

LA

TROISIÈSME  
PARTIE DES  
RECREATIONS  
MATHEMATIQUES.

*Composée d'un recueil de plusieurs plaisantes & recreatives  
Inventions de feux d'Artifice.*

P L V S

La maniere de faire toutes sortes de fuzées , tant  
simples que doubles, avec leur composition,  
le tout représenté par figures.



A R O V E N ;

Chez JEAN BOVLEY , rue aux  
Juifs , près le Palais.

---

M. D. C. XXXIX.

TROISIÈME  
PARTIE DES  
REGRATIONS  
MATHÉMATIQUES

On ne s'occupe de faire toutes sortes de figures, tant  
simples que doubles, avec leur composition,  
le tout représenté par figures.



DE  
BIBLIOTHÈQUE  
ROYALE  
DES SCIENCES  
ET DES ARTS  
DE PARIS  
M. DE LA PASTEUR

M. DE LA PASTEUR



## AV LECTEUR.

**P**uis qu'il est vray que sous les diuers Problemes de ce Livre qui ne sont qu'en leur premiere vertu, il y a plusieurs mysteres d'esprit cachez sous leur obscure clarté : J'ay creu que tu ne trouuerois pas mal à propos le dessein que j'ay faict d'adiouster encore aux deux premieres parties precedentes ceste troisieme, puis que le trois est le plus mystique & le plus parfait de tous les nombres, & me suis promis de ta curiosité une lecture pleine d'attention dans cette Pyrotechine, jugeant bien que ton esprit qui suit le mouuement du feu, quittera celuy de tous les autres Elemens pour s'efforer dans une plus haute contemplation, comme est celle du Ciel, qui doit faire leuer les yeux aux hommes pour les rirer de la comparai-

## AV LECTEUR.

son des bestes, qui n'ont pour objet que la surface de la terre.

Ces feux sont intitulez plaisans, par la raison de la nature, autant que la melancholie abaisse ceux qui ne considerent que les choses terrestres; le ne les adresse point aux graues Senateurs du temps qui adionstent au tiltre des plaisans & pueriles: mais à toy digne Scrutateur des belles choses, dont la nature nous fournit la matiere, & que ton bel esprit digere & applique, & met excellemment par ordre. Prends en gré ce petit ouurage & ne le mesprise point.



TROISIÈSME PARTIE  
DES  
RECREATIONS  
MATHEMATIQUES.

*La maniere de faire poudre à Canon.*

CHAPITRE I.



Le salpêtre doit estre très blanc, bien escumé, lors que petit à petit l'on y iette de l'alun broyé, estant fondu en eau bouillante, si l'on desire auoir de la bonne poudre. Et si l'on fond tel salpêtre, & que l'on y iette quelques morceaux de soufre jaune, il bruslera, & consommera toute la graisse: Mais il en faut peu, autrement il se graisseroit d'auantage. L'on le met en farine, & le bouillant avec eau (ou vin blanc qui vaut mieux) si en le desseichant sur vn feu de charbon, vous le remuerez continuellement avec vn gros baston, & poursuiuez cette agitation tant & si longuement qu'il se desseiche du tout, & qu'il

vienne à prendre la forme de farine. Cela empêchera de ne le battre pour le mettre en poudre, & ne le faudra que passer au trauers du tamis. Le soulfre se prepare diuerfement; Neantmoins ceux qui font la poudre commune, (& de laquelle nous descriuons, comme de chose trop frequente) se contentent d'en choisir du iaune, qui crie en le tenant pres de l'oreille, & qui est fort aërien & vntueux: Mais pour faire de la poudre fine pour des pistolets, carrabines, & autres choses semblables, nous le parons. Le soulfre sublimé est tres-bon, sans excremens, & reuiet en poudre impalpable: & si nous voulons rendre ce soulfre encore plus spirituel, nous le fondons, & adjouffons vn quart de son poids de Mercure, (ou visf argent) & le mouuons tres-bien tant que tout soit reüny en vn corps solide. Le charbon plus leger est le meilleur. Partant celuy qui est fait du bois de chanvre est à proferer à tous les autres: Mais il faut noter, que ce charbon estant leger (comme il est) qu'il tient grande place en petite quantité, & en faut mettre moins en la poudre que si c'estoit charbon de faulx noir, de bois puant, de noyer & autre bois. Le charbon se fait en allumant ce bois dans vn grand pot, ou vn mortier, & estant bien allumé, l'on couure ledit pot, & le faut ainsi laisser sans air, iusques à ce qu'il soit froid. La composition de poudre fine est faite de salpêtre tres fin, affiné comme dessus, vne liure & demie, charbon de faulx six onces, fleurs de soulfre trois onces.

*Autrement.*

Prenez six liures de salpêtre , soulfre , & charbon , de chacun vne liure.

*Autrement & fine.*

Salpêtre sept liures , soulfre préparé avec le Mercure , ou en fleurs vne liure , charbon de bois de chanvre vne demie liure.

*Autrement.*

Si vous meslez autant de chaux viue dedans l'une ou l'autre de ces trois compositions , qu'il y entre de soulfre, vous ferez vne poudre, que l'eau n'empeschera pas d'allumer.

Il est à noter, que c'est fort peu de cas d'auoir vne bonne composition de poudre, si l'on ne sçait le moyen de la bien faire. Il faut donc premierement tres-bien battre au mortier de bronze , avec le pilon de mesme estoffe , toute la composition sans perdre courage à la battre, six, sept, ou huit heures durant sans discontinuation, & à plein bras , en l'arroufant & humectant avec du tres-fort vinaigre, ou de l'eau de vie. Et si vous desirez de faire vostre poudre encor plus subtile, legere, & quasi volante, il la faudra humecter avec de l'eau distillée de la superficie, ou escorce d'Orange , ceste humectation se doit faire modérément: car il ne faut rendre nullement liquide ladicte composition : ains il suffit, qu'en la pressant avec la main, l'on void qu'elle

70 *Troisième Part. des Recreat. Mathe.*

demeure à demy compacte, & non du tout compacte. Il faut encor obseruer de faire dissoudre vn peu de colle de poisson dedans vostre humectation, afin que vostre charbon de chanvre ne s'enuole en le battant. Et vous desirez que les grains de vostre poudre soient tres durs, apres leur dessication avec de l'eau claire, qui aura auparauant esteint de la chaux viue. La composition estant ainsi arrousee, & battuë plus que moins, il la faudra mettre dedans vn crible ayant des trous percez en rond, de la grosseur que desirez vostre poudre, mettant deux morceaux de bois aplanis d'vn costé dedans ledit crible ( ce qu'on appelle ordinairement les valets ) agitant sur vn baston arresté au dessus d'vn vaisseau, ou linge, pour recevoir toute la poudre laquelle doit passer toute par ce crible, sans qu'il y en demeure. La poudre estant ainsi passée, l'on prendra vn tamis ayant ses voyes petites, & y faudra mettre toute ceste poudre passée & criblée : agitant ledit tamis, tant que la poussiere & composition non grainée soit du tout separée de celle qui est grainée. Laquelle il faudra mettre seicher au Soleil, ou en lieu chaud, & la poussiere doit estre remise dedans le mortier, arrouser, comme dessus s'il est besoin, la battre ainsi qu' auparauant, puis la cribler, tamiser, & reiterer ceste operation, tant que tout soit bien grainé. Le poudre étant bien seichée, il la faudra tamiser derechef, afin de la priuer de sa poussiere ; & qu'il n'y demeure rien sinon le grain, qu'on gardera pour le besoin. Le camphre trouue quelquesfois place dans la poudre fine : Mais à raison que  
le pou-

le poudre en deuient moite, si elle n'est tousiours conseruée en lieu chau l & sec, nous n'en mettons point dedans nos compositions suscriptes: lesquelles nous auons choisies comme les meilleures & tres-excellentes: laissant la poudre à canon, & la poudre grosse, pour ceux qui font profession d'en faire ordinairement. Lesquels la font de mesme que la nostre, excepté que leurs ingrediens ne sont si purs que les nostres, & n'y obseruent pastant de choses.

*Diuisiõ de cet œuure.*

CHAP. II.

**L**es feux que nous enseignons en ce liure sont proprement appellez feux de ioye: D'autant qu'ils sont propres au temps d'allegresse, de recreation, & lors qu'on a obtenu quelque victoire recente contre son ennemy. Ils sont quelquesfois representez dedans vne place assiégée, au temps que ceux qui l'occupent sont au desespoir, & veulent neantmoins tesmoigner à l'ennemy qu'ils n'ont pas faite de munitions, encore qu'ils en soient fort defectueux, & taschent par ceste ruse mettre les ennemis eux mesmes au desespoir. Ces feux sont doubles. Il y en a qui font leurs actions en l'air, & les autres en l'eau. Ceux qui font leurs operations en l'air sont grands ou petits, simples ou composez. Les grands sont mobiles, comme les fuzées, que les Latins & Italiens appellent rochetes, ou sont immobiles, comme les trompes à

72 *Troisiesme Part. des Recreēt. Mathe.*

feu des chandelles diuerfes. Et ceux-ci sont simples. Les composez aussi sont mobiles, & comme les rouës, les coutelas, gourdines, les escus, & tout ce qui sert aux combats nocturnes, les dragons volants les balles & leur semblable. Ou bien ils sont immobiles, comme les tours, arcades pyramides, & autres petits qui sont de peu de durée.

Les feux qui font leurs actions en l'eau, où ils y sont iettez, & y brulent: ou bien ils y sont allumez par l'eau mesme Et nagent dessus l'eau comme les fuzées mises sur vn blanc, des balles nageantes, des serpenteaux, & d'autres tels artifices. Ou bien ils brulent au fond de l'eau, comme plusieurs balles pesantes de diuerses compositions & structures. Nous voulons enseigner à faire tous ces feux par ordre, pour éviter confusion, & parlerons premierement des feux aériens, ou qui font leurs effectz en l'air, & commencerons par les fuzées.

*Des fuzées & de leurs structure.*

CHAPITRE III.



**P**our faire des fuzées plusieurs choses sont necessaire. Il faut les models, les bastons à charger, du papier double bien collé, des ficelles, des baguettes, des poinçons, mortiers, tamis, maillets, & les diuerses compositions dequoy elles sont faites. Les models doiuent estre faits de bois tresfort & solide : Comme buis, fresne, sorbier, ou

74 *Troisiesme part. des Recreat. Math.*

d'ifs. Ils sont percez sur le tour, en cylindre, ayant six diametres de longueur, semblables à celui du creu dudit model, si c'est pour des fuzées au dessous d'une liure. Et si c'est au dessus d'une liure, il suffira d'estre de quatre, quatre & demie, ou de cinq diametres. Nous representons vne figure qui monstre ces proportions, avec la culasse qui s'enboëtte dedans le model. Avec les bastons à charger lesquels sont de trois sortes pour chacun model.

Les bastons à charger seront grands, moyens & petits. Les plus gros seront proportionnez au creu de chacun model. D'autant que nous diuisons le diametre dudit creu en huit parties esgales, & en prenons cinq pour le diametre du baston. Le reste est pour la cartoché de papier à contenir la composition laquelle sera roulée sur cedit baston, tant qu'elle puisse iustement remplir ledit creu. Puis il faut vn peu retirer en destournant ce baston, & entortiller d'un tour & demy le bout de cette cartoché, à vn, deux, ou trois pouces près dudit bout, contre le baston, avec vne forte ficelle, ou cordelette, ou corde: le tout selon la grandeur ou petitesse des fuzées. Ceste ficelle ou corde sera attachée d'un bout contre vn barreau ou quelque solide & ferme crochet, & de l'autre bout contre vne fangle qui seruira de ceinture à l'ouurier: ou bien ceste ficelle ou cordelette sera attachée à vn gros baston, pour le faire passer entre les iambes dudit ouurier, & en tirant & tournant peu à peu, il engorgera & estressira la fuzée, au moyen d'une fausse culasse, ainsi que la figure le represente; Et le trou estant deuenu petit assez il le faudra lier d'une ficelle pour le tenir en cet

estat. Le baston moyen est vn peu plus petit que le premier, & est percé en long au bout, pour contenir en son creu la pointe de la culasse pour faire vn trou dans le fonds de la composition. Et ceste poincte doit estre longuë d'vn tiers, ou vn peu plus de ladite fuzée. Ceste culasse à poincte sera mise dedans la base du model : & le baston percé mis dedans la model avec ladite fuzée, l'on donnera cinq ou six coups de maillet sur ce baston, pour donner belle forme au col de la fuzée : & alors vostre cartoché sera presté à charger. La composition l'estant aussi, vous en mettrez petit à petit dedans la cartoché mise au model, avec la culasse & la base. Et quand il y en aura vn peu, de la iectée il faut fort frapper sur ce baston percé au bout, & continuant cecy tant que le baston ne fasse plus paroistre que la poincte de la culasse y entre, & que la composition ait emply la hauteur de ladite poincte. Le tiers baston sera lors en v'sage, lequel doit estre plus petit, mais de peu, & sera plus court que les autres. L'on les fait ainsi petits par degrez, afin qu'ils ne fassent nuls replis dans l'interieur de la fuzée, d'autant que cela la feroit casser. Le papier duquel on v'sera sera le plus fort qu'on pourra auoir & qu'il soit doublement collé comme dit est. Autrement la fuzée ne vaudroit rien du tout. Et pour estre plus assésuré du papier, il le faut faire faire expressément, ou en coller deux feuilles en vne, avec de la colle faite de fine farine, & eau claire, car cela importe beaucoup, & est necessaire. Et bien que la fuzée soit faite avec du bon papier, si elle n'est bien percée, elle ne montera pas. C'est pourquoy les pointes sont mises dans les culasses, ou bien

76 *Troisies. partie des Recreat. Mathe.*  
On peut percer les fuzées estans faites , avec vn  
long pinçon, iusques au tiers d'icelle. Le plus grand  
secret des fuzées, c'est cela.

---

*Des compositions des fuzées.*

CHAP. IV.

**S**elon la grandeur ou petitesse des fuzées , il faut  
savoir des compositions. D'autant que celle qui  
est propre aux petites , est trop violente pour les  
grosses : à cause que le feu estant allumé dedans vn  
large tuyau , allume vne composition en grande  
abondance , & brusle grande matiere. Les fuzées  
qui pourront contenir vne once ou deux de matiere,  
auront pour leur composition ce qui s'ensuit.

Prenez poudre d'arquebuse vne liure , charbon  
doux deux onces , ou bien , prenez poudre d'arque-  
buse , & poudre à canon de chacune vne liure , ou  
bien , poudre d'arquebuse neuf onces , charbon  
deux onces.

*Autrement.*

Poudre vne liure , salpêtre & charbon de chacun  
vne once & demie.

*Pour fuzées de deux à trois onces.*

Prenez poudre quatre onces & demie , salpêtre  
vne once.

*Autrement.*

Prenez poudre quatre onces, charbon vne  
once.

*Pour fuzée de quatre onces.*

Les serpenteaux sont faits de la composition  
suiuante, & est tres-bonne pour les fuzées de qua-  
tre onces.

Prenez poudre quatre liures, salpet e vne liure,  
& charbon quatre onces. L'on y adjouste quelque-  
fois vne demie once de soulfre.

*Autrement.*

L'on prend poudre vne liure & deux onces &  
demie, salpetre quatre onces, & deux onces de  
charbon.

*Autrement.*

Poudre vne liure, salpetre quatre onces, & vne  
once de charbon: elles sont fort expérimentées.

*Autrement.*

Prenez poudre dix sept onces, salpetre & char-  
bon de chacun quatre onces.

*Autrement.*

Prenez salpetre dix onces, poudre trois onces

78 *Troisies. part. des Recreat. Mathem.*  
& demie avec autant de charbon. Les fuzées en  
sont vn peu lentes : Mais les suiuanes monteront  
plus viste, si vous prenez salpêtre trois onces & de-  
mie, poudre dix onces, charbon trois onces.

*Pour fuzées de cinq ou six onces.*

Les fuzées de six onces se font de ceste compo-  
sition : Prenez deux liures cinq onces de poudre  
salpêtre vne demie liure, charbon six onces, soulf-  
phre & limaille de fer de chacun deux onces; Si l'on  
y adiouste vne once de limaille de fer, & vne once  
de charbon, la composition seruira pour huit, neuf,  
dix & douze onces.

