.**ZAGADKA Nr. 1.**

4 PUNKTY.

Odgadnąć znaczenie wyrazów oznaczonych przez a) następnie znaczenie wyrazów oznaczonych przez b) które otrzymamy przez dodanie do wyrazów pod a) jednej litery. Dodane litery czytane po kolei dadzą rozwiązanie.

- | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|
| 1) a) Następstwo przewinienia, | b) Waga szlachetnych kamieni |
| 2) a) „Ojciec“ w jęz. obcym, (fonet.) | b) Kraj w Ameryce połudn. |
| 3) a) Rodzajnik | b) Bieżnia |
| 4) a) Waga opakowania | b) Przyrząd do rozbijania murów |
| 5) a) Płasz | b) Niedrogi |
| 6) a) Litera grecka | b) Przeczenie |
| 7) a) Bryła lodu | b) „Kraina“ inaczej |

UKŁADANKI Nr. 2.

2 PUNKTY.

Przyprawa do mięsa + przyimek	= drzewo szpilkowe
Bożek egipski + bicz	= opust w cenie
Litera + laso	= ogrodzenie
Sprzęt na odpadki + miara pow. + litera	= pomieszczenie wojska
Rzemień + święta księga żyd. + litera	= posiada biskup.

ZAGADKA Nr. 3.

5 PUNKTOW.

Należy uzupełnić brakujące końcowe wyrazy w każdym zdaniu, następnie wziąć z każdego odgadniętego słowa po trzy początkowe litery kolejno, by otrzymać staropolskie przysłowie. Ilość punktów oznacza ilość liter, z których się składa szukane słowo.

1. Posiadacz losu, na który padła główna wygrana ma zapewniony.....
2. Narodową potrawą Chińczyków jest...
3. Sonata ta została odegrana z prawdziwym.....
4. Odnawiają kamienicę, bo odpadł z niej cały....
5. Koń „Karo“ był na wyścigach.....
6. Kupują wszyscy w sklepie, który sprzedaje tanie, a dobre.....

ZAGADKA Nr. 4.

4 PUNKTY.

GŁOSY ZWIERZĄT

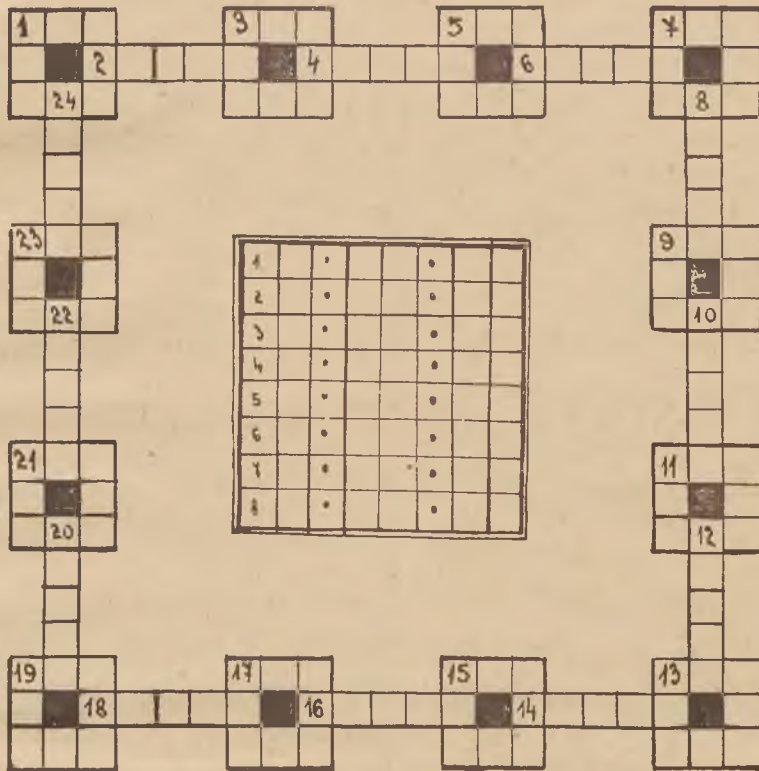
Przy każdym rzeczowniku, dopisać czasownik, który ma określać głos danego zwierzęcia (n. p. kogut pieje). Następnie z każdego dopisanego wyrazu, należy wziąć w kolejnym porządku po jednej literze, by otrzymać jeszcze jedno zwierzę domowe, oraz określenie jego głosu.

