

S Z A C H I S T A P O L S K I

miesięcznik poświęcony grze i kompozycji szachowej

Komitet Redakcyjny: dr. E. Arłamowski, T. Bujak, M. Wróbel

Wydawca: Krakowski Klub Szachistów

Redakcja i Administracja: Kraków, Basztowa 15 m. 12

Marian Wróbel

Dawid Przepiórka - mistrz strategii

II

Przepiórka jako problemista jest postacią niezwykle oryginalną i bogatą. Umysłowość to samodzielna, rzadko podlegająca wpływom, w dziedzinie koncepcji niecałkowicie rewolucyjna, w ujęciu formalnym, o dziwo, klasyczna, nieledwie tradycyjna-zachowawcza. To połączenie dwu tak odrębnych żywiołów tworzy zadziwiający świat i ze starcia się rewolucji i klasycyzmu powstają kompozycje pełne dynamiki, o nieskażonej fakturze. Są one jasne bez niedomówień i gadatliwości, powściągliwe w wypowiedzi, subtelne bez wirtuozerii formy. Zgodnie z duchem klasycyzujących mistrzów początku naszego stulecia - na pierwszy plan w zadanu wybija się po myśl strategiczny, ściśle i zwięźle zarysowany. W każdym wybitniejszym problemie Przepiórki łatwo i bez dyskusji ustalimy ośrodek ideowy, co jest zastanawiającą w dzisiejszej dobie gonienia za nieswykłością i zazywania rozmaitych motywów w jeden organizm problemowy. Koncepcje Przepiórki są jednorodne w pomysle, jednolite w wykonaniu, o czym nas przekona choćby pobieżne studium, jakie wydał Weonink pod tytułem "David Przepiórka a master of strategy".

Bez wątpienia jest Przepiórka mistrzem strategii głęboko pomyślanej, wolnej od chwilowej mody i powierzchownych wpływów, koncepcje budował troskliwie dobierając starannie odpowiednie motywy, nie znać w jego utworach przypadkowości, a poza pierwocinami szkolarskiej manieri, czy też niezarażności. Dojrzał wolno, dopiero około roku 1906 uświadomił sobie rzecz dla twórcy najważniejszą - skalę możliwości oraz wypracował właściwe środki. Przepiórka komponował ciężko, nieraz całymi latami szlifował formę, poszukiwał nowych złożeń. Dorobek jego jest ilościowo nie duży. Wydany w Holandii w r. 1932 zbiór problemów zawiera 126 kompozycji. Poza tym po wydaniu monografii ukazało się jeszcze około 10 zadań, co na 40 lat działalności kompozytorskiej - bardzo mało. W konkursach zadaniowych rzadko bierze udział, trudno mu było wykończyć problem w przepisany termin, dlatego otrzymał zaledwie 7 nagród, w tym 3 pierwsze oraz około 10. wzmianek zaszczytnych.

Twórczość mistrza zamyka się w dwu dużych okresach, punktem zwrotnym są lata tuż powojenne 1919-20. W pierwszym okresie Przepiórka interesuje się problemem logicznym

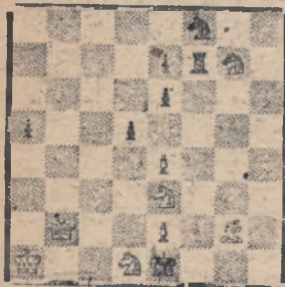
nym, zapoczątkowanym przez Kohtza i Kockelkorna Indyjskim Problemem w r. 1903. Wtedy to pojawiają się zadania, opracowujące strategię punktu przecięcia oraz takie koncepcje jak unicestwienie, idea rzymska, Merlin. Szczególnie interesował się on unicestwieniem, opracował krytycznie duży wybór prac tego typu, poczynił sporo ciekawych uwag teoretycznych. Ponieważ jednak nie lubił dyskusji i stał zdala od walk ideowych, tylko drobna część jego odkryć była publikowana.

W drugim okresie Przepiórka skłania się co raz wyraźniej ku klasycyzmowi, staje się zwolennikiem szkoły czeskiej, wymaga surowej ekonomii środków i oszczędności wyrazu. W tym okresie publikuje głównie trzychodówki o założeniach formalnych i pointach konstrukcyjnych. Domeną jego była przede wszystkim wielochodówka strategiczną o głęboko założonej idei, ulubionym zaś tematem blokowanie czarnej figury, które realizował z niedościgłym mistrzostwem konstrukcji. Był klasykiem, ale nie miał w sobie nic z sekcjarza i oceniał obiektywnie każde piękno bez względu na przynależność artystyczną do takiej, czy innej szkoły. Dwuchodówką nie interesował się wcale, samomatów nie chciał rozwiązywać na wet pod presją, natomiast entuzjazmował się końcówką artystyczną, a za najpełniejszy wyraz w tej dziedzinie uważał studia Mattisona i Retiego. Poza tym miał prawdziwy podziw dla angielskiego mistrza Heathcote'a, którego klasyczne czterochodówki uznawał za szczyt możliwości ludzkich. Często sprawował funkcję sędziego na turniejach problemowych; odznaczał się wyjątkową sprawiedliwością i samokrytycyzmem, był surowy, ale idealnie bezstronny.

Nie łatwo jest wybrać odpowiednie problemy Przepiórki, by na kilku przykładach wykazać i głębię pomysłu, zręczność konstrukcyjną, europejskość myśli i charakterystyczne cechy stylu, tak właściwe wielkim koncepcjom zmarłego mistrza. Sześć kompozycji, które omówię, należą do czołowych realizacji i naszkicują wyraziście sylwetkę kompozytora. Przegląd rozpocznę od najlepszej trzychodówki, która zasłużenie otrzymała I nagrodę na silnie obeslanym konkursie

I

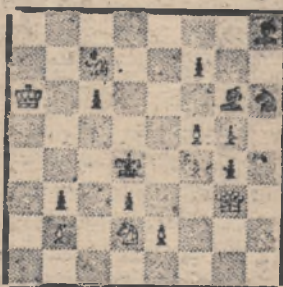
In. Teplitz-Schö-
nad 1921-22



mat w 3. pos.

II

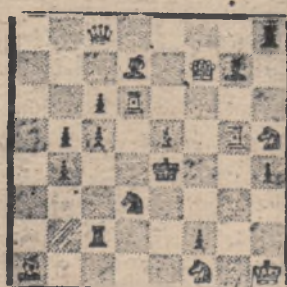
In. Memorial Wee-
ninka 1933



mat. w 3. pos.

III

In. Schweißzerische-
Schachzeitung 1916



mat w 4. pos.

PROBLEMISCI ! PRZYGOTOWUJCIE DWUCHODÓWKI NA KONKURS POD WIECONY PAMIĘCI PRZEPIÓRKI KTÓRY ROZPISUJEMY W TYM N-RZE

Trudno sobie wymarzyć idealniejszą pozycję; prostota i naturalność układu, spojenie nieskomplikowanych wariantów, a przy tym prawdziwie problemowa gra są zaletami tej kompozycji. Sędzia konkursu Orlimont szeroko rozwodzi się na temat zalet pracy, jej genezy, sięgając w opisie aż do nieboszczki Pallas Ateny. W każdym razie słusznie podkreśla niezwykłą jednorodność i umiejętne stopienie motywów w żywy i fascynujący organizm. Przyjrzyjmy się rozwiązaniu:

1. Hc2!	grozi	2. Hd3	-	3. Sc2	+
dxe4		2. Gf1!	, Wxf1	3. Sg2	+
				3. Hc3	+
Sf5	2. Sf1!	, -		3. Hd2	+
d4	2. Sc4	, -		3. Hd2	+
Wf2	2. Sb2	, Wxg2		3. Sd3	+

Kompozycja kończy się 6. matami wzorowymi; w zespole wariantów na pierwszy plan wybijają się obrony 1...dxe4 i 1...Sf5, chociaż o jakiejś grze tematowej trudno mówić; jest to szlachetne zadanie wariantowe, które praktycznie odkryło-tajemnicę harmonii w problemie. Weenink tylko za drobną skazę uważa pozycję gońca, który jest jakby na mar ginesie. Niewątpliwie jest on stosunkowo najmniej aktywny, ale ostatecznie musiał gdzieś stać, a umotywowanie jego stanowiska jest najzupełniej wystarczające dla znawców upiarkowanie podejrzliwych.

Diagram II jest pośmiertnym hołdem dla Weeninka, który zmarł tuż po napisaniu monografii o 'Przepiórcie, tak, że nawet nie widział ostatniej swej pracy wydrukowanej. Trzy chodówki ta ma bardziej zdecydowany pomysł strategiczny, a jest nim dwukrotne blokowanie pola f5; piękny wstęp prowadzi do czterech wartościowych odmian.