*Pour autre fuzée de 7. ou 8. onces.*

Prenez, poudre dix sept onces, salpêtre quatre  
onces, & soulfphre trois onces.

*Pour fuzée de dix & douze onces.*

La composition precedente seruira si vous y ad-  
ioustez vne once de charbon, & vne demie once de  
soulfphre.

*Pour 14. ou 15. onces.*

Prenez poudre deux liures & vn quart, salpêtre  
neuf onces, charbon cinq onces, soulfphre & limail-  
le, de chacun trois onces.

*Pour fuzée d'une liure.*

Prenez poudre vne liure , trois onces de charbon , & vne once de souffre.

*Pour fuzée de deux liures.*

Prenez salpêtre douze onces , poudre vingt onces, charbon doux trois onces, limailles de fer deux onces , & souffre vne once.

*Pour fuzée de trois liures.*

Prenez salpêtre trente onces, charbon vnze onces , souffre sept onces & demie.

*Pour fuzées de 4. 5. 6. ou 7. liures.*

Salpêtre trente vne liure , charbon dix liures souffre quatre liures & demie.

*Composition pour les fuzées de 8. 9. & 10. liures.*

Prenez salpêtre huit liures , charbon deux liures & douze onces , soulfphre vne liure & quatre onces.

L'on ne met point de poudre aux grosses fuzées , pour les raisons que nous auons spécifiées: à cause aussi que la poudre estant longuement batuë elle se fortifie & se rend trop violente. Les plus grosses fuzées sont toujours faites de mixtion plus lente , Il faut soigneusement piller les

80 *Troisies. part. des Recreat. Mathe.*  
drogues cy-deuant narrées, & les passer par le tamis chacune à part, puis les peser & mesler ensemble.

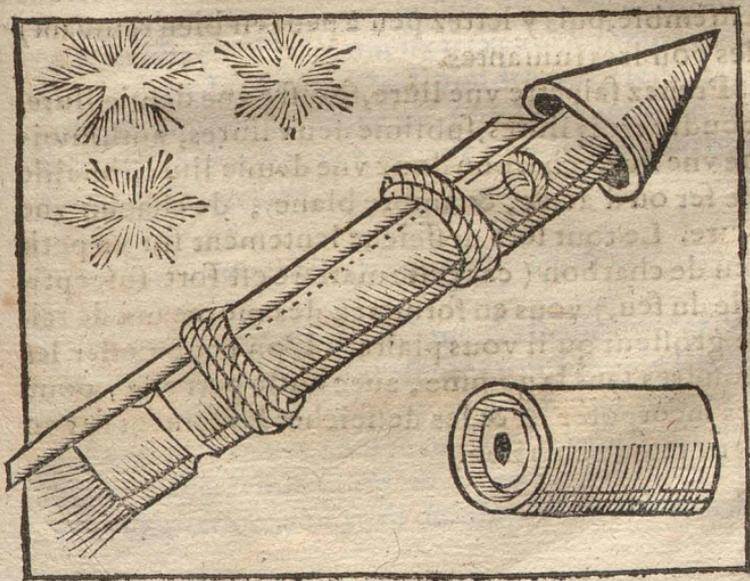
Après que la fuzée aura esté emplie iusques à deux doigts pres du bord. Il faudra repleyer cinq ou six doubles de papier sur la mixtion, donnant du balton & maillet dessus fermement, afin de comprimer lesdits replis: dedans lesquels il faut faire passer vn poinçon en trois ou quatre en trois, iusques à la mixtion de la fuzée. Alors elle sera préparée pour y mettre vn petard d'une boëtte de fer soudée, comme vous la voyez representée en la figure qui est au commencement du Chapitre 5. avec le contrepoils d'une baguette attachée à chacune fuzée, pour les faire monter droitement. Si donc vous voulez y adapter ledit petard, ( lequel doit estre plein de fine poudre ) vous ietterez sur lesdits replis percez, vn peu de composition de vostre fuzée, Puis vous poserez ledit petard sur ceste composition, par le bout que vous l'auez emply de poudre, & rabbattrez le reste du papier de la fuzée sur luy. L'on fait vn autre petard plus facilement en enfermant simplement de la poudre entre les susdits replis: mais ils ne se font si bien ouïr en l'air que le precedent. L'on met aussi des estoilles & autre chose deuant l'auant-creu de ce petard, desquelles nous traiterons au Chapitre suiuant. La fuzée ainsi disposée il la faudra lier avec vne baguette de bois leger, comme est le sapin, laquelle sera grosse, & platte au bout qu'elle sera attachée, en estressissant vers l'autre bout, ayant de longueur 6. 7. ou huit fois plus que ladite fuzée. Et pour voir si elle est disposée d'aller droict en l'air, il faut

*des Feux d'Artifice.* 81

dra poser la baguette à trois doigts pres de ladite fuzée sur le doigt de la main, ou sur quelque autre chose : Si alors le contrepoids est égal à la fuzée, liez-là bien avec sa baguette. Autrement il faut changer de baguette, ou en diminuer si elle est plus pesante que la fuzée. Ces baguettes doiuent estre droites, & celles de saulx languettes & droictes, peuuent seruir pour les petites. Si les fuzées sont trop fortes, il les faut corriger en y mettant du charbon d'auantage. Et si elles sont foibles paresseuses, & qu'elles fassent l'arc en montant, diminuez le charbon.

*Des Estoilles, & autres choses que l'on met  
aux testes des fuzées.*

CHAP. V.



**N**ous n'auons voulu celer à la posterité, la composition des estoilles, cometes, & autres choses que l'on met assez souuent aux fuzées pour se faire paroistre apres que lesdites fuzées ont fait leurs opérations. La donnant gratuitement encor que nous ne Payons obtenu à si bon prix. Voicy le moyen de la faire.

Prenez vne demie once de gomme a dragant, (que les Apoticairees appellent tragagant) & la faites griller & fort rostir dedans vne cueiller de fer sur le feu, tant que ceste gomme puisse estre redigée en poudre, & tamisée, Destrempez ceste gomme dans vn pla sur le feu avec vne demie chopine d'eau de vie, & cōme l'eau sera fort vitqueuse, il la faudra passer par vn linge net, & en torlant le fort presser. Prenez camphre quatre onces, & le dissolvez aussi en eau de vie. Meslez ces deux dissolutions ensemble, puis y iettez peu à peu (en bien remuant) les poudres suiuanes.

Prenez salpêtre vne liure, soulfre vne demie liure, poudre trois liures, sublimé deux liures, anthimoine vne liure, charbon doux vne demie liure, limaille de fer ou d'acier, & ambre blanc, de chacun vne liure. Le tout soit desseiché lentement sur vn petit feu de charbon (car ceste matiere est fort susceptible du feu,) vous en formerez des morceaux de telle grosseur qu'il vous plaira. L'on peut mesler les poudres sans la gomme, avec huile petrolle, pour les incorporer, & les desseicher lentement sur vn petit feu de charbon.

*Autre description d'estoiles*

Prenez gomme adragant deux trezeaux dissouds comme dessus en eau de vie, camphre trois trezeaux dissouds comme dit est. Puis meslez en poudre ce qui s'ensuit.

Poudre fine vne once, soulfre demie once, limaille de fer, cristal grossierement pilé, ambre blanc, anthimoine, sublimé, & orpiment, de chacun vn trezeau, mastix, oliban, & salpêtre, de chacun vn trezeau & demy. Soit fait comme dessus.

*Autre description d'estoiles.*

Prenez soulfre deux onces & demie, salpêtre six onces, poudre tres fine cinq onces & demie, oliban mastix, cristal & sublimé, de chacun demie once, ambre blanc vne once, camphre vn once, anthimoine & orpiment de chacun six trezeaux, gomme adragant & eau de vie pour la dissoudre, avec ledit camphre, & pour en imbiber vos poudres, tant qu'il suffira, en y adioustant vn peu de poudre de charbon. Soit fait selon Part.

*Autre description de belles estoiles.*

Toutes les compositions d'estoiles precedentes sont noires, & les presentes sont iaunes. Prenez gomme adragant, ou gomme arabique broyée & passée par le tamis quatre onces, camphre dissouds dedans vne demie chopine d'eau de vie, deux onces, salpêtre vne liure & demie, soulfre vne demie

84 *Troisiesme partie des Recreat. Mathe.*

liure verre grossierement pilé quatre onces , avec vne once & demie. d'ambre blanc, & deux onces d'orpiment. Cela fait vn beau feu. Il durera dauantage , si vous dissoudez la gomme : mais le feu n'en est si beau.

Les seuls morceaux de camphre estans allumez font vn feu extrêmement clair. Toutes ces estoilles se mettent en morceaux bien desseichez dedans les testes desdites fuzées : mais il les faut enuelopper de chanvre , & la broüiller dedans la poudre batuë auant que de les y mettre. Si vous enfermez des petits petards de fer dedans ces estoilles, elles leur feront donner vne scopeterie en Pair. Comme vous ferez représenter vne comette , si vous enfermez dedans vne grosse estoille vn canal , ayant son orifice estroit d'vn costé, comme vne petite fuzée, & l'emplissez de sa composition lente, le bout plus estroit de ce petit canal estant au dehors de l'estoille & posé du costé des replis internes de ladite fuzée.

Les testes des grosses fuzées sont quelquefois remplies de plusieurs petits serpenteaux , ( ce sont tres-petites fuzées, emplies de la composition des fuzées, de quatre onces, & n'ont point de baguettes ) & les fait beau voir viruolter en Pair. L'on enferme aussi souuent des petites estoilles, ou des petits morceaux de camphre dedans les testes de ces serpenteaux, ou des petits petards, & cela recrée fort les assistans. Si vous mettez dedans les testes des grosses fuzées du parchemin couppé en petit filet long, ou des cordes de luth, ou des petits fils de fer faites en forme de chiffre, & que cela soit trempé dedans force camphre dissous en peu

*des Feux d' Artifices.* 85  
d'eau de vie. Ils n'auront moins de contentement.

*Des fuzées qui sont portées par des cordes.*

CHAP. VI.



Il y a de diuerses façons de fuzées qu'on fait voler sur des cordes, & ornées de plusieurs figures : Il y en a aussi de simples & de composées. Les simples sont emplies de leur composition, iusques au milieu. Puis l'on met vne petite rotule, ou vne separation sur la composition, & l'on fait vn trou au dessous de ceste separation, qui correspond à vn

fort petit canal plein de composition, qui se va terminer à l'autre bout de ladite fuzée, laquelle est aussi emplie, tellement que le feu estant finy au milieu du chemin, il allume l'autre bout de la fuzée, & la fait retrograder. Comme il se void par la figure. Laquelle represente aussi vne double fuzée, ayant la teste de l'une attachée contre le col de l'autre, couverte d'une chappe de toile cirée, ou autre chose pour empescher le feu: & font le mesme effect que la precedente. Ces fuzées sont attachées à un petit canal de roseau qui reçoit la corde. De ces fuzées se font les dragons, serpens & autres figures d'animaux. Il faut à ceux-cy deux ou trois fuzées, comme sous les ailes & sur le dos. Et sont portées par des cordes diuerses & annelets. A ces corps l'on donne diuerses couleurs; & si l'on peut mettre des chandelles de cire dedans leurs creux, car ils ne sont couverts que de papier huilé depuis qu'ils sont faits, cela recrée fort. Les testes de toutes sortes de fuzées peuvent estre remplies de compositions diuerses, outre celles que nous auons spécifiées: Comme de pluye d'or de plusieurs morceaux de roche à feu, des longs cheveux trempés dedans icelle lors qu'elle est fondue, des noisettes vuides & emplies de composition de fuzée; & si les fuzées sont grosses, des balles sautantes que nous descrirons cy-apres & d'une infinité d'autres choses recreatiues. Specialement aux fuzées que l'on jette en l'air. Nous delaissons les fuzées qui ont des branches d'espines couuertes de roche à feu, au lieu de baguette. D'autant que cela sert plustost à mettre le feu en quelque lieu qu'autrement. Encore que cela puisse recreer sans faire dommage.

*Des combats nocturnes.*

## CHAP. VII.



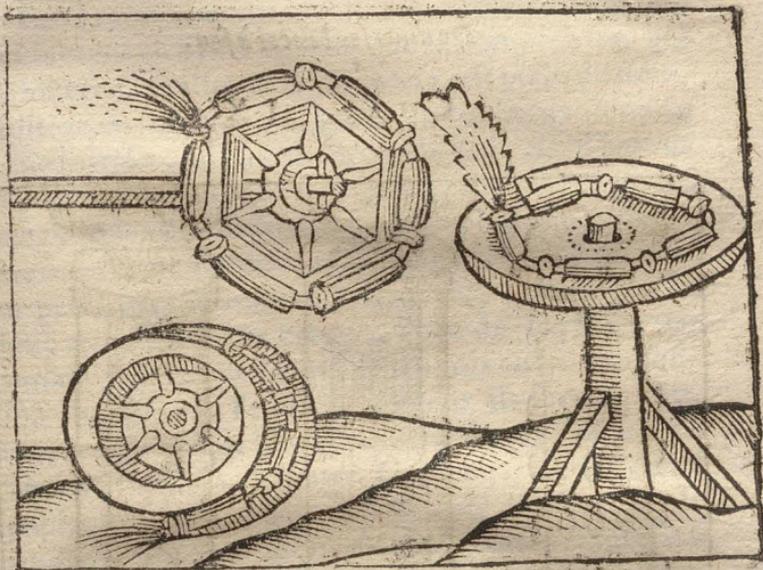
Les rondaches, les cimenterres, les masses à feu, Les gourdines & choses semblables sont les armes dequoy se font les combats de nuit. Les gourdines sont comme masses à feu, ( entre lesquelles aussi nous les representons ) & sont construites avec vne sorte de panier, plein de petites fuzees, collées & accommodées en ligne spirale, afin que le feu s'y puisse prendre l'une apres l'autre & les enuoyer par l'air en roulant & s'esclattant

88 *Troisies. part. des Recreat. Mathem.*

Les masses à feu sont diuerses, & en fait-on de trois sortes, l'une en coquille spirale, l'autre oblongue, & l'autre en masse. Toutes ces masses sont creuses, pour mettre de la composition, & sont percées en diuers lieux, qui reçoient des fuzées qui sont collées, & sont allumées en diuers temps par la composition interne. Les cimenterres sont de bois faits en coutelas courbez, ayant le dos large & creux pour recevoir plusieurs fuzées, la teste d'une pres le col de l'autre: bien collées & arrestées: Afin que le feu ayant consumé la matiere d'une, l'autre en soit allumée. Les rondaches sont planches de bois rondes, ou en escussions, lesquelles sont canelées en lignes spirales, pour y mettre de l'amorce à porter le feu d'une fuzée à l'autre. Ceste planche est couverte d'une subtile couuerture de bois, ou de carton, percée aussi en ligne spirale, pour coller les fuzées à l'endroit de la ligne canelée. Deux hommes ayant chacun vn de ces coutelas en main, avec la rondache, & quelques autres hommes armez de masses, si l'on veut emplir l'air d'auantage de flammes volantes auront de la roche à feu allumée dans vn creuset en vne grande place, l'vn desquels allumera son coutelas en la roche: & allumera du bout de son coutelas, le bout du coutelas de l'autre. Cela estant allumé il ne faudra que s'escouër les bras de bas en haut. Et ils feront vn beau spectacle: car l'air semblera estre plein de flammeches & de langues de feu. Le Soleil à feu est aussi en usage en ces combats, lequel est fait en forme de rouë, telle qu'il se void representé en la figure suiuiante, chapitre 8.

Des rouës à feu.