1. Kura, 2. Gołąb, 3. Bocian, 4. Prosiak, 5. Gęś, 6. Koń, 7. Owca, 8. Kot, 9. Pies, 10. Koza.

DZIAŁ III. WIROWKA.

Za rozwiązanie niżej podanej wirówki Redakcja przeznaczą do rozlosowania nagrodę w postaci:

BOMBONIERKI POMADEK (2 $\frac{1}{2}$ KG.) wartości zł. 20.—.



Wpisać w figurę wirowo i prostolinijnie wyrazy o podanym poniżej znaczeniu. Następnie w kwadrat w środku figury wpisać wyrazy o podanym znaczeniu. W każdym rzadku należy wpisać dwa wyrazy, przy czym litera końcowa pierwszego wyrazu jest zarazem początkową następnego wyrazu. Litery w kratkach oznaczonych punktami, czytane pionowo dadzą rozwiązanie.

Znaczenie wyrazów.

Wpisać wirowo:

1. Powolna przemiana, 3. Zamiar, chęć, 5. Sposób podróżowania na pustyni, 7. Burzliwe zajście, 9. Zakażenie, 11. upał, 13. Ogrodzenie z ostro zaciosanych słupów, 15. Wodotrysk, 17. Cella więzienna, 19. Datek, wsparcie, 21. Połowica, 23. Rodzaj szabli.

Prostolinijnie:

2. Rzadkie drzewo rosnące w Tatrach, 4. Przewodnictwo, 6. Bogini grecka, 8. Piękność, 10. wyspa grecka, 12. Porozumienie, 14. Taryfa, stawka, 16. miejsce w cyrku, 18. Posłannictwo, 20. Produkt ropy, 22. Obsada jeźdźców konnych, 24. Chałupa.

Wpisać w kwadracie:

1. a) Jarmark, b) rola, pole, 2. a) Piorun, b) w pewien sposób zabalsamowane zwłoki, 3. a) Taniec polski, b) stolica jednego z państw w Europie półn., 4. a) Ogród publiczny, b) „sfera społeczna” inaczej, 5. a) pismo używane przez więźniów, b) naczynie szklane, 6. a) Współzawodnik, b) miejsce w teatrze, 7. a) Rodzaj orzecha zawierającego mleko, b) woń spalenizny, 8. a) Romans, b) twierdzenie.

ARYTMOGRAF.

Za rozwiązanie niżej podanego arytmografu Redakcja przeznaczą do rozlosowania nagrodę w postaci:

BOMBONIERKI POMADEK (1 Kg.) wartości zł. 12.

1, 2, 3, — 4, 5, — 6, 7, 8, — 4, 8, — 2, 8, 9, 10, 11, 1, 8, — 12, 10, 8, 9, 5, — 12, 13, 14, 5, 15, 12, — 15, 8, 9, 5, 11, — 16, 13, — 17, 13, 10, 17, 18, 10, 12, 11, — 13, — 1, 2, 3, — 4, 8, — 12, 19, 11, 1, 8, — 16, 13, 20, 8, 2, 12, 5, 11.

WYRAZY POMOCNICZE:

Ostatnia wola — 7, 11, 15, 7, 13, 17, 11, 16, 7.	Obcokrajowiec — 4, 18, 2, 12, 8, 12, 5, 11, 17, 5, 11, 4.
Przepowiednia — 14, 10, 8, 1, 16, 8, 15, 7, 3, 6.	Ukrop — 20, 13, 10.
Trzoda — 9, 3, 2, 19, 8.	

Po odgadnięciu wyrazów pomocniczych, które są wyrażone cyframi, pozna się jakim literom alfabetu odpowiadają pewne litery i na tej zasadzie należy odczytać rozwiązanie, zamieniając cyfry podane powyżej wyrazów pomocniczych na litery.

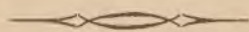
DLA NASZYCH CZYTELNIKÓW - AUTORÓW.