1. Ka5!	grozi	2. exd3	-	3. Sb3	+
Gf5!		2. Kb6!	-	3. e3	+
Sf5	2. Gb3+	, Ke4		3. exd3	+
f6	2. Se6+	, Kd5		3. e4	+

Dużą ruchliwość wykazuje biały pion, który jest bohaterem problemu, matuje bowiem trzy razy nie licząc roli, jaką spełnia w groźbie. Złudne rozwiązanie 1.Kb6?, Sf5! bez maty wskazuje na logiczny charakter obrony Gf5.

Zupełnie wyjątkowy pomysł przedstawia diagram 3. Jest to 4+ logiczna na temat unicestwienia białej figury. Idee można by opisać następująco: istnieje jakaś biała figura, która nie tylko nie przynosi zwycięzcy pożytku, ale wprost przeszkadza i cała pomysłowość ataku polega na pozbyciu się szkodliwej masy figury. Taką niewygodną bierką jest w zadaniu Wg5, szukamy więc odpowiedzi na nieskromne pytanie jak pozbyć się kłopotliwego gościa. Marzmy, gdyby go nie było, jakie łatwe byłoby życie, 1.Hg6+, Gf5 2.Hg2+, względnie 1.Hg6+, Kf3 2.Wd3+, Ke2 3.He4+, Kf1 4.Wd1+ proste i nieładne, prawda? Bristolskie torowanie drogi 1.Wc1? nie prowadzi do celu, gdyż czarny zdaży dać parę szachów. Na 1.Wg4+?, Gxg4 2.Hg6+, Hf5!, gdyż czarny otworzył sobie ważną linię F. i ani myśli o samobójstwie przez Gf5? 3.Hg2+ To unicestwienie Wg5 musimy przygotować unicestwieniem drugiej białej figury

1. We6!	grozi	2. Hf5+	, Kd5	3. Se3+
Gxe5!		2. Wg4+	, Gxg4	3. Hg6+
				4. Gf5
				4. Hg2+!
				4. Hc6+!

Obie ważne arterie komunikacyjne na prostych są oswo-
bodzone dla II. Jest to pierwsze unicestwienie dwu bia-
łych wież typu Elson. W tym typie zadań gra poboczna nie
ma żadnego znaczenia strategicznego stanowi tylko konie-
czność konstrukcyjną. Podaję najważniejsze warianty.

Kd5 2.Wg4 , c4 3.Se3+ ,Kc5 4.Gd4 #
Sf4 3.Wd6+ ,Ke4 4.Hf4 #
Sb2 2.Hf4+ ,Kd3 3.Hf3+ ,Kc4 4.Wg4! #
c4 2.Hf5+ ,Kd5 3.Wd6+ ,Kc5 4.Gd4 #
Hf8 2.Hg6+ ,Hf5 3.Hf5+ ,Kd5 4.Se3 #

Pierwsze kompozycje na ten temat publikowali T.Elson, w r.
1863 i S.Loyd w 1868 r. Monografia Przepiórki wykazuje 12
problemów z unicestwieniem, co dowodzi głębokiego zainte-
resowania tą sprawą.

IV.

V.O.Szachista
Polski 1912

V.

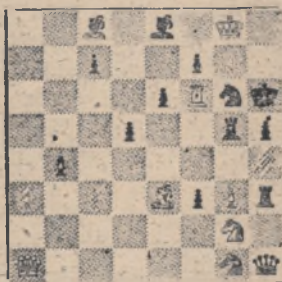
Schweizerische
Schachzeitung 1925

VI.

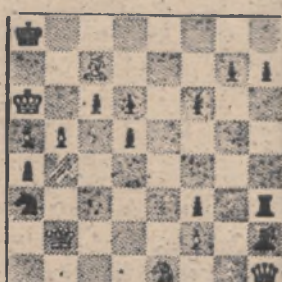
Schweizerische
Schachzeitung 1915



6#



6#



7#

Trzy wielochodówki Przepiórki należą do powszechnie
znanych arcydzieł mistrza; odznaczają się one zarówno głę-
bokim pomysłem strategicznym, logiką manewru, jak też i
przemysłaną konstrukcją. Technika wykonywania takich sło-
żonych twórców jest tajemnicą Przepiórki i tu nie ma on y
wali, ni naśladowców.

Może najbardziej wyrażista jest 6# nr 4, którą autor
pomieścił na tytułowej stronie swego zbioru zadań, możemy
więc sądzić, że z rozmaitych powodów uważał ją za najlep-
szą rzecz w artystycznym dorobku. Przedstawia ona pozor-
nie bezsensowne blokowanie trzech pól, które pozbawia póź-
niej czarnego G. swobody ruchów i umożliwia mata. Węcnik
widzi tu kombinację logiczną, ale taka interpretacja prob-
lemu nie jest zbyt przekonująca. Rozwiązanie kryje wse-
le niespodzianek.

1.He8-f8!

...Sc5! 2.Hd6 ,We5! 3.Ge3+ , dxe3 4.Hd4! ,Gxd4 5. c3!!-
6.cxd4#!

2. - ,Gc3 3.Hd4 , Gd4 4.Gd4 ,Sf5 5.Gc5
2. - ,Wf5 3.Ge3+ , dxe3 4.Hg3 ,Gc3 5.He3+
...Wc5 2.Hh6+ ,Wg5 3.Hh4 , Gc3 4.Wc3 , g3 5.Gd4
g5 4.Hf4+ , e3 5.He3+

Kompozycja ta posiada kilka wartościowych złudnych roz-
wiązań, z którymi zapoznałem się dokładnie w okresie wyda-
wania książki; stary bowiem układ z Szachisty Polskiego
okazał się niepoprawny i Przepiórka gwałtownie poszuki-
wał nowej formy, zatrudniając kompozytorów badaniem pop-
rawności.

Natomiast zdecydowanie logiczny charakter posiada zadanie nr V, które łączy w sobie dwa pomysły to jest blokowanie dwu figur oraz uwolnienie Przepiórki; motyw tak nazwany przez Weeninka stanowi absolutne założenie koncepcji logicznej. Biały planuje następujące akcje: 1. Gc5 i 2. Gf8+, co czarny paruje przez 1...h4! 2. Sf4, Wf5!, uwolniona figura niweczy groźbę. Uwolnienie Przepiórki będzie więc uwolnieniem czarnej figury przez wiążącą białą, która w następnam ruchu matuje. Naturalnie uwolnienie następuje po przygotowaniu, które uniemożliwi parowanie mata. Przygotowanie logiczne ma na celu zablokowanie Wg5 i w tym celu bily gra: 1. g4! (grozi 2. Wg6+, Kg6, 3. Hg7+)

1...Hxg4 2. He5!, Wh5 3. Sh4, Rh4! 4. Hf5!! , exf5 i obie wieże są zablokowane! Teraz do głosu dochodzi absolutne założenie 5. Gc5! - 6. Gf8+. Poboczny wariant występuje po 1...d4 2. Hd4, hxg4 3. He5, Wh5 4. Hc5 i 5. Hf8+. Ten piękny problem, nad którym Przepiórka pracował 6 lat ma skażę w postaci 2. białopolowych gońców, jeden jest więc dorobioną figurą, konieczną ze względu na uboczność 1. We6. Zabawna jest geneza białego piona b4. Tuż przed publikacją demonstrował autor w klubie swą pracę z czarnym pionem na b4 i oto niewtajemniczeni fuszery znaleźli drugie rozwiązanie: 1. Hc1, Wxg3 2. Sh4, Hxh4 3. Hc5. Mistrz błyskawicznie znalazł ratunek zmieniając kolor piechura i czarny otrzymał obronę 3... Hb4 4. Hxb4, c5! bez mata w oznaczonej ilości posunięć.

Ostatnia wreszcie wielochodówka opracowuje pomysł logiczny, zwany połączonym przygotowaniem (Vorplan Staffellung) jest to jedyna praca Przepiórki, jaką omówił wybitny teoretyk Holzhausen w swojej ciekawej rozprawie "Logik und Zweckreinheit im neudeutschen Schachproblem" 1928r. Ocenia on problem wyjątkowo entuzjastycznie stwierdzając "iż nigdzie w szachach nie doszła silniej do głosu logicz na zasada (Prinzip) jak w tej kompozycji o połączonym przygotowaniu.