## CHAP. VIII.

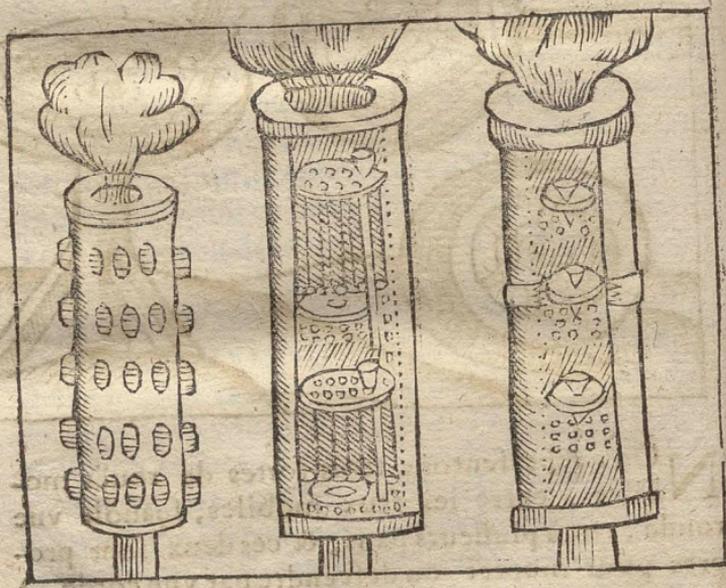


Nous représentons trois sortes de rouës mobiles, entre les feux mobiles, sçavoir vne rondè, vne à plusieurs pans, & ces deux sont propres pour monter ou descendre par vne corde, à fin d'allumer quelque artifice, & la troisièsmè est platte, pour se mouuoir sur vn pal. Toutes ces rouës sont armées de suzées, la fin d'vne desquelles allume le commencement de l'autre. Le feu fait tourner en rond ces rouës. Et la ronde, est celle que cy-deuant nous auons appellé soleil de feu. Si ceste

90 *Troisième Part. des Recreat. Mathe.*  
rouë est posée sur vn pal, ayant vne largeur au des-  
sous de la rouë, pour empescher qu'elle n'approche  
pres de celuy qui la porte, elle tournera & represen-  
tera vn soleil, aux combats de nuit.

*De diuerses lances à feu.*

CHAP. IX.



**L**es lances à feu, seruent souuent aux combats  
nocturnes, tant pour ejaquer des fuzées, que  
pour faire vne scopeterie. Ces lances sont des tuy-  
aux ou canons de bois creux, & percez en diuers  
endroits, pour contenir les fuzées ou les petards

qu'on y applique, selon que la figure vous represente de diuerfes sortes & sur le model desquelles. il est facile d'en inuenter & adiouster d'autres. Ces bois creux sont emmanchez avec de bons bastons bien retenus, pour n'eschapper par les mouuemens violents des agiffans.

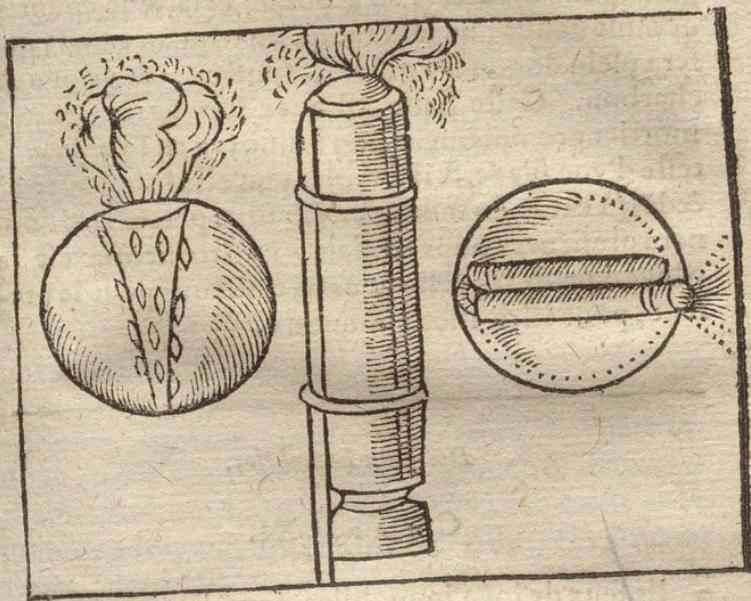
Le Canon 2. contient en diuers trous des fuzées qui sautent en l'air à mesure que la composition qui est au creu les allume. Le Canon 1. est plein de composition en son creu, & percé en plusieurs lieux en ligne spirale, en chacun trou: le bois est diminué avec vne couge demie rōde, pour faire vne capacité pour y loger des tuyaux de carton pleins de poudre fine, couuerts de tous costez de poix noire, excepté vn petit trou d'amorce. Tous ces petards seront donc attachez en ces creux, avec de la poix noire comme dessus. Et quand le feu mis en la composition abordera en l'endroiēt d'iceux ils seront allumez, & donneront leurs coups tandis que le feu du canal s'espuisera. L'autre Canon 3. est vn canal simplement creu: Mais il est emply liēt sur liēt, de poudre grainée, & de composition lente. Entre lesquels il y a vne roüelle de carton percée du diametre dudit creu, avec vne de drap surpassant le bord, & vn canal de fer blanc, de la grosseur d'vn fer d'esguillette, ainsi que la figure le monstre. Ces rouëlles se colleront sur la composition contre les paroïs dudit creu. Quand le feu vient de ladite composition au canal ( lequel est plein ) il est porté à la poudre, laquelle donne son coup, en allumant la seconde composition, continuant ainsi tant que le dit canal est vuidé.

Mais si vous voulez que l'vne de ces lances tette

92 *Troisiesme Part. des Recreat. Mathe.*

iette en vn instant diuerses fuzées. Disposez son fonds, de sorte qu'il soit plein de composition, avec vn canal de carton plein d'icelle, posé au long du bois en l'interieur: emplissez tout le reste du creux des fuzées; puis les couurez bien (moyennant que vostre canal paroisse) mettez de la composition dessus, & chargez le reste de telle façon que vous iugerez estre commode, & à choisir. Le feu ayant rencontré le canal penetrera iusques au fonds, & fera esleuer toutes ces fuzées. La lance iettera encor vne balle à feu, avec tout cecy, si ledit canal passe plus bas, ayant vn trou pour brusler l'amorce de la composition des fuzées, & que ledit canal poursuiue iusques à vn autre liêt de composition, entre quoy sera ladite balle. Ces feux sont du nombre des composez & mobiles.

## Des balles à feu. CHAP. X.



Entre toutes les balles mobiles, nous auons choisi les trois suivantes, pour seruir d'eschantillon à ceux qui en desireront faire d'autres. La premiere est faite de plusieurs petites fuzées attachées à la teste d'une contre le col de l'autre : puis le globe estant fait, & couuert de deux demy-globes de papier bien aglutinez de poix noire (excepté le trou pour mettre le feu en la premiere fuzée) soit allumé. Ceste balle coulera par terre entre les iambes des assistans. La seconde semblera courir ça & là en l'air, si vous prenez vn canal de fer de diametre de vostre balle percé en plusieurs lieux en ses enuirs, comme en ligne spirale ; contre

94 *Troisies. Part. des Recreat. Mathte.*

lequel il faudra conioindre autant de petits petards de carton ( comme la figure le monstre ) qu'il y en pourra auoir. Faiçtes vn globe de cela, & le couurez comme dessus, ne laissant qu'vn trou au canal, qui sera plein de poudre pillée, souffre, & vn peu de charbon. Ceste balle allumée soit ietée dans vn mortier promptement, ou l'enuoyez en l'air dans la teste d'vne fuzée, & il semblera qu'elle soit portée çà & là, (à cause du mouuemēt desdits petards) & donnera plusieurs coups en l'air. La troisieme est la pluye d'or, de laquelle nous ne traictons pour le present, pour estre assez commun e.

---

*Des feux immobiles.*

C H A P. XI.

**L**es feux de ioye immobiles, sont de diuerses sortes: Mais nous-nous contenterons d'en escrire de plusieurs vn peu. Entre les feux immobiles & de recreation, nous comptons les colosses, arcades, pyramides, carrosses à feu, chars de triomphe & leurs semblables. Lesquels sont couuerts de roche à feu, ornez de diuers feux artificiels. Comme pots à feu, qui produisent en l'air plusieurs impressions & figures, des fuzées simples & doubles, des estoilles, chiffres, & autres choses. Les bancs armez de diuerses fuzées, les flambeaux de senteur, les oiseaux de cypres, les feux à lanterne, les chandelles de diuers usages. Et faudroit estre trop prolix pour specifier par le menu les compositions de tout ce qui appartient

aux feux immobils. Encor moins représenter les figures de ces choses. Parce qu'elles sont faites selon l'imagination & la volonté de ceux qui les construisent. Ce qui sera cause que nous n'appliquerons icy aucunes de ces figures. Parce que amplement nous auons parlé des feux: Nous donnerons seulement en ce lieu, la description des feux de senteur, pour former tel corps qu'on voudra.

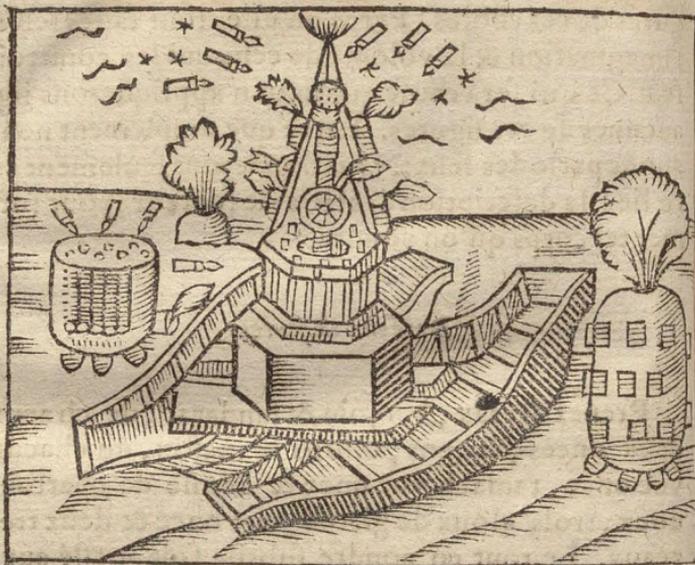
*Des feux de senteur.*

Prenez styrax, benjoin & sandarac, de chacun deux onces, encens, oliban & mastix, de chacun vne once, tamach vne once & demie de charbon doux, trois cloux de girofle, vne once & deux trezeaux. Le tout en poudre subtile soit meslé avec gomme adragant, dissoudre en eau de rose, pour en former des pastilles de telle grosseur qu'on desire.

Si c'est pour mettre dedans quelque lanterne de fer pour allumer dadans vne rue, lors qu'un grand seigneur y veut passer la nuit, il faudra mesler ces poudres avec de la therebentine, deux liures de poix raisine: mais si c'est des flambeaux, il faudra ioindre les dites poudres, avec la cire, la poix raisine, & un peu de poix blanche.

---

*Des feux qui operent dedans & dessus les eaux.*



**N**ous auons traité par cy-deuant des compositions de plusieurs feux qui operent dedans les eaux, & sur icelles : auquel lieu, l'on pourra auoir recours pour les compositions des feux que nous desitons de faire voir en ce lieu. Nous faisons donc voir icy vne figure pour toutes, d'une pyramide armée de diuerses fuzées, & en diuers estages, avec vne boule au comble d'icelle, pleine d'autres petites fuzées, chargées les vnes d'estoilles, les autres de ce qu'on voudra. Ceste pyramide est de bois, assise sur vn ou deux batteaux pour la supporter de part & d'autre d'icelle, nous representons aussi des balles pour brusler dans l'eau, de diuerses sortes. Entre lesquelles est vne balle armée de plusieurs petards de carton. Ces petards sont

coufus ou collez, & couuerts de poix, quand ils sont  
emplis de fine poudre. Puis l'on fait vn pertuis dans  
iceux iusqu'à la poudre, pour les adapter contre  
vne balle de bois creuse & languette, pleine de  
composition propre pour brusler dans les eaux,  
comme est la suiuanté. Prenez mastix, vne part, en-  
cens blanc, vernix en larmes, soulphe camphre, &  
poudre d'arquebuse, de chacun trois parts, colo-  
phone deux parts, & neuf de salpêtre. Le camphre  
sera mis en poudre avec le soulphe (ou avec du  
sel) tout le reste soit pillé & ramissé, puis meslé  
avec huile de petrolle, pour vn peu estre humecté.  
Contre ceste boule seront plusieurs pertuis, com-  
me pour passer vn tuyau de plume: A l'endroit  
desquels le bois de la boule sera caué, iusques au-  
pres dudit creux, ces petards y seront collez, puis  
couuerts de poix noire par tout. Au lieu d'iceux  
l'on y pourra mettre des petits balles à feu, faites  
de toille, emplies de la susdite composition, & cou-  
uertes de poix, en y faisant vn trou d'amorce, &  
adaptées comme les petards fuserits. Nous repré-  
sentons encor vne balle longue de trois quarts de  
pied, & creuse pour y loger la composition prece-  
dente: Sur ceste composition l'on fait plusieurs  
fuzées ou serpenteaux, pour en remplir toute la ca-  
uité: ces fuzées sont couuertes de toille cirée &  
collée contre les parois externes de ladite balle.  
Au fonds de ceste balle est vn canal oblique, empli  
de la mesme composition, lequel peut venir au ni-  
veau de l'eau, le contrepoids (pour la tenir droicte)  
y estant obserué. Le feu y estant mis, & la balle iet-  
tée en l'eau, elle brusle la composition qui est au  
dessus des fuzées: & quand le feu arriue à icelles, il

98 *Troisies. Part. des Recreat. Mathte.*

Ies enuoye en l'air , & tombent sur la surface de l'eau, avec admiration.

Nous representons aussi vne balle simple , faite en poire , avec vn manche creux. A ceste balle creuse l'on met quelques morceaux de fer, plomb, ou autres corps pesans , pour luy donner du contrepoids. Le reste du creux est plein de la susdicte composition, puis le manche creux en est emply, ensemble de la poudre pilée. Puis le tout est couuert de poix noire. Le feu y estant mis l'on la tiendra iusques à ce qu'elle sifflera fort , puis la ieterez en l'eau.

Mais si vous desirez qu'vne balle brusle au fonds de l'eau, Emplissez vn sachet de toille avec ce qui s'ensuit.

Prenez soulfhre vne demie liure , poudre non grainée neuf onces, salpêtre bien affiné vne liure & demie, camphre deux onces, vis argent mis en poudre avec le soulfhre , vne once. Le tout en poudre tamisée soit meslé avec la main , & vn peu humecté d'huile de petrolle ou de lin. La balle en estant bien emplie & ferrée , le trou soit cousu, la balle arrondie & couuerte de poix de tous costez. Faites vn trou dans icelle , qu'emplirez de poudre battüe , & liez avec fil de fer , du plomb , ou vne pierre. Allumez l'amorce quand vous voudrez. Et alors qu'elle sifflera iettez-la dedans l'eau.

Toutes ces compositions sont assurees , & n'en donnerons à présent point d'autres. Lesquelles pourront seruir à toutes sortes de feux que l'on voudra faire brusler sur l'eau. Les figures que nous auons icy apposees sont en petit nombre , d'autant que chacun en peut bastir à sa fantaisie , & ce qui

plaist à vn, desplaist à l'autre. Cecy donc suffira, que lesdictes compositions ne manqueront iamais de produire l'effect dont nous auons assez amplement traité.

---

*De quelques choses recreatiues touchant les feux.*

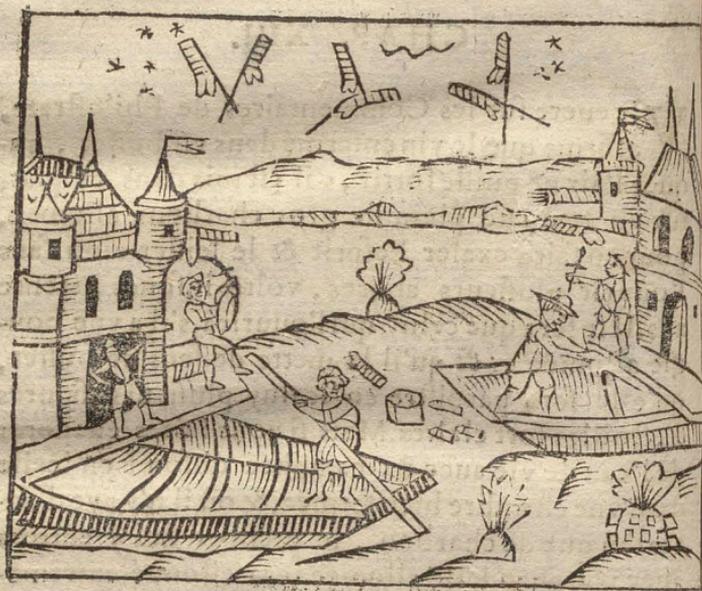
### CHAP. XIII.