I. KONKURS.

Na nadsyłanie przez Czytelników projektów „zadań konkursowych“ do rozwiązania, reklamujących artykuły, czy wyroby, znajdujące ogólny zbyt, dowolnych firm, według wyboru czytelnika. Projekty mają być w podobnej formie, jak „zadania konkursowe“ w niniejszym numerze, na podstawie reklam wybranych firm lub własnych projektów. W wypadku reklamowania wyrobów znanej marki, wystarczy reklamować same wyroby, bez podania firmy, chociażby nawet nie było znane czytelnikowi brzmienie firmy. Projekty „zadań konkursowych“ przez firmę zaakceptowane, będą umieszczane w naszym piśmie, przyczem równocześnie wysyłać będziemy autorom zadań

NAGRODY PO ZŁ. 10

za każde umieszczone zadanie.



II. KONKURS.

Na nadsyłanie zadań do rozwiązania, dowolnego charakteru jak krzyżówki, logogryfy, arytmografy i t. p., które będą umieszczane przez Redakcję, według kolejności nadsyłań, jako „ZADANIA AUTORSKIE“. Redakcja będzie się starała umieszczać wszystkie nadsyłane zadania, zastrzega sobie jednak nie przyjęcie pewnych zadań.

Po umieszczeniu każdego 10-ciu zadań nastąpi głosowanie naszych czytelników na najlepsze z tych zadań.

Autorzy dwu zadań, na które padnie **największa ilość głosów** otrzymują nagrody:

I. NAGRODA ZŁ. 10.

II. NAGRODA ZŁ. 5.

Oba konkursy trwają stale, aż do odwołania. Przesyłać zadania może każdy czytelnik, przesyłając dowolną ilość zadań. Zadania należy przesyłać każde na osobnej kartce.

**REDAKCJA ZASTRZEGA SOBIE WYBÓR ZADAŃ
W RAZIE KONIECZNOŚCI POPRAWKI.**

RĘKOPISÓW REDAKCJA NIE ZWRACA.

WARUNKI NADSYŁANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ

„Zadania konkursowe“ należy przesyłać wraz z innymi zadaniami ogłoszonymi w naszych numerach z **DOŁĄCZENIEM KUPONU, TYLKO WPROST POD ADRESEM REDAKCJI:**

Miesięcznik Rozrywek Umysłowych „Konkurs“, Kraków, Rynek Kleparski 13 / I.

Czytelnicy miejscowi mogą składać korespondencję wprost do skrzynki listowej — przy lokalu Redakcji.

Kupon jest umieszczony na ostatniej stronie.

Do P. T. Czytelników

posiadających Numer okazowy, a więc kupon przestemplowany: „OKAZOWY“

W razie przesłania kuponu przestemplowanego „OKAZOWY“ jako z numeru okazowego Kupon ten jest ważny tylko pod warunkiem uiszczenia opłaty za przesłany numer okazowy, lub nadesłania prenumeraty. Opłatę za numer wysłany jako okazowy, czy prenumeratę należy uiścić w tym terminie jaki jest określony do nadesłania rozwiązania z niniejszego numeru przesyłając opłatę pod adresem Redakcji podanym powyżej, przez pocztę: „PRZEKAZEM ROZRACHUNKOWYM“ przyczem przy tego rodzaju wpłacie poczta nie pobiera od wpłacającego żadnej opłaty, „przekaz rozrachunkowy“ do numeru okazowego załączamy

lub czekiem P. K. O. Nr. 411-304

przy przekazaniu jednak czekiem P. K. O. wpłacający uiszcza na poczcie 10 gr. jako opłatę za przekazanie, jak podane w warunkach prenumeraty na ostatniej stronie.

Opłata za 1 egzemplarz 50 gr., lub prenumerata jak na ostatniej stronie.

W razie braku kuponu, lub załączenia kuponu przestemplowanego: „OKAZOWY“ a nie uiszczenia opłaty, lub prenumeraty, przesłane zadania nie są wogóle brane pod uwagę.

Czytelnikom, którym niniejszy numer został wysłany jako okazowy, a opłata za ten numer nie została uiszczona — następny numer nie będzie wysłany.