Idźmy za Holzhausenem w analizie logicznej. 7* Przepiórki, powiada teoretyk, ma jeszcze bardziej zadziwiające połączone przygotowanie. Zadanie, jeśli chodzi o rodzaj, nie będzie łatwe do przewyższenia i dlatego przewidziałem je na zakończenie rozprawy. Założenie absolutne tworzy prosty sposób matowania przez 1. b6 i 2. b7+. Oczywiście 1. b6 jest obalane przez 1...Hf1+, co byłoby samobójstwem. Trzeba więc zamknąć linie f1-a6. Ale pom1. He2, fxe2 2. b6 pojawia się nowa obrona Wb3!, która przekreśla nasze rachuby. Trzeba więc odrzucić W1 z trzeciej poziomej. W tym celu musimy podminować punkt d5, aby później zmusić W. do obrony tego pola. A więc gramy 1. Hc3, c5 2. Hd2, Wh5 3. He2, fxe2 4. b6, ale i tu ma jeszcze czarny skrytą obronę 4...d4! z otwarciem linii h1-b7, które stało się możliwe dopiero po sprowadzeniu piona na c5. Ażeby zapanować nad tą sytuacją musimy powstrzymać piona d5, co da się skutecznie przez sprowadzenie czarnego gońca na d4. Manewr, zwany skierowaniem gońca nie jest umieszczony na czele, lecz po ruchach 1. Hc3, c5 2. He3!, Ge5 3. Hd2, Gd4! dopiero bowiem po wstępie 1. Hc3 jest pole e5 dostępne H. (co jest jedyną drobną niedokładnością logiczną) kolejność przygotowań jest więc następująca: I podminowanie punktu d5 1. Hc3!, c5 II sprowadzenie gońca 2. He3!, Ge5 3. Hd2, Gd4! III odrzucenie W. 4. Ha2, Wh5 (w pró-

bie odrzucenie W. odbywało się przez 8.Hd2) IV! zamknięcie linii 5.He2,fxe2 i wreszcie założenie absolutne, czyli atak matowy 6.b6 i 7.b7+

Te nieliczne przykłady zcriętowały nas w pewnym stopniu w dorobku problemowym Przepiórki. Na tym trzeba jednak poprzestać, gdyż szczupłe ramy artykułu nie pozwalają na analizę większej ilości kompozycji. Na zakończenie wspomnę o roli Przepiórki w Warszawskim Związku Problemistów. Chociaż kierownictwo zostawił młodszemu, pozostał życzliwym doradcą i opiekunem wszystkich kompozytorów. Na zebraniach pojawiał się często biorąc czynny udział w pracach związku. Specjalnością jego były referaty historyczne; niezapomniane wygłosił wspomnienie pośmiertne o Blakeu, które dało syntetyczny rys starych tradycji problemowych angielskich na przelomie dwu wieków. Dla problemisty polskiej okazał się prawdziwym przewodnikiem i jeszcze za życia oglądał ogromny wzrost kadr młodych i mógł się radować rozwojem, jakiego dotąd nie znaly nasze dzieje problemistyki.

Mecz Radiowy Z.S.S.R.-Wielka Brytania

Jak podaliśmy w nr 3-4 Szachisty Polskiego w czerwcu b.r. został rozegrany międzypaństwowy mecz radiowy Z.S.R.R.-Anglia zakończony zwycięstwem drużyny radzieckiej w stosunku 18:6. Obecnie podajemy szczegółowe wyniki:

<u>Z.S.R.R.</u>		<u>Anglia</u>	
1. Botwinnik	1	Alexander	1
2. Keres	1.5	Klein	0.5
3. Smyslow	2	Koenig	0
4. Boleslawski	1 (2 remis)	Golombek	1
5. Flohr	1.5	Fairhurst	0.5
6. Kotow	2	Least	0
7. Bronstein	1	Winter	1
8. Bondarewski	2	Aitken	0
9. Lilinthal	1.5	Wood	0.5
10. Ragzin	0.5	Abrahams	1.5
11. Bielowa	2	Granmore	0
12. Rudenko	2	Bruce	0

Z.S.R.R. 18p. Anglia 6p.

Poniżej podajemy z tego spotkania 3 ciekawe partie, wśród których znajduje się sensacyjna zwycięzka partia Alexandra z Botwinnikiem.

.Partia nr 29

<u>Białe: Botwinnik (Z.S.R.R)</u>		<u>Czarne: Alexander (Anglia)</u>	
1. d2-d2	, Sg8-f6	2. c2-c4	, e7-e6
4. e2-e3	, d7-d5	5. a2-a3	, Gb4xc3+
7. c4xd5	, e6xd5	8. Gf1-d3	, 0-0
10. a3-a4	, Cc8-a6	11. Gd3xa6	, Sb8xa6
13. Hd1-d3	, c5-c4	14. Hd3-c2	, Hd8-d7
16. Wa1-e1	, Sb8-c6	17. Sc2-g3	, Sc6-a5
19. e3-e4	, Hd7xa4	20. Hc2-b2	, a7-a5
22. Ga3-d6	, We8-e6!	23. c5xf6	, We6xd6
25. We1-e5	, Wa8-e8	26. f3-f4	, Ha4-d7
28. f4-f5	, We6xe5	29. d4xe5	, b4xc3
31. Kg1-h1	, Sb3-d4	32. He2-e3!	, We8-a8
34. Hc3xd4!	, Ha7xd4	35. Sg3-f5	, h7-h5
37. Sd4-f5	, d5-d4	38. e5-e6!	czarne poddały się.

Partia nr 24

Białe: C.H.O'D. Alexander Czarne: M. Botwinnik
Mecz radiowy Z.S.R.R.-Anglia
Francuska

- | | |
|-----------|---------|
| 1. e2-e4 | e7-e6 |
| 2. d2-d4 | d7-d5 |
| 3. Sb1-c3 | Gf8-b4 |
| 4. e4-e5 | a7-c5 |
| 5. a2-a3 | Gb4xc3+ |
| 6. b2xc3 | Sg8-e7 |
| 7. Hd1-g4 | c5xd4 |

Czarny próbuje komplikować pozycję. O wiele prostsze i lepsze było posunięcie 7....Se7-f5 8.Gf1-d3,h7-h5 9.Hg4 f4,c5xd4 10.c3xd4,Hd8-h4 z mniejwięcej równą grą.

- | | |
|-------------|--------|
| 8. Hg4xg7 | Wh8-g8 |
| 9. Hg7xb7 | Hd8-a5 |
| 10. Wa1-b1! | |

Tym posunięciem biały opóźnia wyprowadzenie czarnego gońca, co jest lepsze niż 10.Gd2, gdyż po d4xc3 byłaby to strata tempa.

- | | |
|------------|---------|
| 10. ... | Ha5xc3+ |
| 11. Gc1-d2 | Hc3-c7 |

Na 11...Hc3xa3 nastąpiłoby 12.Sg1-f3,Sb8-c6 13.Gf1-b5 z groźbą 14.Gd2-b4 ~~x2x~~

- | | |
|-------------|---------|
| 12. f2-f4 | Sb8-c6 |
| 13. Sg1-f3 | -Gc8-d7 |
| 14. Sf3-g5! | |

Znacznie słabsze byłoby 14.h2-h4, 0-0-0 15.Sf3-g5, Sg7-f5 Sg5xf7, Wg8-g7 17.Hh7-h5, Gd7-e8 i strata piona.

- | | |
|---------|--------|
| 14. ... | Wg8xg5 |
|---------|--------|

Wymuszone, gdyż po 14...0-0-0 nastąpi 15.Sg5xf7, Wd8-f8 16.Sf7-d6+ i wygrywa, zaś po 14...Wg8-f8 nast. 15.Gf1-d3 z groźbą 16.h2-h4.

- | | |
|------------|---------|
| 15. f4xg5 | 0-0-0 |
| 16. Hh7xf7 | Hc7xe5+ |
| 17. Ke1-d1 | |

Na 17.Gd3-e2 nast. d4-d3 18.c2xd3, Sc6-d4 z silnym atakiem.

- | | |
|------------|---------|
| 17. ... | Se7-f5 |
| 18. g5-g6 | Sf5-c3+ |
| 19. Kd1-e1 | He5-e4 |
| 20. Gf1-d3 | He4xg2 |
| 21. Wh1-e1 | Sc6-e5 |
| 22. Hf7-f4 | Se5-f3 |

Jezeli 22...Se5xd3+ to wtedy nastąpi 23.c2xd3, Se3-f5 24.Gd2-a5, b7-b6 25.Wb1xb6!! i wygrywa,

- | | |
|-------------|---------|
| 23. We1-e2 | Hg2-h3 |
| 24. Gd2xe3 | e6-e5 |
| 25. Hf4-f7 | d4xe3 |
| 26. g6-g7 | Hh3-g4 |
| 27. h2-h3 | Hg4-g1+ |
| 28. Ke1-b2 | Hg1-g3 |
| 29. Gd3-g6 | Sf3-d4 |
| 30. g7-g8H | Wc8xg8 |
| 31. Hf7xg8+ | Ec8-c7 |
| 32. Hg8-h7 | Kc7-d6 |

Partia nr 25

Białe: Alatorcew

Czarne: Kottnauer

Mecz Moskwa - Praga

- 1. d2-d4
- 2. c2-c4
- 3. Sb1-c3
- 4. Hd1-c2
- 5. a2-a3
- 6. Hc2xc3
- 7. Sg1-f3
- 8. g2-g3

- Sg8-f6
- e7-e6
- Gf8-b4
- 0-0
- Gb4xc3+
- d7-d6
- Sb8-d7
- b7-b6

Równie dobre było w tej pozycji 8...Hd8-e7 9.Gg1-g2, e6-e5!