**V**igenere sur les Commentaires de Philostrate, affirme que le vin enfermé dans vn buffet, auquel l'air ne puisse sortir, s'il est mis dans vn plat, sur vn rechaud plein de gros charbons allumez, pour en faire exaler l'esprit & le laisser ainsi sans l'ouuir plusieurs annees, voire iusques à trente ans. Il se fera que celuy qui l'ouurira, s'il a vne bougie allumée, & qu'il la mette dedans ce buffet, qu'elle fera paroître en iceluy plusieurs figures d'estoilles fort claires. Mais si vous faites éuaporer de l'eau de vie avec du camphre dissoud en icelle dans vne chambre bien fermée, & où il n'y aye d'autre feu que de charbon, le premier qui y entrera avec vne chandelle allumée sera estonné extrêmement. Car toute la chambre paroistra en feu fort subtil: mais de peu de durée.

Les chandelles trompeuses sont faites à demy de poudre grainée, amassée avec fort peu de suif pour la lier seulement, puis ceste moitié inferieure formée en chandelle, là dessus sera fait avec suif ou cire, le lumignon ordinaire. Le feu ayant consommé la matiere iusques à lo poudre, elle sera al-

Des autres feux recreatifs.

CHAP. XIV.



**L**es lieux situez près des riuieres, ou de quelques grands estangs, sont propres à faire sur iceux plusieurs feux de recreation: Et s'il est nécessaire d'y faire quelque chose de beau, cela se fait sur des bateaux, sur lesquels sont erigez des maisonnettes de bois, ou quelques petits chasteaux pour receuoir en leur exterior diuerses sortes de

fuzées, ainsi que la figure le represente. Et dedans leur interieur, l'on y peut faire iouer diuers feux, diuers petards, ietter plusieurs grenades simples, des balles à feu pour brusler dans l'eau, des serpen-  
teaux & autres choses. Et souuent l'vn de ces cha-  
steaux est attaqué par ceux qui gardent l'autre, avec  
lances à feu, coutelas, rondaches, masses, & autres  
feux artificiels, seruans aux combats nocturne. Ce  
qui donne beaucoup de contentement aux yeux des  
spectateurs, & souuent se bruslent l'vn l'autre, par  
des fuzées iettées dextremement d'vn batteau sur vn  
autre. Or d'autant que ceste dexterité est propre à  
à la guerre, tant pour brusler des Nauires, maisons,  
ou pour autre chose, nous auons fait vn petit Cha-  
pitre à part, du moyen de tirer droitement vne fu-  
zée d'vn lieu en vn autre.

Comme l'on peut tirer droittement vne fuzée Orizontalement, ou autrement.

CHAP. XV.

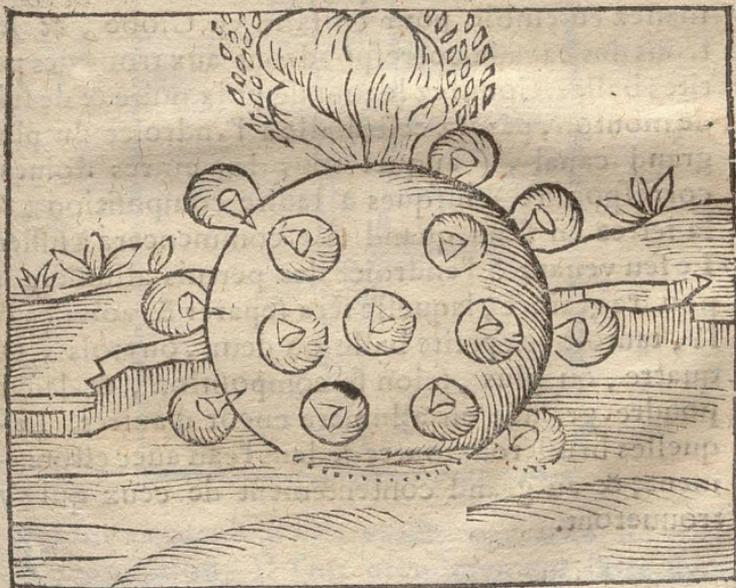


**C**Ecy est propre à vne gageure : Il faut auoir composition de fuzée bien assuree, selon le poids & grosseur que vous luy voulez donner, à fin de ne faillir en vostre entreprise. Disposez vostre dite fuzée, montée avec sa baguette bien proprement, sur vne planche polie, & qui puisse aller en basculant & tournant à vostre volonté, Ainsi que vous

vous pourrez voir par la figure que nous vous representons. Ceste planche soit montée sur vn trepied ayant vne courte cheuillette pour iouer & entrer facilement dedans vn trou fait en ladite planche. Puis visez & mirez où il vous plaira, & assurez la planche sans qu'elle se puisse mouuoir. Amorcez & mettez le feu, elle ira droict au lieu desiré, pourueu que la composition soit bonne: Et que la distance ne soit si grande que le feu ( à faulte de matiere ) ne la puisse porter.

*Des feux mouuans sur les eaux.*

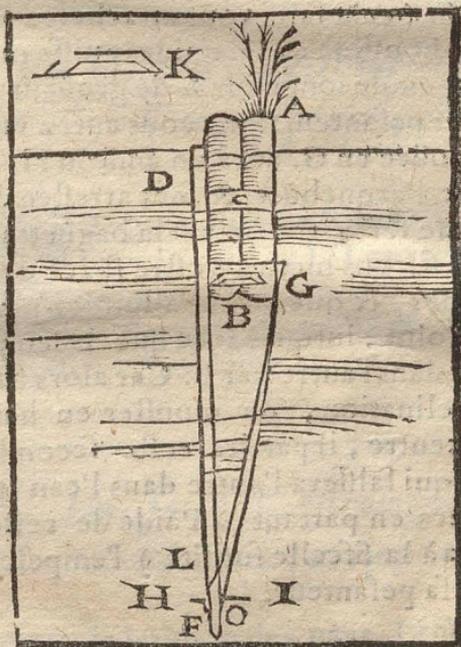
C H A P. XIV.



**P**Ar ceste presente figure nous vous donnons vne balle farcie : Laquelle composée d'autres petites balles semées tout autour, & pleines de composition, lesquelles rendent vn merueilleux & admirable effect. Il faut auoir des petits canaux de fer blanc, comme des tres petits entonnoirs, le plus gros desquels ne doit estre plus espois qu'une petite chasteigne. Ces canaux sont percez en plusieurs lieux, aux trous desquels sont adaptees des petites balles pleines de composition de feu pour eau, ainsi que deuant nous auons traité. Toutes ces petites balles seront percées fort profondement, & assez largement, bien couuertes de poix, excepté ce trou, dans lequel au commencement sera mis vn peu de poudre non battüe. Ces canaux seront remplis de composition lente, mais propre à brusler en l'eau, ramassez ensemble pour en faire vn Globe, & les trous des canaux correspondront aux trous des petites balles. Couurez le tout de poix noire & de suif de mouton, percez ceste balle à l'endroit du plus grand canal, ( auquel tous les autres doiuent correspondre ) iusques à ladite composition, & la iettez en l'eau quand elle commencera à siffler. Le feu venant à l'endroit des pertuis allumera la poudre grainée, laquelle fera separer & voler çà & là, tantost vne petite balle ou deux, ou trois, ou quatre, ou plus, selon la composition, & ladite poudre grainée en allumera encor d'autres. Lesquelles brusleront toutes dedans l'eau avec estonnement, & au grand contentement de ceux qui s'y trouueront.

Admirable inuention de faire vne fusée qui s'allumera dans l'eau, y bruslera iusques à la moitié de sa durée, & de là prendra le haut de l'air d'une vitesse incroyable : & toutefois n'y entrera que d'une seule & mesme composition.

## CHAP. XVII.



Pour paruenir à vne exacte operation de ceste proposition : Il faut premierement faire deux

Bb ij

106 *Troisies. part. des Recreat. Mathe.*

Cartoches esgales, par le voye qui a esté enseignée dans le traicté des fuzées chap. 3. les remplir de la meilleure composition qu'on pourra choisir parmi la grande diuersité qui en a esté cy-deuant enseignée : Puis les ioindre l'vn à l'autre avec de la colle, seulement par le milieu C. en sorte que le feu puisse aller librement de l'vne en l'autre, estant premierement allumé en A & parueni en B. se communiquent de l'vn à l'autre, par le moyen d'une petite canulle ou conduict soit de plume de roseau: mais couuert de papier, & appliqué si dextrement, que l'eau ne puisse esteindre le feu, ( laquelle doit estre faite de ceste façon, ( cela fait, vous attacherez vos deux fuzées à vne houffine en D. qui les puisse mettre en equilibrio, estant de longueur & de grosseur proportionnée à leur pesanteur: Puis vous aurez vne fiscelle qui sera nouée en G. aura vn anneau H où pendra vne balle d'arquebuse, & sera arrestée d'une aiguille ou fil de fer, trauersant la bague comme IL. à present, si vous mettez vostre fuzée dans l'eau, la queuë en bas, & que vous l'allumiez par A. elle n'en sortira point, iusques à ce que le feu parueni en B. se coule dans l'autre par B. Car alors suiuant sa naturelle inclination, de monster en haut pour trouuer son centre, il partira ceste seconde fuzée droit en l'air, qui laissera l'autre dans l'eau, par l'effort qu'elle fera en partant, à l'aide de ceste balle, ( qui prendra à la fiscelle susdite ) l'empeschera de la suiure par sa pesanteur.

F I N.



RECUEIL DES PRIN-  
cipales Recreations de Mathematiques,  
contenuës en la seconde partie de  
ce Liure, selon le nombre  
des Problemes.

---

En fait d'Arithmetique,  
Seconde partie.

**T**rouver l'année Bissextile, la Lettre  
Dominicale, & la Lettre des mois. Pro-  
bleme 1.  
Trouver nouvelle & pleine Lune à  
chaque mois. Probleme 2.

---

En fait d'Astrologie,  
Seconde partie.

**T**rouver la latitude des pays. Probleme 3.  
Definition des longitudes & latitudes des  
pays & des Estoilles. Page 6.

## Table des Recreations

### *En fait de Geometrie, Seconde partie.*

**F**Aire vn triangle dont les trois angles seront égaux, contre l'Axiome general, qui dit que en tout triangle les trois angles sont égaux à deux droicts. Probleme 5.

Diuiser vne ligne en autant de parties esgales qu'on voudra, sans compas, & sans y voir.

Probleme 6.

Mener vne ligne laquelle aura inclination à vne autre ligne, & ne concurrera iamais contre l'axiome des paralleles. Probleme 7.

Trouuer combien la terre est plus grande que Peau. Probleme 8.

Observer la variation du Bouffole en chaque pays. Probleme 9.

Trouuer en tout temps avec certitude tous les rums de vents, selon les 32. diuisions des Nautonniers. Probleme 10.

Mesurer vne distance inaccessible, comme vne riuiera, sans la passer avec le chapeau. Probleme 11.

Mesurer la hauteur d'une tour ou d'un arbre par le moyen de deux petits bastons, ou de deux pailles, sans autre formalité. Probleme 12.

Mesurer la hauteur d'une Eglise avec vne esquerre. Probleme 12.

*En matiere d'Optique.*

*Seconde partie.*

**T**rouuer le moyen de faire voir à vn ialoux de-  
dans vne chambre, ce que fait sa femme dans  
vne autre: nonobstant l'interposition de la muraille.  
probleme 13.

Moyen aux assiegez dans quelque place, de voir  
ce que font les assiegeans dedans le creux du fossé.  
Probleme 18.

Par le moyen de deux miroirs plans, faire voir  
vne image volante en l'air ayant la teste en bas.  
Problem 14.

Disposer deux miroirs plans, de sorte qu'une seule  
compagnie de soldats paroissent vn regiment.  
probleme 15.

Tirer vn mousquet dessus l'espaule aussi iuste-  
ment dans vn blanc comme si on le couchoit en  
jouë. Probleme 16.

Donner droict d'une harquebuse dedans le lieu  
proposé sans le voir, pour quelque empeschement  
qu'il y aye. Probleme 26.

Avec vne chandelle & vn miroir caue spherique,  
porter vne lumiere si loing dans la plus obscure  
nuict, qu'on puisse voir vn homme à demy quart de  
lieuë de là. p robleme 27.

Moyen de lire de fort loing quelque lettre ou au-  
tre chose pour petite que soit la lettre, soit de iour  
ou de nuict. page 28.

## Table des Recreations

---

### *En fait de Perspective, Seconde partie.*

**E**crire des lettres contre vn muraille qui seront inegales, & neantmoins paroistront esgales. Probleme 18.

Désguiser en forte vne figure, comme vne teste vn bras tout entier, qu'ils n'auront aucune proportion, & cependant veüe d'un certain poinct, reuendra en proportion fort iuste. Probleme 19.

---

### *En fait de Chymie, Seconde partie.*

**P**ractiquer excellemment la regeneration de simples, lors que les plantes ne s'en peuvent transporter pour estre transplantées, à cause de la distance des lieux. Probleme 30.

Faira vn mouuement perpetuel infaillible, combien qu'on ne l'aye iamais peu trouuer, ny Hydrauliquement, ny par authomates. Probleme 31.

Inuention admirable pour faire l'arbre vegetatif des Philosophes, ou l'on remarquera la croissiance à veüe d'œil. Probleme 32.

Inuention pour noircir les cheueux, de quelque couleur qu'ils soient. Probleme 58

## *Mathematiques.*

Faire la representation du grand monde. Probleme 33.

Faire fondre tout metal promptement, soit qu'il soit avec d'autre, ou qu'il soit separement, mesme dans vne coquille, & la mettre sur le feu. Probleme 24.

---

### *Touchant les Mechaniques. II. Partie.*

**F**AIRE qu'un Canon apres avoir tiré se couure des batteries de l'ennemy. Probleme 20.

Le moyen de faire leuier sans fin, dont la force sera tres grande, par le moyen duquel on pourra leuer sans beaucoup de peine quelque Canon ou fardeau pour pesant qu'il soit. Probleme 21.

Faire un Horloge avec vne seule rouë. Probleme 22.

Par le moyen de deux rouës faire qu'un enfant tirera tout seul près d'un muid d'eau à la fois, & que le seau se renuersera de luy-mesme, pour ietter son eau dans un auge, ou autre lieu qu'on voudra. Probleme 23.

Gentille inuention d'eschelle, qui se peut faire facilement, & secrettement porter dans la pochette. Probleme 24.

Faire vne pompe dont la force sera merueilleuse, pour le grand poids d'eau qu'un homme seul pourra leuer. Probleme 25.

Faire sortir continuellement l'eau d'un puits, sans force, & sans le ministre d'aucune pompe. Probleme 26.

## Table des Recreations

Faire vne Fontaine bouillante qui iettera son eau fort haut. Probleme 27.

Vuider toute l'eau d'une Cisterne, par le moyen d'un Syphon qui aura mouvement de luy-mesme. Probleme 28.

Inuention de Syringuer un petit filet d'eau fort haut, par un mouvement authomatique en sorte qu'un pot d'eau durera plus d'une heure. Probleme 29.

Faire marcher un Cone ou autre corps Pyramidal, avec quelque forme superficielle qu'on luy peut donner, sur une table, sans ressorts, ny autres mouuemens artificiels, en sorte qu'il tournoyera tout autour de la table sans tomber, & sans qu'on le destourne. Probleme 34.

Fausser une Enclume d'un coup de Carrabine. Probleme 35.

Rostir un Chappon porté dans une bougette à l'arçon de la selle, dedans l'espace de deux ou trois lieues ou environ. Probleme 36.

Faire tenir une chandelle allumée dans l'eau, qui durera trois fois plus qu'elle ne feroit. Probleme 37.

Faire en sorte que le vin le plus fumeux & mal-faisant ne pourra enyurer, & ne nuira pas mesme à un malade. Probleme 38.

Faire deux petits Marmouzets, dont l'un allumera la chandelle, & l'autre l'esteindra. Probleme 39.

Tenir du vin frais comme s'il estoit dans une caue, au plus chaud de l'Esté, sans glace ou neige, le portant mesme exposé au Soleil à l'arçon de la selle. Probleme 40.

## *Mathematiques.*

Faire vn Ciment dur comme marbre , qui restera à l'air & à l'eau sans iamais se dissoudre, Probleme 41.

