

# Wyszczególnienie Effektów

- 1 Bagnet, szajda skórzana z okuciem.
- 1 Flintpas z skóry białej.
- 1 Temblak skórzany z kutasem dla Żandarma.

## *Effekta okulbaczenia.*

- 1 Terlica z pasem, okuciem i poduszką.
- 1 Podpiersienie z szlufkami i trokami na olstra.
- 1 Para olstrów z nawiązaniem.
- 1 „ pusliska z przączkami.
- 1 Podogonie z pasem.
- 3 Troki rzemienne do mantelzaka.
- 1 Umlaufrym z przączką do obergurta.
- 1 Gurt stajenny z poduszką do deki.
- 1 Munsztuk z uździenicą i trenzlą.

## NA LAT DWANAŚCIE.

- 1 Kuferek z okuciem i kłótką.

## NA LAT OŚMNAŚCIE.

### *Dla żandarma uzbrojenie.*

- 1 Ładownica z pasem i smyczą do stempla.
- 1 Para naramienników z blachy mosiężnej.
- 1 Pałasz z gryfem mosiężnym.
- 1 Para pistoletów.
- 1 Karabinek dla żandarma konnego bez bagnetu.
- 1 Para ostróg.
- 1 „ kajdanek.

### *Dla policyanta lub milicyanta.*

- 1 Patrontasz z białym pasem.
- 1 Trok do płaszcza.
- 1 Granat mosiężny.
- 1 Numer mosiężny na patrontasz dla żołnierza policyjnego.

## NA LAT DWADZIEŚCIA.

- 1 Bembel dla dobosza.

## NA LAT DWADZIEŚCIA PIĘĆ.

- 1 Para strzemion żelaznych.
- 1 Munsztuk żelazny.
- 1 Łańcuszek do podpięcia.
- 1 Trenzla z werbikiem.
- 3 Numera lane mosiężne na ładownice, mundsztuki i popiersienia.

## NA LAT TRZYDZIEŚCI

### *dla konnego żandarma.*

- 1 Pałasz z pachwą skórzaną (dla pięchoty).

*Uwaga.* Cała kompania policyjna ma pałasze, w kompaniach milicyjnych zaś tylko Podofficerowie, Dobosze i Muzycy.

## NA LAT SZEŚĆDZIESIAT.

- 1 Karabin z bagnetem, stępem i grajcarem.