- 9. Gf1-g2
- 10. 0-0

- Gc3-b7
- Hd8-e7

Najlepsze 10...a7-a5 11.b2-b3, Hd8-e7 12.Gc1-b2, Sf6-e4 13.Hc3-c2, f7-f5, jak w partii Rzeszewski-Alatorcew Moskwa 1939.

- 11. b2-b4
- 12. Gc1-b2
- 13. Wf1-d1
- 14. d4xc5
- 15. b4-b5

- Gb7-e4
- Wa8-c8
- c7-c5
- b6xc5
- Sd7-b6!

Najsilniejsze posunięcie, czarny skoczek wchodzi do gry.

- 16. a3-a4
- 17. c4xd5
- 18. e2-e3
- 19. Sf3-e5!

- d6-d5
- e6xd5
- Sb6-c4
- Sc4xd2

Na uwagę zasługiwało: 19.Ge4xg2!, 20.Kg1xg2, Sf6-e4

21.Se5-c6, He7-g5 22.Wd1xd5, Se4xc3 23.We5xg5, Sc4xb2

24.Wg5xc5, Wc8xc6! i czarne mają duże szanse na remis.

- 20. Hc3xb2
- 21. Kg1xg2
- 22. Hb2-d2!

- Ge4xg2
- He7-d7
- ...

Aby na 22...d5-d4+ zagrać 23, Se5-c6.

- 22. ...
- 23. Se5-c6
- 24. d4xb5
- 25. Hd2-b2
- 26. Wd1-c1!
- 27. Wc1xa1
- 28. Wa1-c7
- 29. Wa7-a6
- 30. Hb2-b3
- 31. Wa6-a7
- 32. Hb3-a4
- 33. Ha4-a5!
- 34. Ha6-b7
- 35. b5-b6
- 36. Hb7-c7
- 37. b6-b7
- 38. b7-b8H
- 39. Hb8xc7

- a7-a6
- a6xb5
- Wc8-a8
- Wf8-c8
- Wa8xa1
- Wc8-e8
- Hb7-b6
- Hb6-b7
- h7-h5
- Hb7-b6
- c5-c4
- Hb6-c5
- We8-f8
- c4-c3
- Hc5-b5
- Sf6-e8
- Se8-c7
- czarne poddały się

Białe: Fondarewski

Czarne: Opocenski

Mecz Moskwa - Praga

- | | | |
|----|--------|--------|
| 1. | d2-d4 | Sg8-f6 |
| 2. | c2-c4 | e7-e6 |
| 3. | Sb1-c3 | Gf8-b4 |
| 4. | e2-e3 | 0-0 |
| 5. | Gf1-d3 | d7-d5 |
| 6. | Sg1-e2 | Sb8-d7 |
- Silniejsze było 6...c7-c5, prowadziło bowiem do wyrównania.
Ep. 7. a2-a3, e5xd4 8. a3xb4, d4xc3 9. b2xc3, d5xc4 10. Gd3xc4,
Hd8xd14.

- | | | |
|----|--------|--------|
| 7. | 0-0 | d5xc4 |
| 8. | Gd3xc4 | e6-e5? |

Błąd w otwarciu, białe zdobywają piona.

- | | | |
|-----|----------|---------|
| 9. | Gc4xf7+! | Wf8xf7 |
| 10. | d4xe5 | Hd8-e7 |
| 11. | e5xf6 | Sd7xf6 |
| 12. | Se2-f4 | c7-c6 |
| 13. | Hd1-c2 | g7-g5! |
| 14. | Sf4-e2 | Gb4-d6 |
| 15. | Se2-g3 | Gd6xg3 |
| 16. | h2xg3 | Sf6-g4 |
| 17. | e3-e4 | Gc8-e6 |
| 18. | Sc3-d1 | Wa8-f8 |
| 19. | f2-f3 | He7-d6! |
| 20. | Sd1-e3 | Sg4xe3? |

To posunięcie marnuje owoce dobrej gry czarnych. Należało grać 20...Hd6xg3! 21. f3xg4, Wf7xf1+ 22. Se3xf1, Hg3-e1! albo też 21. Se3xg4, Ge6xg4 22. Hc2-f2, Wf7xf3! 23. Hf2xg3, Wf3xg3 24. Wf1xf8+, Kg8-f8 25. Kg1-f2, Wg3-d3! z równą grą.

- | | | |
|-----|---------|--------------------|
| 21. | Gc1xe3 | Hd6xg3 |
| 22. | Ge3-f2 | Hg3-b8 |
| 23. | Wa1-d1 | g5-g4 |
| 24. | Gf2-c5 | Wf8-d8 |
| 25. | Wd1xd8+ | Hb8xd8 |
| 26. | f3-f4 | g4-g3 |
| 27. | f4-f5 | HdC-h4 |
| 28. | Wf1-f3 | b7-b6 |
| 29. | Hc2-c3! | Wf7-g7/ |
| 30. | Gc5-d4 | Czarne poddały się |

Partia nr 27

Białe: Kottnauer

Czarne: Kotow

Mecz Moskwa - Praga
Pionem hetmana

- | | | |
|----|--------|--------|
| 1. | c2-c4 | e7-e6 |
| 2. | d2-d4 | d7-d5 |
| 3. | Sb1-c3 | c7-c6 |
| 4. | Sg1-f3 | Sg8-f6 |
| 5. | e2-e3 | |

Po 5. Gc1-g5 czarne mogłyby przejść do interesującego wariantu: 5...d5xc4 6. e2-e4, b7-b5 7. e4-e5, h7-h6 8. Gg5-h4, g7-g5 9. Gf3xg5, h6xg5 10. Gh4xg5, Sb8-d7 11. g2-g3!, Hd8-e5! 12. e5xf6, b5-b4 13. Sc3-e4, Gc8-a6 z obustronnie ostrą grą.

- | | | |
|-----|--------|--------|
| 5. | | Bb8-d7 |
| 6. | Gf1-d3 | d5xc4 |
| 7. | Gd3xc4 | b7-b5 |
| 8. | Gc4-d3 | a7-a6 |
| 9. | e3-e4 | c6-c5 |
| 10. | e4-e5 | c5xd4 |
| 11. | Sc3xb5 | a6xb5 |
| 12. | e5xf6 | Hd8-b6 |
| 13. | f6xg7 | |

W partii dr. Alechin-Keres, Praga 1943 grał Alechin następująco 13. Gd3-e4, Gc8-b7 14. Ge4xb7, Hb6xb7 15. O-o, g7xf6 16. Sf3xd4, Wh8-g8 17. Hd1-f3, Hb7xf3 z równą grą dla czarnych.

- | | | |
|-----|--------|--------|
| 13. | ... | Gf0-g7 |
| 14. | Hd1-e2 | O-O |
| 15. | O-O | Sd7-c5 |

Keres uważa to posunięcie za najsilniejsze. Słabsze jest 15... Gc8-b7 16. Gd3xb5, Sd7-c5? 17. Sf3xd4 jak nastąpiło w partii Keres-Piazzini, Buenos-Aires 1939.

16. Gd3xh7+!

Najlepsze; w partii Alonso-Keres, Madryt 1943 biały zagrał 16. Gd3-b1 i po f7-f5 dostał przegraną partię. W glossie do tej partii podał właśnie Keres posunięcie 16. Gd3xh7+ jako najlepsze, jednak dalszy ciąg jego zdaniem prowadził tylko do remis. Kottbauer wzmocnił ten wariant w 20. posunięciu.

- | | | |
|-----|----------|--------|
| 16. | ... | Hg8xh7 |
| 17. | Sf3-g5+ | Lh7-g6 |
| 18. | He2-g4 | f7-f5 |
| 19. | Hg4-g3 | Kg6-f6 |
| 20. | Gc1-f4!! | |

To posunięcie, wynik analizy mistrzów czeskich stanowi wzmocnienie i udoskonalenie wariantu Keresa. Keres w tej pozycji podawał: 20. Hg3-h4, co dawało tylko remis; 20... Wf8-h8 21. Sg5-h7+, Kf6-f7 22. Hh4-h5+, Kf7-g8 23. Hh5-e8+, Hg8xh7 24. He8-h5+, Kotow znalazł tylko tę analizę i przyjął poświęcenie gońca w 16. posunięciu.

- | | | |
|-----|---------|--------|
| 20. | ... | Kf6-e7 |
| 21. | Wa1-c1 | Wa8-a7 |
| 22. | Wf1-e1 | Gc8-d7 |
| 23. | b2-b4 | Sc5-a6 |
| 24. | Sg5xe6 | Gd7xe6 |
| 25. | Hg3xg7+ | Wf8-f7 |
| 26. | Gf4-g5+ | Ke7-d7 |
| 27. | Hg7-h8! | Hb6-b8 |
| 28. | Hh8xd4+ | |

Biłkne zwycięstwo mistrza czeskiego.

Czarne poddały się

Partia nr 28

Białe: dr. Katetow

Czarne: Smyslow

Mecz Moskwa-Praga 1946r.