Tremper le fer ou l'acier , & luy donner vne incroyable dreté. Probleme 43.

Faire prendre couleur d'Ebene à toute sorte de bois , pourueu qu'il soit bien poly , en sorte qu'on s'y pourra tromper. Probleme 44.

Conseruer le feu si long-temps qu'on voudra imitant le feu inextinguible des Vestales. Probleme 45.

*Fin de la Table de la seconde partie des  
Recreations Mathematiques.*

  
**TABLE DES CHAPITRES**  
*contenu en la troisieme partie des Re-*  
*creations Mathematiques, des*  
*feux d'Artifice.*

PREMIEREMENT.

- D**Es diuerſes ſortes de poudre à canon, quelle  
 eſt la meilleure, ſes ingrediens, la maniere de  
 la faire. Chapitre 1.
- De l'inuention des feux d'Artifice. Chap. 2.
- La maniere de faire les fuzées, avec les inſtrumens  
 propres. Chap. 3.
- De diuerſes compositions de fuzées. Chap. 4.
- Des eſtoiles, chiffres, & autres telles choſes que  
 l'on met aux teſtes des fuzées. Chap. 5.
- Des fuzées qui ſont portées par des cordes. Chap. 6.
- Des combats nocturnes. Chap. 7.
- Des diuerſes Rouës à feu. Chap. 8.
- Des diuerſes Lances à feu. Chap. 9.
- Des diuerſes façons de Balles à feu. Chap. 10.
- Des Colloſſes, Arcades, Pyramides, & autres cho-  
 ſes ſemblables, que l'on appelle feux immobiliers.  
Chap. 11.
- Des feux de ſenteur, & de leur composition, &  
 comme il ſ'en faut ſeruir. idem.
- Des Archades, Tours, Pyramides poſées ſur des ba-  
 teaux, & autres feux qui operent dedans & deſ-  
 ſus les eaux. Chap. 12.

## Table des Chapitres.

- Balle bruslant au fonds de l'eau, sans composition. idem.
- Effect merueilleux du vin enferm  en quelque buffet ou quelque autre part sans que l'air y puisse entrer. Chap. 13.
- Effects de la chandelle trompeuse. idem.
- Chasteaux assis sur des batteaux, & autres feux recreatifs, & comme l'on y doit mettre le feu. Chap. 14.
- Tirer droit avec vne fuz e dans quelque blanc, sans y faillir. Chap. 15.
- D'une balle sem e tout autour de petites balles, sa composition, comme il la faut ietter pour qu'elle fasse deu ement son effect. Chap. 16.
- Inuention admirable d'une fuz e qui s'allumera dedans l'eau, y bruslera long-temps, & de l  s'eleuera en l'air d'une vitesse incroyable. Chap. 17.

*Fin de la Table de la troisieme partie.*



# NOTTES

## SVR LES

# RECREATIONS

## MATHEMATIQUES.

---

### PROBLEME I.

*Deuiner le nombre que quelqu'un  
auroit pensé.*



AICTES luy tripler le nombre qu'il  
aura pensé, & prendre la moitié du  
produit, au cas qu'il se puisse diuifer  
en deux parties esgales sans fraction;  
que s'il ne peut estre ainsi diuisé, faites  
qu'il adiouste vne vunité, & qu'ayant pris cette moi-  
tié il la triple: Puis demandez combien il y a de fois  
9. en ce dernier triple, & pour chaque 9. prenez  
autant de 2. & vous aurez le nombre pensé; y ad-  
joustant 1. si d'aenture la diuision ne s'est peu fai-  
re: que si au dernier triple il ne se trouue pas vne  
fois seulement 9. il n'aura pensé qu'un.

Nombre pensé, Triplé. Diuisé. Triplé.

4.

12.

6.

18.

## *Notes sur les Recreations*

Or est il que 18. contient deux fois 9. prenant donc pour chaque fois 9. chaque fois 2. il aura pensé 4.

Il y en a qui passent outre, & font encore diuiser par moitié le dernier triple, & adioustent 1. s'il est besoin. Puis demandant combien de fois 9. est en cette derniere moitié, ils prennent autant de fois quatre pour le nombre pensé: y adioustant 1. si la premiere diuision ne s'est peu faire sans adionction de l'vnité; 2. la seconde seulement; 3. si la premiere & la seconde diuision ne s'est peu faire. Que si 9. n'estoit pas vne fois contenu en la derniere moitié, & qu'on n'ait peu faire la premiere diuision, l'on aura pensé 1 si la seconde seulement, on aura pensé 2. si l'on n'a peu faire ny l'une ny l'autre, on aura pensé 3.

D. H. P. E. M.

L'Auteur de ce liure auoit fait icy deux loütes fautes, lesquelles nous auons corrigées en changeant ces mots-cy; y adioustant 2. si la premiere & la seconde diuision ne s'est peu faire sans adionction de l'vnité, au lieu desquels nous auons mis ceux-cy: y adioustant 1, si la premiere diuision ne s'est peu faire, &c.

Afin de rendre plus intelligible ce que nostredit Auteur enseigne en ce dernier article, nous adiousterons les exemples suiuaus. Quelqu'un ayant pensé 8, le triple sera 24. dont la moitié est 12. le triple d'icelle moitié est 36. dont la moitié est 18. auquel nombre 9. est contenu 2. fois; tellement que prenant 4. pour chaque fois 9. tu auras 8, le nombre pensé

Derechef, quelqu'un ait pensé 5. le triple sera donc 15. & afin d'en pouvoir prendre la moitié adiouste y 1, & seront 16. dont la moitié est 8, qui triplez derechef font 24, dont la moitié est 12, auquel 9. est contenu seulement vne fois: partant tu prendras vne fois 4. & adioustant 1. à iceluy à cause de l'vnité qu'il a fallu adiouster pour prendre la premiere moitié, viendra 5. le nombre pensé.

Item, le nombre pensé soit 7. le triple sera 21, auquel adiouste 1, & seront 22. dont la moitié est 11, & le triple d'icelle 33, auquel adiouste aussi 1, & sont 34, dont la moitié est 17, qui contient 9, seulement vne fois, pour lequel tu prendras 4, & y adiousteras 3. à cause que la diuision ne s'est peu faire la premiere ny la seconde fois; & par ainsi tu auras 7, le nombre pensé.

*Autrement.*

Dites luy qu'il double le nombre pensé, qu'il adiouste 4, à ce double, & qu'il multiplie toute la somme par 53: Puis apres faites qu'il adiouste 12 ce dernier produit, & qu'il multiplie le tout par 10. Ce qui se fera aisément, mettant vn zero au bout des autres chiffres. Puis demandez la somme totale de ce dernier produit, & soustrayez en 520: il aura pensé autant de fois vn qu'il restera de fois cent.

Nombre pensé. Doublié Adioustant 4. multiplié par 5.

7.

14.

viennent font

18.

90.

Adiou-

## Mathematiques.

Adioustant 12. multiplié par 10. Ostez-en 320. On a  
donc viennent font restent pensé.  
162. 1020. 700. 7.

### Encores autrement.

Dites qu'il double le nombre pensé, & qu'il adiouste au double 6, 8, ou 10, & tel nombre que vous voudrez, dites qu'il prenne la moitié, de la somme, & qu'il la multiplie par 4. puis demandez la somme du dernier produit, & de sa moitié, soustrayez-en le nombre que vous luy aurez fait adiouster; restera le double du nombre pensé.

D. H. P. E. M.

Nous adiousterons icy vn exemple. Quelqu'un ayant pensé 9. le double est 12. auquel adiouste 8. font 20. dont la moitié est 10. qui multiplié par 4. viennent 40. dont la moitié est 20. duquel ostez le nombre adiouste 8. restent 12. qui est double de 6. nombre pensé.

Nostre Auteur auoit aussi fait icy vne tres-lourde faute, la chose estant du tout faulse comme il l'enseignoit, & ie m'estonne comme ceux qui ont ja annotté ce liure n'ont apperceu & remarqué ces manquemens & defectuositez.

### Aduertissement.

En matiere de nombres, afin qu'il ne semble pas qu'on nous descouure chose quelconque, il est expedient de les colliger dextrement, & tascher à les scauoir par indukrie, faisant faire des substractions, multiplications, diuisions, ne demandant tousiours combien de fois 10. combien de fois 100. 80. ou bien disant ostez 10. du nombre qui vous reste, ostez-en

## Notes sur les Recréations

8. &c. venant iusques à l'vnité, ou à tel nombre qu'il est necessaire de cognoistre pour deuiner ce-luy qu'on a pensé.

Quant aux demonstrations des faceties qui se font par les nombres, elles dependent principalement du second 7. 8. & 9. liure d'Euclide, & Gaspar J. Bachet les a deduites fort solidement.

D. H. P. E. M.

Ledit sieur Bachet demonstre encore plusieurs autres moyens pour deuiner le nombre que quel-qu'un aura pensé, entre lesquels celuy du 4. probl. me semble fort gentil: Il est tel, fais doubler le nombre pensé, & à ce doublé fait adjoüster 5. puis multiplier le tout par 5. puis adjoüster 10. & multiplier le tout par 10. lors t'enquerant quel est ce dernier produit, & en ostant d'iceluy 350, le nombre des centaines du reste sera le nombre pensé. Par exéple, qu'on ait pensé 3. son double est 6. auquel adjoüstant 5. vient 11, qui multiplié par 5. fait 55, auquel adjoüstant 10, prouient 65, qui multiplié par 10, produit 650, duquel si tu oste 350, restera 300; ou tu vois que le nombre des centaines, à sçauoir; est le nombre pensé.

Or à tous ces diuers moyens, nous en adjoüsterons vn fort subtil tiré de la 2. prop. du traicté des Logarithmes fait par D. HENRION: ce moyen est tel. Quelqu'un ayant pensé vn nombre, dictes luy qu'il en pense vn autre moindre, & puis encôre vn autre qui soit autant plus grand que cestuy-là est moindre: & apres qu'il vous dise la somme de ces deux nombres, & ce sera le double du premier nombre qu'il auoit pensé: Ou bien qu'il vous dise la somme de tous ses trois nombres, & vous aurez le triple de cestuy-là pensé. Exemple, vn homme ayant

## *Mathématiques.*

pensé 9. dictes luy qu'il en pense vn plus petit, & supposons que ce soit 6. qui est moindre de 3. puis dictes qu'il en pense encore vn autre d'autant plus grand que le premier, ce sera 12. dictes luy qu'il vous dise la somme de ces deux derniers nombres pensez, qui est 18. dont la moitié 9. est le nombre pensé. Et si vous eussiez demandé la somme de tous les trois nombres pensé, c'est 27. dont le tiers 9. est aussi le nombre pensé.

*En la fin du Probleme 6. fol. 7.*

D. H. P. E. M.

Si tous ceux qui ont leu la subtilité de Cardan auoient pris la peine d'experimenter toutes les choses qui y sont enseignées, cette plaisante inuention laquelle se trouue au 4. liure, ne seroit auourd'huy ignorée par tant de gens; & les Philosophes qui ont escrit depuis s'en eussent peu seruir pour monstrier que nous ne voyons pas les objets par l'emission des rayons de nos yeux à iceux objets, ains par la reception de leurs images ou especes es yeux: Ce que nous desduirons fort amplement sur l'Optique d'Euclide, laquelle nous esperons mettre bien-tost en lumiere.

*Probleme 4. fol. 17.*

D. H. P. E. M.

Est icy à remarquer que pour pratiquer seurement ce Probleme, il faut amenuiser en pointe les deux bouts du baston qu'on veut rompre, & l'acommoder sur les deux verres, en sorte qu'iceux estans de mesme hauteur, les deux bouts ou pointes dudict baston soient aux bords desdits verres.

Cc ij

## Notes sur les Recreations

Probleme 6. fol. 22.

D. H. P. E. M.

Ce qui est icy pratiqué suiuant ce qu'enseigne Cardan au 17. liure de sa subtilité, est bien different à ce qui est proposé en ce Probleme: car chacun des trois bastons A B, C D, E F, a bien vn bout esleué en l'air au dessus de la table, mais de l'autre bout il s'appuye sur icelle, & suiuant ce qui est proposé au Probleme, il faudroit que lesdits bastons s'entresupportassent sans estre appuyez d'aucune chose que d'eux-mesmes.

Probleme 7. fol. 23.

D. H. P. E. M.

Il semble que ce Probleme, qui est le 23. du doct. Bachet, n'ait pas esté bien entendu par l'Authéur de ce liure: Car puis que Ioseph se sauua (comme il dit) suiuy de 40. soldats, il y auoit 41. personnes, tellement que tuant tousiours la troisiésme, il faut nécessairement que Ioseph se fust mis en la 16. ou 31. place: & supposé qu'il n'y eust que 40. personnes comme veut nostredit Authéur, il eust fallu que Ioseph & son second eussent esté és 13. & 28. place & non pas és 16. & 30. comme pourront aysement recognoistre ceux qui voudront prendre la peine, de ranger d'ordre, 40. zero, & trancher tousiours le 3. iusques à ce qu'il n'en demeure que deux.

Probleme 8. fol. 27.

D. H. P. E. M.

Plusieurs Arithmeticiens ont enseigné à pratiquer ce ieu en trois choses, mais ie n'ay veu que le doct. Bachet qui ait donné regle certaine pour faire le mesme en 4. personnes, & en 4. choses, c'est pourquoy nous rapporterons icy ce qu'il en dit.

## Mathematiques.

Prends 88. gettons, & en donne vn d'iceux à la premiere personne; 2. à la seconde; 3. à la troisieme; & 4. à la quatrieme, qui seront en tout 10. partant il en restera encore 78. En après, que chaque personne prenne la chose qu'elle voudra; puis ordonne que celuy qui a pris la premiere chose prene des gettons restans autant qu'il en a, & que celuy qui a pris la seconde chose, prenne des gettons restans quatre fois autant qu'il en a; & que celuy qui a pris la troisieme chose en prenne 16. fois autant qu'il en a. Puis sans rien dire, que celuy qui a pris la quatrieme chose demande le reste des gettons. Or il n'en restera point, ou il en restera vn nombre exprimé par vn de ceux que tu vois icy cotté en cette tablette. Partant selon le nombre des gettons qu'il restera, sers toy de la disposition des voyelles, a, e, i, o, qui en ladite tablette respond audit nombre: Et bien qu'il n'y ait que trois voyelles en chascque disposition, cela n'importe pas, car sçachant les choses prises par les trois premieres personnes, il est évident que la quatrieme personne ne peut auoir que l'autre chose qui reste. Par exemple, supposons qu'il reste 22. gettons, regarde les voyelles qui sont à l'endroit de 22. assauoir e, o, i, car elles signifient que la premiere personne à la seconde chose, & que la seconde personne à la

0	oae
1	aoe
3	oea
5	aeo
7	eo a
8	ea o
12	oai
13	aoi
18	oei
21	cai
22	coi
24	cai
27	oia
29	aio
30	oie
33	aie
38	eio
39	eia
43	ioa
44	iao
46	ioe
48	iae
50	ieo
51	iea

## Notes sur les Recreations

quatriesme chose, & que la troisieme personne à la troisieme chose, dont s'ensuit que la quatriesme personne à la premiere chose.

Probleme 9. fol. 29.

D. H. P. E. M.

On peut encore faire ainsi : versez de A en trois pintes, lesquelles vous verserez en B ; & derechef versez de A. en C. 3. pintes, & ce faisant resteront seulement deux pintes en A : en apres de C. acheuez d'emplir B, auquel sont desia 3. pintes, & restera seulement vne pinte dedans C. ee faitz versez B. dedans A. & y aura 7. pintes ; puis mettez la pinte qui restée en C, dans B. & emplissez C. de A ; par tant resteront iustement 4. pintes en A.