Nie dotyczą naturalnie wyżej podane opłaty za numer Czytelników, którzy nabyli numer w miejscach sprzedaży załączający więc kupon nie przestemplowany.

Prenumeratorów dołączenie kuponu niezobowiązuje.

Losowanie nagród za rozwiązanie „ZADAŃ KONKURSOWYCH“ nastąpi PRZEZ FIRMY PRYZNAJĄCE NAGRODY, według przesłanego Firmom przez Redakcję spisu czytelników, którzy nadesłają trafne rozwiązania. Losowanie nagród za rozwiązanie innych zadań nastąpi przez Redakcję.

Przy losowaniu więc nagród, za rozwiązanie zadań konkursowych wszyscy czytelnicy nadsyłający rozwiązanie danego zadania biorą udział w losowaniu przyznanej nagrody, tak, że KAŻDY CZYTELNIK MOŻE BRAĆ KILKAKROTNIENIE UDZIAŁ W LOSOWANIU, A TO TYLEKROĆ RAZY ile przesłał zadań konkursowych trafnie rozwiązanych.

W losowaniu nagród za rozwiązanie zadań nagrodzonych przez Redakcję, biorą udział naraz wszyscy czytelnicy, oprócz zadań „Turnieju punktowego“, za rozwiązanie których nagrody zostaną wylosowane z pośród Czytelników, którzy uzyskają największą ilość punktów.

PRZY PRZESYŁANIU ROZWIĄZAŃ ZADAŃ NIE JEST ZUPEŁNIE POTRZEBNEM WYKONYWANIE RYSUNKÓW, wystarczy podać odgadnięte słowa.

TERMIN NADSYŁANIA ROZWIĄZAŃ Z NINIEJSZEGO NUMERU oraz w razie POSIADANIA NUMERU OKAZOWEGO termin opłaty za NINIEJSZY NUMER upływa:

Z DNIEM 25 LISTOPADA 1934.

ROZWIĄZANIA ZADAŃ, SPIS CZYTELNIKÓW, którzy nadesłają trafne rozwiązania, jak i WYNIK LOSOWANIA NAGRÓD z niniejszego numeru (Nr. 1) zostanie ogłoszony w NUMERZE 3-cim.

WARUNKI PRENUMERATY.

KWARTALNIE Zł. 1·40, PÓŁROCZNIE Zł. 2·75, ROCZNIE Zł. 5·40.

KONTO P. K. O. NR. 411.304.

(na odcinkach czeków prosimy podawać od którego numeru zaliczyć prenumeratę).

WPŁATA NA POCZCIE:

„PRZEKAZEM ROZRACHUNKOWYM“, przy której to wpłacie wpłacający nie ponosi żadnej opłaty lub CZEKIEM P. K. O. KONTO Nr. 411.304 przyczem przy wpłacaniu na czek P. K. O. opłatę za przekazanie uiszcza wpłacający, która to opłata wynosi 10 groszy zarówno od przekazania należności za 1 numer, jak i za prenumeratę kwartalną, półroczną, czy roczną.

ADRES REDAKCJI:

MIESIĘCZNIK ROZRYWEK UMYSŁOWYCH

„KONKURS“

KRAKÓW, Rynek Kleparski 13-I.

PRZEDRUK ZADAŃ WZBRONIONY

Za nadesłane rękopisy nie przyjmujemy żadnej odpowiedzialności.

Na zapytania odpowiadamy w rubryce naszego pisma: „ODPOWIEDZI REDAKCJI“, listownie zaś za nadesłaniem znaczka pocztowego.

WYDAWCA I REDAKTOR ODPOWIEDZIALNY : Alfred Popielarz.

TŁOCZONO W DRUKARNI POLSKIEJ FRANCISZKA ZEMANKA W KRAKOWIE.

KUPON Nr 1.

upoważniający do losowania nagród
za rozwiązanie zadań z

MIESIĘCZNIKA ROZRYWEK UMYSŁOWYCH
„KONKURS“

Termin nadsyłania rozwiązań upływa
z dniem 25 listopada 1934 r.

ABONUJCIE!
ROZPOWSZECHNIJCIE!
MIESIĘCZNIK
ROZRYWEK UMYSŁOWYCH
„KONKURS“