Obrona Grünfelda

- | | | |
|----|--------|--------|
| 1. | d2-d4 | Sg8-f6 |
| 2. | c2-c4 | g7-g6 |
| 3. | g2-g3 | d7-d5 |
| 4. | c4xd5 | Sf6xd5 |
| 5. | Gf1-g2 | Gf8-g7 |

- | | |
|---|--------|
| 6. Sb1-c3 | Sd5-b6 |
| 7. e2-e3 | |
| Lepsze jest tu 7. Sg1-f3 i następnie 0-0, aby nie zamykać | 0-0 |
| 7. ... | a7-a5! |
| 8. Sg1-f3 | a5-a4 |
| 9. 0-0 | Sb8-c6 |
| 10. Gc1-d2 | |
| 11. Wa1-c1 | |

Nie jest to szczęśliwy plan białych. Należało raczej grać 11. Sc3-e4, chociaż i tak po 11... a4-a3 12. b2-b3, Sb5-b5 czarne mają dobrą grę.

- | | |
|------------|--------|
| 11. ... | Gc3-e6 |
| 12. Hd1-c2 | Sc6-b4 |
| 13. Hc2-e4 | c7-c6 |
| 14. a2-a3 | Ge6-f5 |
| 15. He4-h4 | Sb4-d3 |
| 16. Wc1-b1 | |

Jeżeli 16. e3-e4 wtedy czarny zagra 16... Sd3xc1 17. e4xf5. Sc1-d3 18. f5xg6, f7xg6 19. Sf3-g5, h7-h6 20. Sg5-e6, Hd8-d6 i Gd2 nie jest broniony.

- | | |
|-----------|-------|
| 16. ... | e7-e5 |
| 17. g3-g4 | |

0 wiele lepsze było 17. e3-e4, Hd8xh4 18. Sf3xh4, Gf5-c8! 19. d4xe5, Sb6-c4 i czarne mają wprawdzie inicjatywę, ale po zwycięzcy białych jest do obrony.

- | | |
|------------|---------|
| 17. ... | Hd8xh4 |
| 18. Sf3xh4 | Gf5xg4 |
| 19. Gg2-e4 | Sb6-c4! |
| 20. Gd2-c1 | Sd3xc1 |
| 21. Wb1xc1 | Sc4-d2 |
| 22. Wf1-e1 | e5xd4 |
| 23. e3xd4 | Sd2-b3 |
| 24. Wc1-b1 | Sb3xd4 |
| 25. f2-f3 | Gg4-e6 |
| 26. Sh4-g2 | f7-f5 |

27. Białe poddały się.

Partia nr 29

Białe: A. Zatorcew

Czarne: inż. Olexa-

Mecz Moskwa-Bromo
Indyjska

- | | | | | | |
|------------------------|-----------|------------|-----------|------------|-----------|
| 1. d2-d4 | , Sg8-f6 | 2. c2-c4 | , g7-g6 | 3. Sb1-c3 | , Cf8-g7 |
| 4. e2-e4 | , d7-d6 | 5. Sg1-e2 | , 0-0 | 6. f2-f3 | , Sb8-d7 |
| 7. Gc1-e3 | , e7-e5 | 8. Hd1-d2 | , Sd7-b6 | 9. b2-b3 | , Sf6-d7 |
| 10. d4-d5 | , f7-f5 | 11. Ge3-g5 | , Sd7-f6 | 12. g2-g3 | , a7-a5 |
| 13. Gf1-g2 | , Sb6-d7 | 14. 0-0 | , Sd7-c5 | 15. Wa1-d1 | , Gc8-d7 |
| 16. h2-h3 | , Hd8-e3 | 17. Hd2-b2 | , b7-b6 | 18. Gg5-e3 | , Wf8-f7 |
| 19. Wd1-b1 | , He8-f8 | 20. Kg1-h1 | , Sf6-h5 | 21. Ge3-f2 | , Gg7-h6 |
| 22. Hb2-c2 | , Hf8-e7 | 23. Kh1-h2 | , Wa8-f8 | 24. Cf2-g1 | , Wf7-f6 |
| 25. Wb1-e1 | , Wf8-f7 | 26. We1-d1 | , f5-f4 | 27. g3-g4 | , Sh5-g7 |
| 28. a2-a3 | , Gh6-g5 | 29. b3-b4 | , a5xb4 | 30. a3xb4 | , Sc5-b7 |
| 31. Wd1-a1 | , h7-h5 | 32. g4xh5 | , Sg7xh5 | 33. Wa1-a7 | , Gd7-c8 |
| 34. Gg1-f2 | , Wf7-h7 | 35. Hc1-b1 | , Sh5-g3! | 36. Se2xg3 | , f4xg3+ |
| 37. Cf2xg3 | , Gc8xh3! | 38. Gg2xh3 | , He7-d7 | 39. Kh2-g2 | , Hd7xh3+ |
| 40. Kg2-f2 | , Wh7-f7 | 41. Kf2-e2 | , Hh3xg3 | 42. Hb1-e1 | , Hg3-f4 |
| 43. Białe poddały się. | | | | | |

Z międzynarodowego turnieju w Londynie 1946 r.

Partia nr 30

Białe: dr. M. Buwe

Czarne: G. Abrahams

Indyjska

1. d2-d4

Sg8-f6

2. c2-c4

b7-b6

Fianchetto gońca hetmańskiego w obronie indyjskiej należy do słabszych posunięć. Dr. Buwe demonstruje w tej partii w klasyczny sposób ujemne strony tego otwarcia.

3. f2-f3

Gc8-b7

Także po 3...d7-d5 4.c4xd5, Hd8xd5 5.e2-e4, Hd5-d8 6.Gc1-e3, względnie 4...Sf6xd5 5.e2-c4, Sd5-f5 6.Gc1-e3 białe stoją lepiej.

4. e2-e4

e7-e5?

5. d4xe5

Sf6xe4

Podobnie zagrano w partii Fine-Petrow, Semmering - Baden 37r.

6. f3xe4

Hd8-h4+

7. Ke1-d2

Hh4-f2+

W cytowanej partii Fine-Petrow zagrano 7...Hh4-f4+ 8.Kd2-c2, Gb7xc4+ 9.Gf1-d3, Ce4xd3+ 10.Hd1xd3, Hf4-f2+ 11.Sb1-d2, Sb8-c6 12.Hd3-c4, 0-0-0 13.a2-a3, Wd8-e8 14.Sg1-f3, Gf8-d6 15.Wa1-e1, Hf2xg2 16.He4-f4 i. czarne poddały się w 34. posunięciu.

8. Hd1-e2

Hf2-d4+

9. Kd2-e1

Gb7xe4

10. Sb1-c3

Gf8-b4

11. Gc1-d2

Ge4-b7

12. Sg1-f3

Gb7xf3

13. g2xf3

Gb4-c5

14. f3-f4

Sb8-a6

15. Wa1-d1

Cc5-e7

16. Gf1-g2

Ge7-h4+

17. Ke1-f1

Sa6-c5

18. Gd2-c1

Czarne poddały się

Partia nr 31

Białe: Christofel

Czarne: dr. M. Buwe

Gambit hetmański

1. d2-d4

d7-d5

2. Sg1-f3

Sg8-f6

3. e2-e3

Logiczniejsze było 3.c2-c4 z nawiązaniem walki w centrum. Posunięcie e2-e3 gra się zwykle po e7-e6, teraz czarny wyprowadza gońca hetmańskiego i nie ma żadnych trudności z rozwojem figur.

3. ...

Gc8-f5

4. c2-c4

c7-c6

5. Sb1-c3

e7-e6

6. Sf3-e5

Przedwczesny wypad; należało grać 6.Gf1-d3.

6. ...

Sb8-d7

Interesująca, ale niepoprawna ofiara piona.

7. g2-g4

Sd7xe5

Oczywiście nie wolno było grać 7...Gf5-g6 gdyż nastąpi 8.h2-h4, h7-h5 9.Se5xg6, f7xg6 10.Gf1-d3 z przewagą białych.

- | | | |
|-----|-------|--------|
| 8. | g4xf5 | Se5xc4 |
| 9. | f5xe6 | f7xe6 |
| 10. | e3-c4 | ... |

Za ofiarowanego piona na biały trochę gry w centrum i parę góńców. Jednakże biały jest opóźniony w rozwoju, co jest logicznym następstwem 6. i 7. posunięcia. Teraz Suwe przejmuje inicjatywę.

- | | | |
|-----|---------|--------|
| 10. | ... | Gf8-b4 |
| 11. | e4-e5 | Sf6-e4 |
| 12. | Hd1-h5+ | g7-g6 |
| 13. | Hh5-h3 | 0-0! |

Czarny poświęca piona dla ataku, również można było grać 13...Hd8-d7.

- | | | |
|-----|---------|--------|
| 14. | Gf1xc4 | d5xc4 |
| 15. | Hh3xe6+ | Kg8-h8 |
| 16. | C-0 | ... |

Nie można było grać 16.Ho6xc4 z powodu groźby 16...Se4xf2 17.Wh1-f1, Fd8-h4!