Nous adiousterons icy vne question semblable à celle cy-dessus. Quelqu'un ayant vne bouteille de 12. pintes pleine d'excellente vin, il en veut donner six pintes à vn sien amy, mais pour les mesurer il n'a que deux autres bouteilles, dont l'une contient 7. pintes & l'autre 5. On demande comme il doit faire pour auoir lesdites six pintes dans la bouteille qui en tient 7 : Que la bouteille de 12. pintes soit D, celle



## Mathematiques.

de 7. soit S, & celle de 5. soit C. Premièrement de D, emplissez C, & la versez en S, puis de D. remplissez encore C, & d'icelle acheuez d'emplir S, & il restera 2. pintes dedans D, & trois dedans C. Ce fait vuidéz S, en D, & C, en S. afin qu'il y ait 9. pintes dedans D. & 3. dedans S. En apres de D. emplissez C, puis la versez en S, & il restera 4. pintes dedans D. & vne dans C. Cela fait, vuidéz S. dans D. puis C en S. & remplissez C de D que vous vuiderez dans S. où il y a desia vne pinte, & partant il y aura maintenant 6. pintes ainsi qu'il estoit requis.

Forcadel s'estoit imaginé qu'en toute semblable question il falloit que les deux plus petits vases tinssent iustement autant que le grand; mais le docteur Bachet a demonstré que cette condition n'est pas necessaire: & pour exemple, si au lieu des deux bouteilles S & C qui contiennent iustement autant que D, on en prend deux autres, dont l'une soit de 8. pintes, & l'autre de 5, on pourra mettre les 6. pintes demandées en la bouteille qui en tient 8. ainsi qu'il en suit. De la bouteille de 12. pintes emplis celle de 8, & de cette-cy emplis celle de 5, laquelle tu verseras dans celle de 12: puis dans la mesme bouteille de 5. verse les 3. pintes qui sont restées dans la bouteille de 8: Ce fait, de la bouteille de 12 emplis celle de 8, & de celle-cy acheue d'emplir celle de 5. où il y a desia trois pintes, & par cōsequent resterōt 6. pintes dans ladite bouteille de 8. ainsi qu'il estoit requis.

*Probleme 10. fol. 29.*

D. H. P. E. M.

Nostre Autheur suppose icy que le baston ne peut tomber que de deux costez, & partant qu'y atta-

## *Notes sur les Recreations*

chant deux cousteaux à guise de contrepoids, il ne tombera pas: mais les plus grossiers seauët bien que ledit baston estant esleué sur le bout du doigt peut auoir infinies inclinations, & qu'il tombera du costé où il s'inclinera, s'il n'en est empesché par quelque contrepoids, & partant les deux cousteaux ne le pourront pas empeschier de tomber, si ce n'est des deux costez seulement où ils seront attachez.

*Probleme 28. fol. 53.*

D. H. P. E. M.

Au chap. 3. du 5. liure de la Cosmographie de HENRION, sont enseignez diuers moyens par lesquels les Astronomes & Geographes ont reconnu que tout le diametre de la terre est environ 3438. lieües françoises; & partant la distance de la surface d'icelle iusques à son centre est plus de 1700. lieües, ainsi que dit nostre auteur; mais quant à ce qu'il adioulte que par cette espace on pourroit faire vne descente à vis pour aller iusques audit centre de la terre, cela est fort esloigné de la proposition, veu qu'elle parle d'un cheminement en ligne droite, lequel ne se peut faire en vne descète à vis; mais si seroit bien par vne eschelle qui viendroit dudit centre de la terre à la surface du champ.

*Probleme 32. fol. 58.*

D. H. P. E. M.

En la mesme sorte quelques apprentifs de la Geometrie pourront bien aussi aisément circonscrire un cercle à l'entour d'un triangle: & d'autres l'estimeront difficile, mais ie ne crois pas qu'aucun le trouue trop facile: Et encore qu'estant donné un arc de cercle il soit aisé à plusieurs d'en trouuer le centre,

## Mathematiques.

fiest ce toutefois que beaucoup ne le pourroient faire, si on ne leur disoit qu'il faut prendre trois poinçts en iceluy arc donné, puis operer ainsi qu'il est enseigne cy dessus.

Probleme 33. fol. 59.

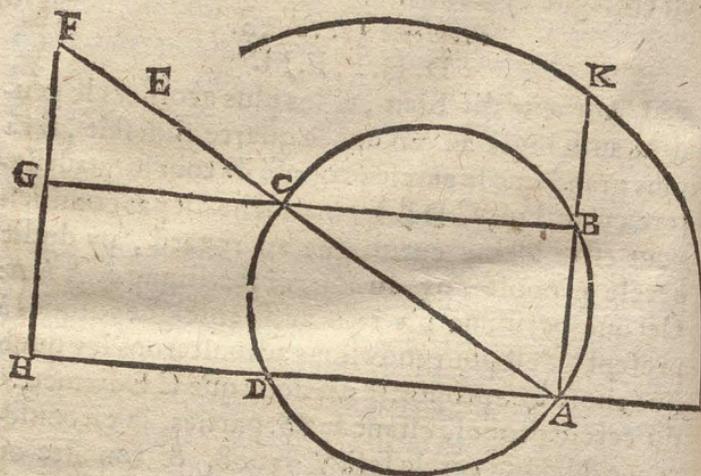
D. H. P. E. M.

L'Auther dit bien, & les plus grossiers le peuvent aussi iuger à l'œil que le quarré ainsi fait, sera plus grand que le cercle proposé de tout le quadrilatre curviligne C D E F; mais il ne dit pas combien peut estre iceluy curviligne au regard, ny dudit cercle proposé, ny du quarré rectiligne A A A A: Ce que personne n'a rien aussi enseigné iusques à present; c'est pourquoy nous adiousterons icy quelque chose à ce propos. Je dis donc que C E diametre du cercle proposé estant de 86. parties, la circonference d'iceluy cercle sera V 73008. & son aire ou superficie V 33747948; mais le quarré circonscrit audit cercle, lequel est esgal au quarré cy dessus construit A A A A, sera 7396: & partant le quadrilatre curviligne formé au milieu d'iceluy sera 7396 V. 33747948: le tout comme nous auons démontré en vn traicté des curvilignes que nous esperons mettre bien tost au iour; & cependant nous enseignerons icy à trouver vne ligne droicte egale à la semi-circonference d'un cercle donné, & consequemment à trouver le costé du quarré, egal audit cercle.

Soit donc le cercle A B C D, duquel le diametre est A C, il faut trouver vne ligne droicte egale à la

*Notes sur les Recreations*

moitié de la circonference d'iceluy ceclé , & puis apres le costé du quarré egal à l'air du mesme cercle.



¶ Premièrement soit prolongé indeterminemen le dit diametre AC; & ayant pris CE, egal au semi diametre du cercle soit pris EF de 27 parties, telles que CE en contient 43. En apres, soit pris le costé de l'hexagone AB, & par les poinctz B & C. tiré indeterminement la ligne droicte BCG, & sur icelle soit tirée perpendiculairement FG, qui rencontre en H la ligne droite ADH, parallele & egale à BCG: Ce fait, la dicte ligne AH ou BG sera egale à la moitié de toute la circonference ABCD, & le rectangle ABGH sera egal à l'aire du dit cercle. Finalement, soit trouuée la ligne droit AK moyenne proportionnelle entre les deux costez AH, AB, & le quarré descrit sur icelle ligne droite AK sera egal au cercle proposé, la demonstration de cette quadrature se verra au traicté susdit.

## *Mathematiques.*

*Probleme 34. fol. 66.*

D. H. P. E. M.

Encore que par cette methode on puisse d'une seule & mesme ouverture du compas descrire infinis cercles inegaux, si est-ce toutesfois que ce ne sera pas en telle proportion qu'on voudra plus grands iusques a l'infiny, ains seulement plus petits: Car il est manifeste que le plus grand de tous ces cercles là, fera celuy qui pendant la description de sa circonference aura son centre en vne mesme superficie pleine, & que tous les autres diminueront à mesure que le centre, ou plustost la pointe de la iambe fixe du compas, s'esleuera au dessus du centre susdit.

*Probleme 42. fol. 28.*

D. H. P. E. M.

La proposition n'est pas de deuiner combien il y a de pieces en l'une des mains seulement, ains combien il y en a en toutes les deux: Ce que l'Auteur n'enseigne pas, mais vous le sçavez ainsi. Apres que vous sçavez ce qu'il y a en l'une des mains, sans en rien dire, demandez combien il y en a de plus ou de moins qu'en l'autre (ou bien qu'il y en auoit au commencement, & par ce moyen vous descouurirez qu'il y a 10. pieces en la main droite, & par consequent vous direz maintenant qu'il y a 24 pieces en tout, dont il y en a 10 en la main droite, & 14 en la gauche.

*Probleme 44. fol. 85.*

D. H. P. E. M.

Encore que ce Probleme & le suiuant soient pris de la fin du 3. l. de la geometrie d'Erard, si est ce toutesfois que la premiere solution que nostre Auteur pretend bailler de cestuy-cy, n'est pas dudit Erard,

## *Notes sur les Recreations*

ains de quelqu'un qui ne sçauoit pas que les deux coffres estans de mesme grandeur, & d'egal poids, peseront aussi également dedans l'eau; & par ainsi, quoy qu'on pese l'un & l'autre coffre dedans l'air, & puis dedans l'eau, on ne pourra par cela tirer connoissance de celuy ou est l'or ou le plomb.

*Probleme 52. fol. 101.*

D. H. P. E. M.

Ces deux problemes, & aussi les deux que nous leur adioignons ont esté doctement traittez par le sieur Bachet, c'est pourquoy les curieux de leurs demonstrations auront recours à ses escrits.

1. *Disposer en trois rangs ces neuf figures 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, & 9. tellement que l'addition des nombres de chaque rang de quelque façon qu'on la prenne fasse tousiours vne mesme somme.*

Il faut disposer lesdits caracteres en trois rangs, comme il appert icy, chacun desquels à trois desdites figures, & tellement posées, qu'en quelque sorte qu'on les prenne, soit en long, en large, & en diametre, leur somme est tousiours 15.

4	9	2
3	5	7
8	1	6

Or si au lieu des neuf figures numeralles cy dessus on prend les neuf premieres cartes, le ieu sera assez gentils, & se pourra encore changer prenât le 10. au lieu de l'as, & lors la disposition sera comme il appert en cette autre figure, où tu vois que la somme des nombre de chaque rang est tousiours 18.

5	10	3
4	6	8
9	2	7

## Mathematiques.

II. Si deux hommes ont proposé entr'eux de dire chacun l'un apres l'autre alternatiuement vn nombre à plaisir, qui toutesfois ne surpasse point vn certain nombre prefix, pour voir adioustant ensemblé les nombres qu'ils diront, qui arriuera plusiost à quelque nombre prescrit; faire si bien qu'on arriue tousiours le premier au nombre destiné.

Le nombre destiné soit 100. & que le nombre prefix qu'on ne peut passer soit 10, si bien qu'il soit permis de dire 10, ou tout nombre moindre. Par exemple, le premier dise 7. le second 10 qui font 17; puis le premier prenne 5. qui font 22, & le second prenne 8, qui font 30, & ainsi tousiours l'un apres l'autre alternatiuement chacun prenne vn nombre à plaisir, ne surpassant point 10, & qu'on adiouste tousiours les nombres qu'ils diront iusques à ce qu'on paruienne à 100, & que celuy qui dira le nombre accomplissant 100, soit réputé pour vainqueur. Or pour vaincre infailliblement, adioustez 1, au nombre qu'on ne peut passer qui est icy 10, tu auras 11, qu'il faut oster continuellement du nombre destiné 100, & viendront ces nombres 89, 78, 67, 56, 45, 34, 23, 12, 1; partant si tu commence à dire 1, quel nombre que ton aduersaire die, il ne te pourra empescher de paruenir à 12, & de là à 23, & de là à 34, puis à 45, & de là à 56, puis à 67, & de là à 78. puis apres à 89; & finalement à 100.

Il sera donc aisé à celuy qui entendra bien cette façon de proceder, de gagner tousiours à ce ieu, iouant contre quelqu'un qui n'en sçaura pas le secret; & n'est pas besoin qu'il prenne & s'arreste tousiours aux nombres qu'il aura remarqué estre propre pour gagner, ains il pourra au commence-

## *Notes sur les Recratins*

ment prendre des nombres à la volé, & vers la fin accrocher subtilement quelque vn des susdits nombres.

*Probleme 53. fol. 102.*

D. H. P. E. M.

Le docte Bachet ayant demonstté cette propriété de la proportion triple, remarque que la proportion double commençant à l'unité fait bien vn semblable effect, mais non pas avec si peu de poids; car pour peser par icelle iusques à 31. il faudroit ces cinq poids 1. 2. 4. 8. 16. la où pour peser iusques à 40. par la proportion triple, il n'en faut que quatre.

*Probleme 55. fol. 105.*

D. H. P. E. M.

Tu vois en la figure cy-dessus, qu'outre la bouteille dont est question en ce probl. l'auteur y adjoint vn vase, dedans lequel il y a le bout d'un tuyau courbé, qu'on appelle vulgairement Syphon, & bien que ledit Auteur n'explique point icy ce qu'il en pretend faire, si est ce toutesfois que ie m'imagine que ce soit pour enseigner qu'ayant mis le bout d'un tel tuyau ou Syphon dans vn tel vase, ou autre vaisseau plein d'eau, ou d'autre liqueur, si on succe par l'autre bout iusques à ce que le dit tuyau s'emplisse de la liqueur qui est dedans le vaisseau, & puis qu'on laisse librement couler ce qu'on aura attiré, toute la liqueur du vaisseau s'escoulera dehors, le bout extérieur du Syphon estant plus bas qu'icelle liqueur; car s'il venoit à estre plus haut que la surface d'icelle, ou iustement à son niveau, elle ne couleroit aucunement, sinon qu'il n'y en eust assez dedans le vaisseau, pour contreposer ce qui seroit dehors.

## Mathematiques.

Probleme 56. fol. 106.

D. H. P. E. M.

Quand bien l'aiguille se tourneroit iusques à ce qu'elle fust directement au meridien, si est-ce toutesfois qu'on ne pourroit pas déterminer par cette direction seule quel costé seroit le Midy, ou le Septentrion, ny aussi l'Orient ou l'Occident, mais seroit encore besoin de cognoistre vers quelle partie du monde tend chaque bout de l'aiguille.

Probleme. 69. fol. 127.

D. H. P. E. M.

Le docteur Bachet a démontré que ce probl. se peut pratiquer en beaucoup de façons différentes, & peut recevoir beaucoup de solutions : l'une desquelles seulement nous rapporterons icy. Que la première fois elles vendent toutes trois 2. derniers la pomme; il faudra qu'à ce prix la première femme en vende 8. la seconde 22. & la troisième 36 : mais la seconde fois, elle vendront le reste de leurs pommes 7. deniers la piece : Ce faisant chaque femme recevra 100. deniers pour toutes ses pommes.

Probleme 78. fol. 128. apres le nombre 4.

D. H. P. E. M.

l'estime que plusieurs n'ayant veu la dernière prop. du 9. d'Euclide seront bien aise de sçavoir le moyen de trouver ces nombres parfaits, c'est pourquoy nous l'enseignerons icy. Ecrivez d'ordre tant que vous voudrez de nombre continuellement doubles depuis l'unité: puis adioustez tous ces nombres là ensemble, & si la somme d'iceux est nombre premier, c'est à dire, qu'on ne peut diuiser par aucun autre nombre que par l'unité) multipliez là par le

## *Notes sur les Recreations*

dernier nombre, & viendra vn nombre parfait. Mais si la fudite somme n'est pas nombre premier, poursuiuez la position des nombres doubles, iusques à ce que vous trouuiez que ladite somme de tous les nombres posez soit nombre premier. Par ainsi ayant posé 1. & 2, leur somme est 3, qui est nombre premier, & iceluy multiplié par 2. produit 6, qui est le premier nombre parfait. Item 1. 2. 4. font 7. qui multiplié par le dernier nombre 4, produit 28. second nombre parfait. Mais si on adiouste 1, 2, 4, 8, viendront 15. qui n'est pas vn nombre premier, ( car on le peut diuiser par 3, & 5. ) c'est pourquoy il faut continuer la proportion double, & on aura 1, 2, 4, 8, 16, dont la somme est 31, qui est nombre premier, lequel multiplié par le dernier nombre 16. produit 496. qui est le troisieme nombre parfait; & ainsi des autres. Or ce qui nous a le plus induit à enseigner icy cette façon de cognoistre & trouuer les nombres parfaicts, a esté que plusieurs ignorans quels sont lesdits nombres parfaicts, en prennent beaucoup qu'ils estiment tels, qui ne le sont pas pourtant; & entre ceux-là vn certain historien de ce siecle, bien que docte és lettres, se montre toutesfois ignorant en Arithmetique, veu qu'il estime 120, estre vn nombre parfait.