- | | | |
|-----|-------|---------|
| 16. | ... | Gb4xc3 |
| 17. | b2xc3 | Hd8-h4 |
| 18. | f2-f3 | Wf8-f5! |

Wspaniale zagranie; teraz grozi 19...Wf5-h5. Nie wolno bić skóczka z powodu mata w 2. posunięciach: (19.f3xc4, Hh4-g4+, 20.Kg1-h1, Wf5-f1#).

- | | | |
|-----|--------|---------|
| 19. | Ho6xc4 | Wf5xf3! |
| 20. | Fc4-e2 | ... |

Po przyjęciu ofiary czarny wygrywa przez: 20.Wf1xf3, Hh4-g4+ 21.Wf3-g3, Se4xg3 22.h2xg3, Hg4xg3+ 23.Kg1-h1, Hg3-c1+ 24.Kh1-g2, Wa8-f8.

- | | | |
|-----|--------|---------|
| 20. | ... | Wh4-g4+ |
| 21. | Kg1-h1 | ... |

Oczywiście nie wolno grać 21.Ho2-g2 z powodu mata 21...Wf3-f1+ 22.Kg1xf1, Hg4-d1#.

- | | | |
|-----|--------------------|----------|
| 21. | ... | Se4-g3+! |
| 22. | h2xg3 | Hg4-h3+ |
| 23. | Kh1-g1 | Wf3xg3+ |
| 24. | Kg1-f2 | Wg3-g2+ |
| 25. | Kf2-e1 | Hh3xc3+ |
| 26. | Gc1-d2 | Hc3xa1+ |
| 27. | He2-d1 | Ha1xd4 |
| 28. | Białe poddały się. | |

Partia nr 32

Białe: Keres

Czarne: Klein

Mecz radiowy Anglia - Z.S.R.R.
Otwarcie katalońskie

- | | | |
|---------------------|---------------------|---------------------|
| 1. d2-d4 , Sg8-f6 | 2. c2-c4 , c7-e6 | 3. g2-g3 , d7-d5 |
| 4. Gf1-g2 , c7-c5 | 5. Sg1-f3 , Sb8-c6 | 6. c4xd5 , Sf6xd5 |
| 7. 0-0 , Sd5-f6 | 8. Sf3-d5! , Gc8-d7 | 9. Se5xc6 , Gd7xc6 |
| 10. Gg2xc6+ , b7xc6 | 11. Hd1-a4 , Hd8-b6 | 12. d4xc5 , Gf8xc5 |
| 13. Sd1-d2 , 0-0 | 14. Sd2-c4 , Hb6-b5 | 15. Ha4-c2 , Gc5-e7 |
| 16. e2-e4 , Wf8-d8 | 17. f2-f3 , Sf6-d7 | 18. a2-a4 , Hb5-a6 |
| 19. Gc1-c3 , c6-c5 | 20. Wf1-d1 , Sd7-b6 | 21. b2-b3 , Sb6xc4 |
| 22. Hc2xc4 , Ha6xc4 | 23. b3xc4 , f7-f5 | 24. Kg1-f2 , Kg8-f7 |
| 25. Wa1xd8 , Wa8xd8 | 26. Wa1-d1 , Wa8-d7 | 27. Wb1-b8 , Wd7-c7 |

28. e4-e5!, We7-c6 29. Wb8-b7 , Wc6-B6 30. Wb7xe7+, Kf7xe7
 31. Ge3xe5+, Kc7-d7 32. Gc5xb6 , a7xb6 33. Kf2-e3! i czarne
 poddały się.

Partia nr 33

Białe: B. Sliwa

Czarno: Matkowski

Mistrzostwa Polski 1946 r.

Otwarcie Retiego

1. Sf3 , d7-d5	2. c2-c4 , Sg8-f6	3. c4xd5 , Sf6xd5
4. d2-d4, Gc8-f5	5. Sb1-c3 , e7-e6	6. e2-e3 , Gf8-d6
7. Gf1-d3, Gf5-g6	8. 0-0 , c7-c6	9. Sc3-e2 , Sb8-d7
10. e3-e4, Sd5-b4	11. Gd3-b1 , 0-0	12. a2-a3 , Sb4-a6
13. b2-b4, c6-e5	14. Gc1-B2 , Hd8-c7	15. Se2-g3 , We8-d8
16. Gb1-a2, Wf8-e8	17. Wa1-c1 , e5xd4	18. Hd1xd4 , Sd7-e5
19. Hd4xa7, Se5-d3	20. Wc1-c2 , Gd6-g5	21. f2xg3! , Sd3xB2
22. Wc2xb2, We8xe4	23. Sf3-g5 , Hc7-e5	24. Na7xb7! , He5xg5
25. Ga2xf7+Kg8-h8	26. Gf7xg6 , h7xg6	27. Hb7xa6 , Hg5-e3+
28. Kg1-h1, We4-d4	29. Wb2-c2 , He3-b3	30. We2-f2 , Wd4-d1
31. Ha6-c6, Hb3xa3	32. Kc6xg6 , Na3-c1	33. Hg6-h5+, Kh8-g8
34. Hh5-f7+Kg8-h8	35. h2-h3	Czarne poddały się.

Kronika krajowa i zagraniczna

Sopot

Pierwszy po wojnie turniej o mistrzostwo Polski zorganizowany przez Polskiego Związek Szachowy zakończył się nieoczekiwanym ale zasłużonym zwycięstwem Bogdana Sliwy, studenta Politechniki Krakowskiej, członka Krakowskiego Klubu Szachistów, który zdobył 15 p. z 21 partii. Dalsze nagrodzone miejsca zajęli: Gadaliński (Łódź) 14.5p., J. Grynfeld (Łódź) i Plater (Warszawa) po 14 p., 5. Błaszczak (Wrocław) i Borowski (Warszawa) po 13.5p. Pierwszym 5. przyznano tytuły mistrzowskie. (naszym zdaniem należy się to i Borowskiemu) Dalsze miejsca zajęli: Pytlakowski, Czerniaków i Tarnowski po 12.5, Makarozych i Matkowski po 12p., Gawlikowski 10.5p., Ciejka i Piechota po 10p., Szapiro, Zachorski, Sojka i Roszkowski po 9p., Tyrtek 8.5, Czarnota 6.5p., Mnichowicz 3.5p. i Balicki 0p.

Turniejowi temu poświęcimy następnym numer (7-8) Szachisty Polskiego.

Cieszyn

Finał turnieju eliminacyjnego o mistrzostwo sekcji T.S. "Piast" na rok 1946 zdobyli wspólnie Kukuczka i Kunc po 18p. z 20; trzecim był Wenglorz 13.5. Dalsze miejsca zajęli: Frycz 12.5 inż. Pszczółkowski 11p. Zubek 10p. Bełko 8p. Karetka 7p., Konderla 4p., Szczepański 3 i Matuszek 0.

Turniej szachowy w ramach konkursu świetlicowego zakończył się zwycięstwem Mariana Wieczorka 5.5p. Drugim był Skalik, trzecim Limbach; dalsze miejsca zajęli: Szole 2.5p. Borkowski 2.5p., Malik 1.5p. i Szelağ 1p.

Sofia

Wynik turnieju o mistrzostwo miasta: 1. Neukirch 10p., 2. Iwanow 8.5p. 3. Dymitrow 8p. 4. Stancew 7p. 5. Karastojcew i Telepin po 6.5p.

Praga

W dniu 10 sierpnia b.r. rozpoczął się przy udziale najlepszych zawodników turniej o mistrzostwo Czechosłowacji.

Moskwa

W miesiącu wrześniu projektowany jest rewanżowe spotkanie między reprezentacjami Stanów Zjednoczonych i Związku Radzieckiego.

Leningrad

Rozpoczął się tu turniej z udziałem mistrzów fińskich i radzieckich. Grają: Bek i Rautanen z Finlandii oraz Czachower, Lisyczyn, Tolusz, Kuzminich, Klamann, Hanik i Fajmanow z Leningradu. Po 7. rundach prowadzi Bek, Czachower i Tolusz po 5.5 p.

Kanada

W turnieju o mistrzostwo Kanady na rok bieżący pierwszą i drugą nagrodę podzielili: Janowski i Jerhof po 10.5 z 12 partii; 3-4 Belzon i Dywiński po 9.5 p.

Nowy Jork

Mistrzostwo "Marshal Chess Club" zdobył Seidman 12.5p. Riwis 11p. i Santasiere 10.5p.

Wynik turnieju o mistrzostwo "Ventnor City": Adams 7 Santasiere 6p. Jackson i Keitz 5p., Green, Regen i Stark po 4.5p. i Byrac 4p.

Mistrzostwo "Saratoga Springs": Kramer 7.5p., Byrbe 7p. Santasiere 6.5p., Edward Lasker 6p.

Hawanna

Mistrzostwo miasta zdobył Planas.

Meksyk

Mistrzostwo państwa zdobył Araiza 11.5p z 14; 2. Camarena 3. Perez 9p.

Indie

Mistrzem Indii został Khadilkar 14.5p. 2. Hossin 13.5p.

Australia

Mistrzostwo N.P. Walii zdobył L. Steiner (znany mistrz węgierski) 6.5p. z 8; 2. Goldstein 5.5p.

Afryka

Wynik turnieju o mistrzostwo miasta Johannesburga: 1-2 Ackerman i Heidenfeld po 5p. 3. Driman 4p. 4. Gerber 3.5 5. Walpert 2.5p.

Anglia

W turnieju drużynowym czterech hrabstw wynik był następujący: 1. Surrey 3p. 2. Middlesex 2p., 3. Kent 1p., Essex 0p.

Irlandia

Mistrzostwo Dublina zdobył O'Tanlon 7.5p. 2. Yeats 7p.

Szwecja

W małym turnieju rozegranym w Sztokholmie zwyciężył Lundin 6.5p.; 2. Stoltz 5p. 3. Bergguist 4.5p.

Holandia

12 p.m. rozpoczął się w Groningen wielki międzynarodowy turniej szachowy, w którym między innymi biorą udział: Botwinnik, Bolesławski, dr. Bernstein, Denker, dr. Euwe, Flohr, Kottbauer, Lundin, Najdorf, Kotow, Steiner, Stoltz, Szabo, Smyslow i dr. Tartakower. Według ostatnich wiadomości prowadzi arcymistrz radziecki Botwinnik przed byłym mistrzem świata dr. Euwem. Turniej zakończy się w pierwszej połowie miesiąca września.

.....
CNCBSZ ABY SZACHISTA POLSKI UKAZYWAŁ SIĘ DRUKIEM

JEDNAJ P R E N U M E R A T O R O W

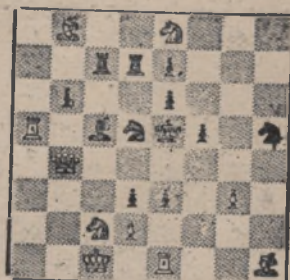
-17-
DZIAŁ ZADAŃ

Rodągujs Marian Wróbel, Kraków, Sereno-Fenna 2.m.2

22
T. Czarnecki
Warszawa
(Oryginalne)

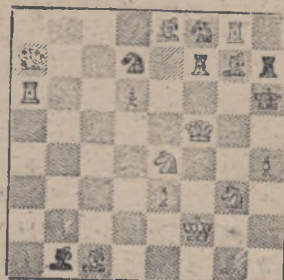
23
A. Goldstein
Łódź
(Oryginalne)

24
W. Suchodolski
Nowy Tomyśl
(Oryginalne)



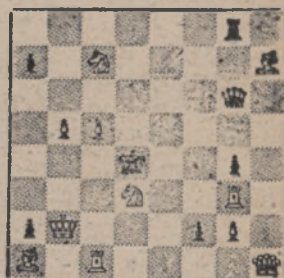
2+

/1G2S3/2wvp3/1p2p3/
/W1gslp1s/1H6/
/3ap1P1/2SP4/2K1W2G/



2+

/4Gsw1/h2s1wgv/
/W2p3k/5H2/4S2P/
/4P1S1/5K2/1gG5/



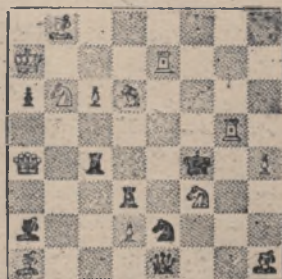
2+

/6w1/p1S4G/6h1/
/1PP5/3k2p1/
/3S2W1/pK3pP1/
/G1W5H/

25
W. Suchodolski
Nowy Tomyśl
(Oryginalne)

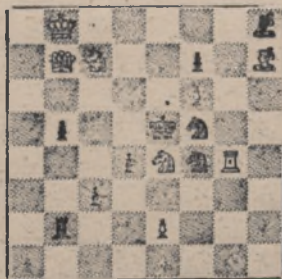
26
T. Czarnecki
Warszawa
(Oryginalne)

27
A. Goldstein
Łódź
(Oryginalne)



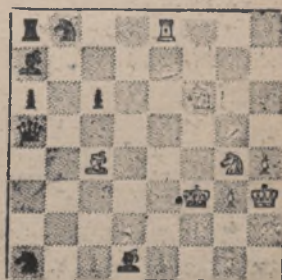
2+

/1G6/K3W3/pSPs4/
/6W1/H1w2k1P/3w1S2/
/g2Ps3/g3h2G/



3+

/1K5g/1HS2p1G/
/5P2/1p2ks2/
/3pSsW1/2p5/
/1W2P3/8/



3+

/ws2W3/g7/p1p2/
/h7/2G3SP/5kPK/
/8/s2g4/

Uwaga! Na str. 2. w zadaniu nr III (D. Przepiórka) na e5 ma stać biały pion.

.....
WZ UDZIAŁ W STAŁYM KONKURSIE ROZWIĄZANIOWYM! ROZWIĄZANIA
PROBLEMÓW, Z KAŻDEGO NUMERU NA OSOBNEJ KARTCE NALEŻY NADSY-
LAĆ NA ADRES REDAKTORA DZIAŁU ZADAŃ. CO KWARTAŁ NAGRODA ZA
NAJLEPSZE ROZWIĄZANIE.
.....

Nasze zadania

Ponieważ nasze diagramy nie zawsze wychodzą wyraźnie, aby uniknąć nieporozumień, poczynwszy od tego numeru wprowadzamy dodatkowo kontrole pod zadaniem. Jest to potwierdzenie pozycji w notacji Forsyta. Ten system notowania, popularny na zachodzie, składa się z ośmiu grup liter wielkich i małych oraz cyfr, oddzielonych pionowymi liniami. Każda grupa odpowiada jednej linii poziomej na szachownicy i składa się z ośmiu znaków, względnie cyfr, wyobrażających 8 pól. Zapisując pozycję lub problem zaczynamy od osmej poziomej idąc od lewej ręki, czyli od pola a8. Wielkie litery oznaczają skróty nazw białych, a małe czarnych figur. Cyfry wskazują ilość pól, jaka je dzieli od krawędzi szachownicy, względnie między sobą.

Problemy, zamieszczone w tym numerze są pierwszymi pracami, jakie nadeszły na nasz pierwszy konkurs zadaniowy. Dwuchódówka Czarneckiego jest jeszcze jednym przykładem na popularny temat szachów na odlew, na jakie się naraża biały król. Zadanie Goldsteina opracowuje temat moskiewski, połączony z trzykrotnym uwolnieniem dwu białych figur. Praca Suchońskiego nr 24 łączy motyw włączania białej figury na pole królewskie z białą baterią królewską i unikaniem podwójnych duali. Kompozycja nr 25 to mało popularny typ zadań, zwany tematem Flecka. Po wstępie mamy "n" groźb, obrony parują "n-1", tak że każda z groźb kolejno dochodzi do głosu jako jeden z wariantów. I tutaj również w pewnym sensie mamy unikanie duali w posunięciu matującym. Trzechódówka Czarneckiego przeprowadza analogiczną grę białych z matem przy wiązaniu dwu czarnych skoczków, zaś piękna praca nr 27 przedstawia motyw gier ogniskowych jeden z ulubionych tematów autora.

Turnieje problemowe

Problemistyka polska znajduje się obecnie pod znakiem Przepiórki. Jest to pierwsza sposobność uczczenia zasług i pamięci tego znakomitego kompozytora polskiego, zgładzonego w obozie w r. 1940. Nic więc dziwnego, że wybrano powszechnie uznaną formę holdu, jakim jest konkurs - memorjal. I tak mamy do zanotowania dwa turnieje:

I. Dziennik Łódzki ogłasza otwarty konkurs międzynarodowy na 3+ poświęcony pamięci Przepiórki. Zadania oryginalne (maksimum 3 od autora) należy nadsyłać do dnia 31.XII 1946 r. pod adresem: Dziennik Łódzki, Łódź, Piotrkowska 96 (Konkurs Szachowy) Nagrody 1.000, 600 i 400 zł, oraz nagroda specjalna 300 zł. za najlepsze polskie zadanie. Sędzia A. Goldstein.

Szachista Polski ogłasza otwarty konkurs międzynarodowy na 2+, poświęcony pamięci Przepiórki. Zadania oryginalne, w dowolnej ilości należy nadsyłać do dnia 1.XII.1946r. pod adresem: M. Wróbel, Kraków Sereno-Fenna 2/2. Nagrody 600 i 400 zł. ufundowane przez Polski Związek Szachowy. Sędzia M. Wróbel.

Szachista Polski announces an international informal D. Przepiórka's Memorial Tourney for 2+ (movers) original problems are to be sent till 1. December 1946 to M. Wrobel Krakow, Sereno-Fenna 2/2 Poland. Prizes 600 and 400 zl offer by Polish Chess Federation. Judge: M. Wrobel.

Kronika problemowa.