*Probleme 73. fol. 136.*

D. H. P. E. M.

Ce rehauffement me fait souuenir de ce que dit Henrion vers la fin du chap. 7. du premier liure de sa Cosmographie; & dont nous colligeons ce Probleme.

Quelqu'un

## Mathématiques.

Quelqu'un ayant perdu de vue une pièce de monnoye, faire qu'il la voye derechef, sans changement de disposition.

Prenez un bassin ou autre vaisseau un peu large, & qui ait les bords assez hauts, & dans iceluy mettez une pièce de monnoye, puis faites le reculer de vous iusques à ce que vous ne voyez plus ladite pièce, les bords vous empêchant de la voir: alors faites vuidier de l'eau claire dedans le vaisseau, & vous verrez derechef la pièce de monnoye.

*En la fin du Probleme 74. fol. 140.*

D. H. P. E. M.

I. Bapt. porte, & Guil. Gilbert, remarquent encore plusieurs autres proprietés de l'aymant, que les curieux peuvent lire dans leurs écrits; mais celle-là me semble fort admirable, par laquelle une pièce d'aymant estant reuestuë & armée avec certaines lames de fer ou d'acier, sa force & vertu en est tellement augmentée & multipliée, qu'elle leue ordinairement trois & quatre fois plus pesant qu'elle ne feroit toute seule & à nud. Meisme j'en ay veu une à Amsterdam qui estant nuë leuoit à peine une clef qui ne pesoit pas une once, & estant armée & garnie de fer, leuoit un marteau pesant plus de huit onces.

Une autre chose digne de remarque, est que toute cette force & vertu ne se rencontre qu'en deux points de la pierre de quelque grosseur qu'elle soit & que neantmoins si vous la rompez en plusieurs pièces & morceaux, chacune de ces pièces aura semblablement deux points directement oppozés l'un à l'autre, esquels gist toute la vertu de la pierre. Or pour trouver ces poinçts, qu'on appelle poles, il y a

## *Notes sur les Recreations*

plusieurs moyens ; & cet Auteur en dit quelque chose, mais en telle sorte que ie n'estime pas qu'aucun puisse entendre ny pratiquer ce qu'il pretend enseigner, sinon qu'il en ait cognoissance d'ailleurs c'est pourquoy nous adiousterons icy ce que ledict Gilbert enseigne pour trouuer lesdits poles. Ayant aucunement arrondy la pierre d'aymant, posez sur icelle vne aiguille ou fil de fer, & remuez les extremitiez sur son centre au milieu iusques à ce que ladite aiguille s'arreste tout soudainemēt, & lors l'vn des bouts d'icelle visera vers le pole boreal de la pierre, & l'autre vers l'austral. Ce fait, avec de la croye ou autre chose, remarquez sur la pierre vne ligne le long de l'aiguille, & puis la continuez tout alentour de ladite pierre avec vn filet, afin que vous ayez comme la circonference d'vn cercle, que vous pourrez aussi decrire avec vn compas ouuert de la quatriesme partie de vostre dite pierre, si tant est qu'elle soit rōde comme vne bouille: Cette circonference ainsi descrite, posez vostre aiguille ou fil de fer en quelque autre lieu, & cōme dessus marquez vne seconde circonference, laquelle ira couper la premiere en deux poles de la pierre si vous auez bien & iustement operé, ce que vous recognoistrez posant derechef l'aiguille en vn troisieme lieu: car si la troisieme circonference va passer par les deux intersextions des deux premieres, les points d'icelle seront assurement les deux poles cherchez, & venant autrement, c'est signe que vous auez mal fait. Vous trouuerez encore lesdits poles ainsi. Prenez vn bout d'aiguille, ou vn morceau de fil de fer bien menu, & d'environ la longueur d'vn grain d'orge, & le presentez à diuers endroits de la pier-

re, & au lieu où ce fil se tiendra tout droict & perpendiculairement au corps de vostre pierre, sera l'un des poles d'icelle, & l'autre sera en la partie opposite, lequel vous cognoistrez aussi en la mesme sorte: & pour sçauoir lequel des deux sera le boreal ou l'austral, présentez l'un desdits poles à l'aiguille de quelque horloge solaire, & s'il attire la partie boreale d'icelle aiguille, c'est le pole austral, & au contraire, vous le cognoistrez encore ainsi: prenez vne aiguille de quadrant solaire, qui n'aye encore esté frottée ny touchée d'aimant, & frottez l'un des bouts d'icelle auquel vous voudrez des deux poles & puis mettant ladite éguille sur son puiot, le bout frotté se tournera en la partie du monde dudit poles tellement que s'il s'arreste du costé de Septentrion (lequel nous supposons que vous cognoissez desia) vous iugerez que le pore avec lequel vous l'avez frotté est le boreal, & au contraire.

*Probleme 77. fol. 130.*

**D. H. P. E. M.**

Ce mont Athos dont parle l'Autheur est sci-tué en Macedone, & d'iceluy Mela, Pline & Solin racontent plusieurs choses qui semblent fabuleuses, & entre autre qu'il est tellement esleué, qu'on l'estime plus haut que le lieu duquel tombe la pluye, à cause (disent-ils) qu'il y a des autels au sommet d'iceluy sur lesquels mettant de la cendre, elle ne s'escarte ny dissipe aucunement, ains est puis apres trouuée en

## *Notes sur les Recreations*

mesme estat qu'on l'a laissée. Ils disent aussi que ce mont Athos a quelquesfois ietté son ombre iusques à la place publique de Mirrhine en l'Isle de Lemnos, dont iceluy mont est esloigné d'environ 86. mille. Mais d'autât que ledit mont Athos est Oriental de ladite Isle, cette grande estendue d'ombre est plus croyable que ce qui est dit au precedent, ny que ce qui se trouue es Eclogues de la fin du 7. liure de Strabon, contenant que ceux qui habitent au sommet du mesme mont voyent le Soleil trois heures plustost que ceux qui demeurent au bord de la mer. Or quelque hauteur qu'ait ce mont ie n'estime pas, comme dit nostre Auteur, qu'il soit aisé de bien & categoriquement respondre à la demande qu'il fait: aussi luy mesme n'y respond pas; & ce qu'il dit de la grandeur de la ville ne me contente pas: Car l'estime que quant il parle d'une ville capable de 10000. hommes, il n'entend pas que ceste capacité soit pour les ranger seulement en vn bataillon rectangulaire comme Soldats, ains pour y habiter comme citoyens; & par consequent c'est vne grande ineptie de vouloir que chaque homme occupe seulement l'espace d'un demy pas. Je ne voy point aussi pourquoy l'Auteur a choisi ceste forme & figure rectangulaire, plustost que la circulaire, ou celle de plusieurs costez, veu qu'elle auroit bien plus de grace, & contiendront beaucoup plus d'espace.

*Suite du Probleme 77. fol. 150.*

D. H. P. E. M.

Encore que la coudée fut vne mesure fort usitée chez les anciens, si est ce toutesfois que la vraye

longueur n'est pas encore bien déterminée: & tout le travail de ceux qui l'ont plus soigneusement recherchée aboutit à ce point, qu'il faut qu'il y en ait eu de diuerse longueur, sçauoir est d'un pied & demy, de six pieds, de neuf. Or de laquelle se sert Iey Pline, il est malaisé de le terminer car puis que peu de personnes eussent peu embrasser le poulce de ce Colosse, il ne semble pas qu'il se serue de la coudée d'un pied & demy, comme veut nostre Auteur: Il n'y a pas aussi d'apparéce que ce soit de celle de six pieds, & encores moins de la plus grande, pource que ledit poulce se trouueroit d'une telle grosseur qu'aucun homme ne l'eust peu embrasser: C'est pourquoy ie mettray icy la rencontre que i'ay faite sur le subiect. Le docte Bauhinus dit en son Anatomie que luy & tous les Anatomistes qu'il a veu, ont obserué & recogneu qu'ordinairement les boyaux de l'homme sont de la longueur de 7. fois le corps, & que le Prince des medecins Hypocrates au liure qu'il a fait de structure de l'homme, dit que les boyaux du corps bien composé sont de la longueur de 13. coudées. Or est-il que la grandeur d'un homme bien fait & de moyenne hauteur, est d'environ 5. pieds & demy, ou 66. poulces; & partant selon l'observation de Bauchinus la longueur des boyaux sera de 462. poulces; mais selo Hypocrates elle est ainsi de 13. coudées, & par consequent 13. coudées valent 462. poulces; tellement que diuisant 462. par 13. viendront 35. poulces  $7\frac{1}{3}$ . pour la longueur de la coudée, qui est presque le double de ce qu'on luy donne communément. Or à prendre la coudée de cette grandeur, tout ce que Pline dit de ce Colosse Rhodian, quadre fort bien aux proportions de

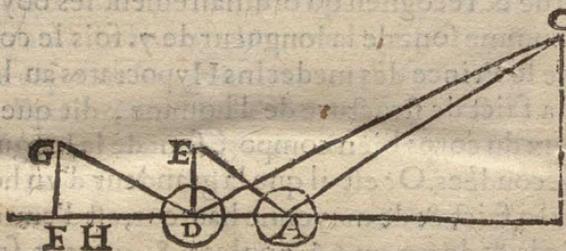
## Notes sur les Receptions

l'homme rapportez par nostre Auteur. Car la teste d'iceluy Colosse sera presque 249. poulces, & la longueur de son poulce de 83. & le diametre d'iceluy d'environ 28. poulces; par consequent son tour sera peu ou moins de 88. poulces ou 7. pieds 1. | 3. tellement qu'il n'y auroit que les plus grands hommes qui peussent embrasser ledit poulce. C'est aux doctes à iuger de cette rencontre.

Probleme 84. fol. 184.

D. H. P. E. M.

Pour mieux entendre cette façon de mesurer, soit considerée cette figure, en laquelle nous supposons



que BC soit quelque hauteur esleuee à plôb sur le plan de BD, auquel soit couché vn miroir A esloigné de B par 12. pieds, mais la distance de A iusques à vos pieds D. soit de 5. pieds, disant donc par regle de trois, AD 6. donne DE 5. combien donnera AB 21. & la regle faicte viendront 17. pieds & demy pour la hauteur BC.

Que si on ne pouuoit approcher de ladite hauteur BC. pour mesurer actuellement la distance AB. il faudroit faire vne seconde station, transportant le miroir A en D, puis se reculer d'iceluy iusques à ce qu'on y voye derechef le sommet C. Quoy fait, il faudroit poser au premier terme d'vne reigle de trois la difference de la premiere reculée AD. à la seconde reculée DF. mais au second terme ladite reculée AD, & au troisieme terme la hauteur DE. & la reigle faite, on auroit comme deuant ladite hauteur BC.

Es annotations que Henrion a faictes sur le premier liure de la Geometrie d'Erard, il déduit fort au long, non seulement ce moyen de mesurer les hauteurs avec vn miroir plat, mais aussi les longueurs & largeurs: toutes lesquelles choses il enseigne encor à mesurer par le moyen de 2. bastons ou baguettes, & ce avec telle facilité, que toute sorte de personnes le peuuent entendre & pratiquer, c'est pourquoy les curieux y pourrôt auoir recours.

Cependant est à noter que la multitude d'images dont parle l'Auteur en ce liure en l'article suivant ne se voit qu'és miroirs plats de verre, car ceux de fonte, de fer, d'acier, ou d'autre matiere impenetrable à la lueur, ne representent iamais qu'vn image d'vn seul object.

*Probleme 86. fol. 227.*

D. H. P. E. M.

A ces quatre questions nous adiousterons les quatre suivantes.

I. Si vn Canon tire plus loïn de la sommité d'vne montagne, ou du haut d'vne tour, que du pied d'icelle.

## *Notes sur les Recreations*

Cette question a esté bien souuent agitée, mais non bien resoluë, car les vns estimét que le Canon tirera plus loin estant au bas de la tour qu'estant au haut d'icelle, presupposé qu'en l'une & l'autre tire, la poudre, la balle & la graduation soient esgales; & de cette opinion est le sieur de Fumée en sa milice Françoisse: Mais d'autres, entre lesquels est Diego Vfano, tiennent l'opinion contraire; & sur cela, Vfano dit qu'en vn siege de ville quelqu'un ayant esté contraint de loger l'artillerie quelque peu plus loing d'icelle que l'on a accoustumé, on luy commanda d'essayer si d'un demy Canon il pourroit mettre la balle dans ladite ville; & voyant qu'il ne pouuoit atteinre que les remparts, il s'aduisa d'esleuer en haste la platte forme sur laquelle sa piece auoit esté logée de six pieds: quoy fait, il retourna à l'essay, & trouua que sa balle alla beaucoup plus loing dedans la ville qu'elle n'auoit fait auparauant, dont apert, dit Vfano, que tant plus le Canon est esleué, tant plus sa portée est lointaine. Mais quant à moy j'estime que la portée doit estre égalle: car le Canon placé au bas de la tour estant pointé en mesme graduation que celui du haut de ladite tour, il est certain que le mouuement ou portée violente de la balle de l'un sera paralelle à celle de l'autre; & aussi d'égalle longueur, puis qu'on y presuppose balle & poudre égalle. Je ne vois pas aussi pourquoy le mouuement mixte qui se fait en arc, doiuë estre plus grand en vn lieu qu'en l'autre, bien est il évident que le mouuement naturel de la balle du Canon qui sera du haut de la tour sera d'autant plus long que celui d'embas, que ladite tour sera haute: tellement que j'estime qu'un

Canon placé au bas d'une tour doit tirer aussi loin qu'estant au haut d'icelle, moyennant qu'en l'un & l'autre lieu la balle, la poudre & la graduation ou l'inclination du Canon à l'horison soient égales.

2. Sçavoir mon si un Canon tire plus droit de bas en haut que du haut en bas.

Le sieur Flurance en ses Elemens de l'artillerie tient l'affirmative, & ses raisons, sont, qu'au coup qui porte en haut, il y a grande resistance de la part de la balle, tellement que la force qui pousse se lie & serre estroittement à elle, tant que durant sa vive force elle ne lui permet de gauchir du droit chemin par lequel elle la chasse. Puis l'air est esmeu facilement en haut, qui encore entretient la balle au droit essancement. Mais quand le coup va en bas, la force qui pousse n'y est pas seulement portée, mais la balle aussi par sa naturelle pesanteur: tellement que la liberté du mouvement fait que la force mouvante s'amollit, & que la balle descend aisément au dessous du droit cours qu'on luy vouloit faire prédre, s'en dérobe & tombe plus bas qu'on ne desireroit. Et iagoit que la difference en soit insensible en petites distances, si est-ce toutesfois qu'on voit euidentement que la portée de point en blanc n'aque bien plustost en la mire de haut en bas, qu'en celle de bas en haut, l'on experiméte aussi plus loin en haut le coup droit, qu'en bas; & sont les coups loin beaucoup plus dangereux venant d'en bas que d'en haut. Aux harquebusades & mousquetades qui perdent en peu d'espaces leur portée de point en blanc, cela est fort sensible: car on voit ordinairement aux sieges de villes que le soldat qui au dedans est esleué derriere un parapet, ne tire pas à

## *Notes sur les Recreations*

droit en la teste de celuy qui descouure en bas dans la tranchée, que l'assiegeant donne droit dans la moindre partie qui luy paroist de l'assiege sur le haut de la muraille ou du rempart: ce qui aduient non seulement aux armées de nostre aage, mais l'ont aussi experimenté les anciens en toutes armées d'ast du temps passé. Entre les Romains le remarqua premierement **Q** Claudius Quadrigarius en vn siege que Metellus Proconsul en Sicile mit deuant vne ville (peut-estre deuant Syracuse.) Ce Soldat historien rapportant ce siege au 19. de ses Annales en escrit ainsi: Tant l'Archer que le tireur de fonde s'employe de grand courage, mais il y a cette difference de tirer flèche ou pierre en haut ou en bas, que ny l'une ny l'autre ne scauroit estre décochée droit en bas, mais bien en haut: pource les soldats de Metellus estoient beaucoup plus rarement blesez, & chassoient cependant aisément les ennemis de la courtine.