Każdy choć trochę obeznany z problemistyką i współczesną kompozycją slyszai o bardzo czynnym Związku Brytyjskich Problemistów, o tradycyjnych konkursach "British Chess Federation", równie popularnych jak świąteczne turnieje mistrzowskie w Hastings, rozgrywane w okresie Świąt Bożego Narodzenia. Z góra 20 lat rok rocznie najlepsi mistrzowie europejscy stają do walki o nagrody Związku. W okresie wojny niedocierały do nas wyniki tych turniejów, dopiero teraz możemy się zapoznać z twórczością obcą. Sądzymy, że naszych Czytelników zainteresuje przegląd prac, publikowanych w prasie angielskiej.

W konkursie "British Chess Fed" za rok 1940 w dziale 2+ nagrodę otrzymał E. Hasberg, Szwecja /2G4K/5p2/2W1S2G/3pk-pH1/1w6/g1swpg2/4p3/1h1W4/1.Sd4! Jest to modny temat blokowania dwu wolnych pól królewskich przy unikaniu duali. Przypatrzmy się ośrodkowi tematycznemu; grozi 2.Hf4+, Ge4 2.Hf6+ (2.Sf3+?), Se4 2.Sf3+ (2.Hf6+?), Wb-d4 2.Hf5+ (2.He7+?) Wd-d4 2.He7+ (2.Hf5+?). Zadanie to ma poważny defekt gdyż po Wd-d4 nie mamy blokowania, bowiem Wd1 atakuje blokowane pole. Właściwie Wd1 jest potrzebna tylko w wariacie Kd4. W 3+ brak było wybitniejszych realizacji, dość ciekawy pomysł przeprowadza 2 nagr. Olsen i Froberg /GS6/kPP5/8/G1p-P4/42pPp1pg/s6h/6sp/7K/ 1.d6, grozi 2.c8S+, Kb8 3.Gc7+; Gd8 2.cxd8S, - 3.Sd-c6+; Sb5 2.Sc6+, Ka6 3.b8S+. Trzykrotna przemiana 2 białych pionów w skoczki na polach b8 i c8. Kompozycja kończy się 3. wzorowymi matami, które jednak są ogra nei banalne.

Natomiast zupełnie niebywale jest zadanie starego mistrza Heathcote'a, który otrzymał I. nagr. w dziale wielochodówek. G. Heathcote /3W1W2/K3k3/1p1sPg2/pS2P2S/sP1ppp2/4P3/6Pw/4Hh1w/ 5+. Rzwiazanie tego arcydzieła wcale nie jest łatwe. 1.He2! grozi (Wxh5) 2.Hg4!, Ge5! 3.Wd-e8+, Sxe8 4.Wf7 Kd8 5.e7+! (mat z neutralizującą przesłoną) 1...He2 2.Sg7!, Gxg7 3.exd6+, Ke6 4.Sc7+, Ke5 5.exf4+!; 1...Sxb5+ 2.Hxb5, Hxb5 3.exf6+, Ke6 4.Sg7+, Ke5 5.exd4+!. Dwie analogiczne gry tworzą piękne eho. Trudno przypuścić, że niepozorny pion e3 matuje dwa razy. Tak komponuje 70 letni wówczas mistrz starej generacji; nie jeden młody mógłby pozazdrościć śierzości i inwencji.

Nie mogę oprzeć się pokusie, by nie przypomnieć jeszcze jednego zadania arcymistrza z ostatniego okresu twórczości: G. Heathcote I. nagr. British Chess Mag. 1931 /I /g3K3/p2Pp2p/1G1p3w/3k1P2/2W2P1s/1G6/wgh5/6Hs/3+ 1.Hb1!! Nieprawdopodobny, pozornie bezcelowy wstęp; grozi (Wf6) 2.Wc2+, Ke4 3.Wf2+ !! (ukryty H. matuje) Gb - 2.Wd4+, Ke6 3.Gd5+!! H. w zadziwiający sposób gra na drugiej linii. Hb1 2.Wb4+ Ke6 3.d8S+; Hxc4 2.Hh1+, Sf3 3.Hf3+. Na dodatek mat ze związaniem czarnego H. arcydzieło!

Ciekawą indywidualnością kompozytorską jest G.F. Anderson. W pierwszym okresie dał się poznać jako autor wielu współczesnych tematów w klasycznym opracowaniu, w których mistrzostwo konstrukcji współzawodniczyło z głębią tematyki. Później przeszedł do komponowania złożonych pomysłów zarzucił czystość matów, stał się liberalniejszy w traktowaniu ekonomii. Jako ilustrację podaję 3+. I. nagr. British

Chess Fed. 1946r. /S1k2KW1/G1PpppH1/3p3W/Sp6/2g1ww1g/s5G
 /8/8/ Rozwiązanie: 1.We6! grozi 2.Hg5!, Gxg5 3.Kg7+; fxe6+
 2.Hf7!, Gf6 3.He8+; dxe6 2.Gb8, Gf2 3.Ke7+; Wxe6 2.Hg2, -3.Hb7+
 (3.Kg7+) 1 Gxe6 2.Hc3, - 3.Sb6+ (3.Kg7+). Kompozycja ma wym
 znie zarysowaną fakturę, która podkreśla 4x na polu e6.
 Przy całym uznaniu wolimy jednak dawnego Andersona. Jakie
 koncepcje realizował ten mistrz w pierwszym okresie niech
 posłuży za przykład następująca wspaniała 3+. G.F.Anderson
 I.nagr. /8/2K2p2/G4P2/1S1P2P1/2k2Pp1/P1pgG3/P1Ph4/3Www2/
 3+. 1.Gb6!! naraża króla na szach; grozi (We7+) 2.Kc6!! z m
 tem przez odsłonę; Ge2! (przesłania W. a odsłania H.) 2.
 Kd7!! Kd5 3.Sc3+ ze związaniem H.; He2! 2.Sd6+, Kd5 3.Gc4+
 ze związaniem g. Jest to więc tak zwane zastępcze półzwia
 zanie. Kto z Czytelników pamięta nazwę konkursu i rok pub
 likowania? z powodu utraty zbioru nie mogę podać tych da
 nych.

Dwuchodówki, zresztą nieliczne, jakie doszły do nas
 nie przedstawiają żadnych nowych pomysłów konstrukcyjnych
 i obracają się w ujęciach z lat 1938-39; zapowiadają groz
 bę szablonu, który jest bardzo naturalnym zjawiskiem przy
 masowej produkcji.

2+ A.F.Arguellesa, znanego kompozytora hiszpańskiego,
 przedstawia tradycyjne półzwiazanie z szachami na odlew.
 A.F.Arguelles, The Problemist 1946r. /2WSK2k/3pppw1/3p2pG/
 /6S1/3h4/7w/1H6/5w2/ 2+ 1.Kd7, grozi 2.Sd-f7+; grę główną
 stanowią 3. szachy na odlew z równoczesnym wiązaniem Wg7
 a więc: Ha7+ 2.Sb7+, Ha4+ 2.Sc6+ i Hg4+ 2.Sd-e6+ oraz obro
 na Wg8 2.Gf8+ blokowanie ze związaniem Hd4.

Trochę bardziej współczesna jest druga kompozycja:
 D.A.Garaza British Chess Mag. 1946 r. /K2W3G/p2gS3/7w/
 1p2w1P1/3ksp1g/1pW5/3P4/H4S1G/ 2+ 1.Sh2, grozi 2.Sf3+.
 obrona jest każde dowolne odejście Se4, czyli odblokowanie
 pola królewskiego (antiforma blokowania) S- 2.Sf5+ z powo
 du otwarcia linii Ghi powstaje druga groźba 2.Sf5+. Prze
 cież tej wtórnej groźbie czarny ma dodatkowe, czyli popra
 wione obrony: Sf6 2 Sc6+ (2.Ha7+? z powodu uwolnienia We5)
 Sd6 2.Ha7+ 6Sc6+? uwolnienie G.); mamy więc wtórną przes
 łoną Wh6 z dodatkową funkcją -uwolnienia czarnej figury,
 która paruje dual. W grze pobocznej przesłona po Sg3 2.
 Hg1+ oraz Sc3 2.Hc3+.

Jak niebezpiecznie wykorzystane są takie motywy może
 zaświadczyć o parę lat starsze zadanie, które posługuje
 się identycznym mechanizmem: M.Wróbel I.nagr. Zadaniowiec
 1942/II /G3W3/2SSp3/w7/2ph2p1/3sk1K1/1g1pg1pH/2sw4/G3W3/
 2+. 1.Sb5 z tą tylko różnicą, że tutaj mamy pełną jedno
 litość gry głównej, gdyż poprawieniam obrony trzykrotnie
 uwalniają czarną związaną figurę. Oczywiście nie ma tu
 mowy o antycypacji, gdyż jest więcej niż wątpliwe, by au
 tor mógł znać polskie kompozycje, publikowane nielegalnie
 w lwowskim Zadaniowcu.

Na tym kończę przegląd prasy brytyjskiej, w następnym
 numerze podam kilka interesujących kompozycji, publikowa
 nych w prasie radzieckiej.