### *3. Si le Canon recule en mesme temps qu'il tire.*

Le Sieur de Fumée traictant cette question en son Arsenac de la milice Françoisse rapporte trois opinions; la premiere desquelles est de ceux qui veulent que la balle soit sortie du Canon auant qu'il recule, mais n'ayant aucune raison que quelques inconueniens qui peuent arriuer, & ce faisant empescher qu'on tire iuste, ils ne meritent qu'on les escoute. Car les bōs & experts Canoniers y scauent bien aisémēt remedier, voire mesme ces inconueniens-là iustificent la fausseré de leur opinion: Mais ce qui luy dōne quelque vraye semblāce, est qu'on voit encor remuer le Canon avec son affustage apres

## Mathematiques.

que la balle est sortie : à quoy ie responds que ce mouuement commence bien en mesme temps que celuy de la balle, mais qu'il ne se fait pas si promptement à cause de l'appuy que le bout du fust fait contre terre, & aussi que les choses meües & poussées par violence ne s'arrestent pas tout à coup & en vn instant, ains peu à peu selon que la force & vertu mouuante s'allentit, & ce tant plustost que les choses meües sont lourdes & pesantes.

Il y en a d'autres qui au contraire de ceux là tiennent que le Canon est reculé premier que la balle en sorte, à cause, disent-ils que c'est l'air renfermé qui cause tel effet & effort, & le feu qui veut sortir pour tirer en son centre, si que aussi-tost que le feu a prins en la poudre, en mesme instant il fait sentir sa force : tellement qu'à cause de la longueur de la canne ou ame du Canon, il a reculé auant que la balle en sorte, estant certain qu'elle ne peut sortir si tost, & faire tant de chemin dedans l'ame que le feu plus violent qui luy cause tel effect ne soit encore plus prompt & subtil à faire sortir ses forces en la reculée dudit Canon.

Pour responce, à laquelle opinion seruent les raisons du sieur Flurance, qui tient le milieu entre les deux precedentes; sçauoir est, que le Canon recule en mesme temps qu'il tire : ce qui me semble le plus probable : car comme il dit, le feu prend en la lumiere du Canon, laquelle n'est pas iustement au fond de l'ame d'iceluy, tellement que la rarefaction se faisant, elle cause violence en mesme temps tant du costé de la bouche du Canon, que vers le fond de l'ame; laquelle violence & effort qui se fait vers la bouche enuoye la bale dehors en vn momēt

## *Nottes sur les Recréations*

& de l'autre costé elle fait la reculée, voire mesme, quand bien l'ignition se commenceroit au fond de l'ame, encore se feroit-il quelque peu de reculée à l'instant de la rarefaction pour raison de l'appuy que la rarefaction, prend au fond de l'ame : car la grande violence, & la resistance de la balle font le recullement: & adjouste ledit sieur Flurancé que la raison de cet appuy fait que le Canon qui est pointé de bas en haut recule plus que celuy qui est pointé à niveau ou de haut en bas: car la balle qui est pesante, & qui par consequent est violentée en son naturel quand elle est poussée en haut, resiste plus que si elle est iettée en bas, ou pour le plus en ligne parallele à l'horison: & tât plus elle resiste, plus la force qui chasse prend d'appuy sur le metal, lequel cōsequemment est contraint d'obeir & de ceder davantage en reculant. C'est pourquoy ceux qui veulent augmenter la force du coup mettent quelque rempart au derriere du Canon contre lequel il frappe, & s'arreste auant sa iuste reculée. Car la force de la rarefaction trouuant vn plus asseuré appuy d'vn costé, elle chasse plus violemment de l'autre, mais aussi le metal pastit d'auantage. Bref, d'icy nous colligeons que l'impression de la reculée ne se fait qu'au temps que la balle demeure dedans le Canon : car quand elle est dehors, il n'y a plus de violence de la part du feu, qui respirât libremēt s'enfuit là haut avec vne pleine liberté. Au surplus, est à remarquer que la lumiere du Canon estant donnée vn peu au dessus du fond de l'ame, ne cause pas seulement la reculée du Canon, ains fait encor que la vehemence en est beaucoup plus grande : car le feu estant donné au milieu de la poudre, elle s'en-

## Mathematiques.

flamme mieux que donnée par vn bout: Or d'autant plus que l'inflammation se fait entière, la fureur de la machine est plus grande: C'est pourquoy l'on fait aujourdhuy des petits pistolets, qui percez ainsi, ont la faulsee beaucoup plus grande que de plus longs, ayans la lumiere au fond du canal.

4. *Sçauoir-mon, si les mouuemens qu'on fait pour s'exempter des Canonades se font avec iugement.*

Le sieur d'Auelourt traictant cette question apres Montagne, tient avec raison la negatiue. Car, dit-il, chacun sçait assez la promptitude & violence de l'artillerie, laquelle est vne espece de foudre & tonnerre, de sorte que le coup est plustost arriué à nous que nous n'en auons ouy le bruiet. Et partant aux Canonades, depuis qu'on leur est planté en butte, comme les occasions de la guerre portent souuent, il est messeant de s'esbranler pour la menasse du coup, puis que pour sa vistesse on le tient inéuitable: il y en a tel, qui pour auoir haussé ou baissé la teste, en a pour le moins appresté à rire à ses compagnons. Neâtmoins quelques-vns estiment que plusieurs ont par ce moyen euité le coup: & par exemple, disent que Laurent de Medicis, Duc d'Urbin, assiegeât Madolphe place d'Italie, aux terres qu'on nomme du Vicariat, voyant mettre le feu à vne piece qui le regardoit, bien luy seruit de faire la Canne: car autrement le coup qui ne luy rasa que le dessus de la teste, luy donnoit sans doubte dans l'estomach. Semblablement au voyage que l'Empereur Charles V. fist en Prouence: le Marquis du Guast estant allé recognoistre la ville d'Arles, se lança tellement à quartier voyant mettre le feu à

## Nottes sur les Recreations

vne couleurine, que sans cela on tiét qu'il en auoit dedans le corps. Mais le sieur de Montagne respondant à ces exemples-là, dit qu'il ne croit pas que ces mouuemens se fissent avec discours : car quel iugement (dit-il) pouuez-vous faire de la mire haute ou basse, en chose si soudaine ? & est bien plus aisé à croire que la fortune favorisera leur frayeur; & que ce seroit moyen vne autrefois aussi bien pour se ietter dans le coup, que pour l'éuiter.

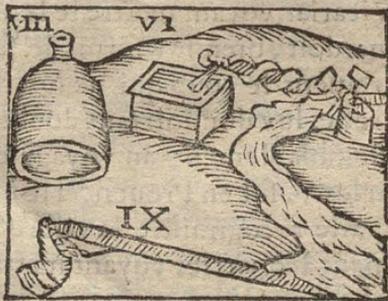
Probleme 87. fol. 234.

D. H. P. E. M.

Est à noter qu'en la plus part des 12. questions de ce Prob. il y auroit beaucoup de nombre faux, partie desquels nous auons corrigé & laissé les autres, parce qu'en quelques endroits il eust fallu tout changer, & par ainsi on n'eust plus recogneu ce qui est de l'Autheur : Ioint que ces fautes-là n'empeschent pas le discours de la question, & peuvent estre facilement corrigées par ceux qui sçauent la multiplication, & voudront prendre la peine d'en faire la supputation.

Probleme 88. fol. 247.

D. H. P. E. M.



## Mathematiques.

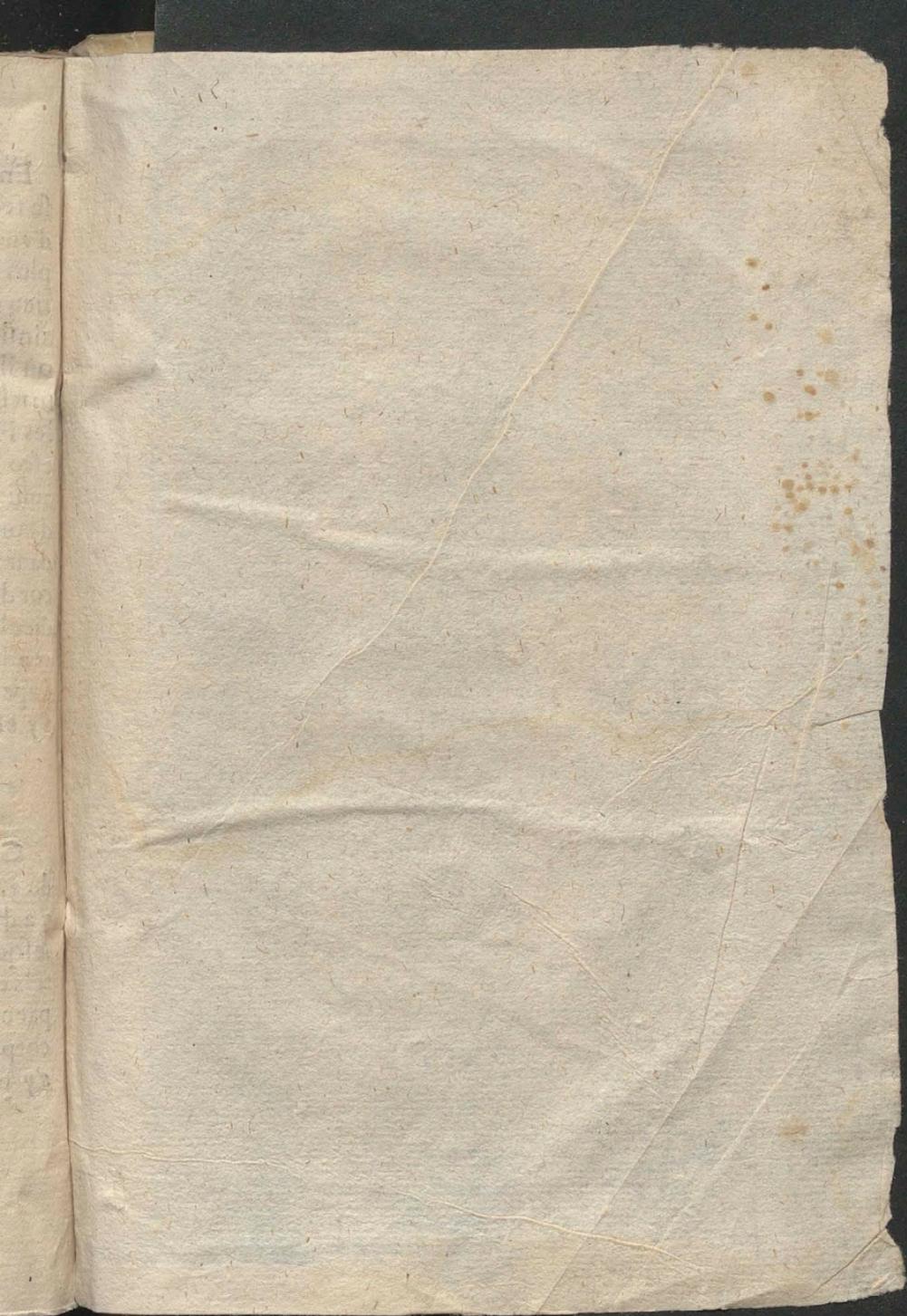
En Hollande, & autres prouinces du pays bas, on se fert fort de cette machine pour esleuer les eanës d'un lieu bas qu'on veut desseicher en vn autre lieu plus haut d'où elles se peuuēt escouler. En quelque lieu cette machine est meüë par vne eau courante, ainsi que môstre cette figure, mais en d'autres lieux où il n'y a point d'eau courante, on applique ladite machine à vn petit moulin à vent; principalement les Hallandois, quãd apres l'hyuer ils veulent faire escouler les eanës de leurs prairies. On la pourroit aussi faire mouuoir avec vn cheual, ou à force d'hommes, comme nous dirons ailleurs, & cependant i'aduonë que ie ne voye pas commët avec vn cor de chasseur on puisse en le contournât perpendiculaire à l'horison, faire monter vne balle en descendant, & ie m'asseure que ceux qui le voudront experimenter recognoistront que nostre Autheur s'y est trompé.

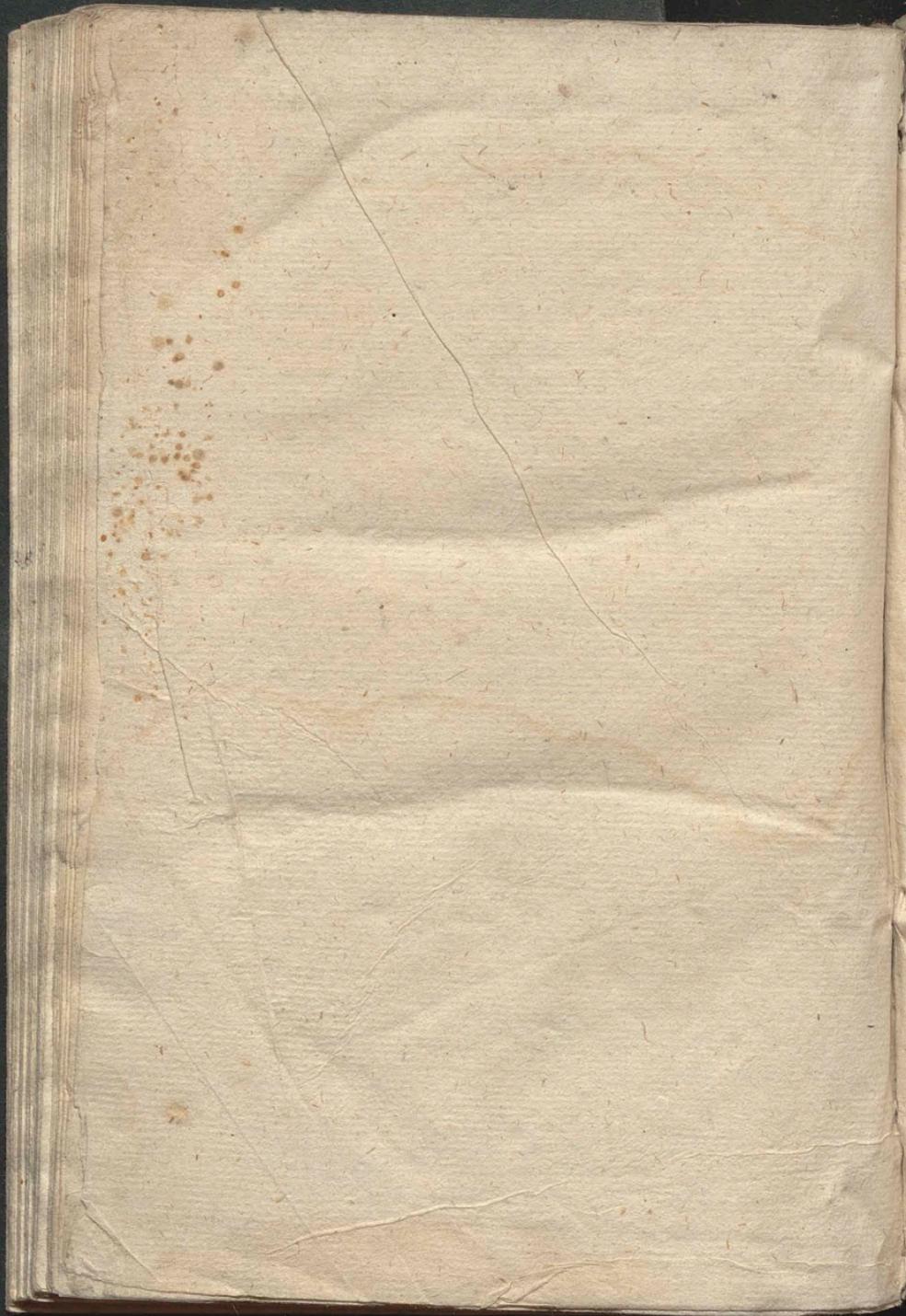
D. H. P. E. M.

Cecy est traicté par le Sieur Errard au chap. 13. du 3. liure de sa Geometrie : mais est à noter qu'il y a des pierres & autres corps pleins de pores, par lesquels l'eau s'imbibe en iceux, & par consequent tels corps ne peuuent pas estre exactemët mesurez par cette façon, ains seulement les pierres ou autre corps tellement solides & sans pores que l'eau ne s'y puisse imbiber.

F I N.







Biblioteka Jagiellońska



stdr0025111



TABUL.

13.  
12.  
13.